

スーパーロボット大戦大図鑑

「1次」から「F」まで
 究極のデータブック!!

スーパーロボット大戦
 大図鑑



「スーパーロボット大戦」シリーズに登場するユニットを徹底的に分析し、最新の「F」にも対応! そのキャラクター数は、全部で440体。味方から敵まで、すべてのユニットデータをカード形式で紹介。使い方はキミ次第だ!!



スーパーロボット大戦
 大図鑑

スパロボ大戦

● ● ● ● ●

大図鑑



CONTENTS

もくじ

「スーパーロボット大戦大百科」の使い方	4
スーパーロボット大戦の歴史	8
マジンガーZ	13
グレートマジンガー	23
UFCロボ グレンダイザー	29
新機軸マジンガーシリーズ	37
ゲッターロボ	43
ゲッターロボII	53
真・ゲッターロボIオリオン	59
機動戦士ガンダム	63
機動戦士Zガンダム	75
機動戦士ガンダムZZ	91
機動戦士Vガンダム	101
機動の時代はガンダム	111
機動戦記ガンダムSEED	119
機動戦士ガンダム 双頭のドラゴン	125
機動戦士ガンダム TRI-6	133
機動戦士ガンダムOOB 機動の時代の戦い	139
機動戦士ガンダムOOB スターダストメモリー	147
CE・NDAM SENTINEL	155
勇者ライディーン	159
新機軸ロボ コン・バトラーV	165
勇者ダイモス	173
勇者戦隊ゴーショーグン	179
超戦隊特ガンケーガ	185
勇者超人ザンボット3	193
勇者超人ダイターン3	201
勇者ガンバイン	205
勇者エルガイム	219
勇者新エヴァングリオン	231
バンプレストオリジナル	237
「F」列伝 各種ロボ	272
おすすめお七パーツ	276
スーパーロボット大戦 スクランブルキャザー	278
さくしん	280

作品コラム

マジンガーZ	22
グレートマジンガー	22
UFCロボ グレンダイザー	42
ゲッターロボ	52





総集コラム

ゲッターロボ3	52
機動戦士ガンダム	110
機動戦士Zガンダム	110
機動戦士ガンダムZZ	118
機動戦士Vガンダム	118
機動戦士ガンダム 第14号機	124
機動戦士ガンダム 第15号機	124
機動戦士ガンダム 第16号機	148
機動戦士ガンダム 第17号機	146
機動戦士ガンダム 第18号機	168
機動戦士ガンダム 第19号機	158
機動戦士ガンダム 第20号機	178
機動戦士ガンダム 第21号機	184
機動戦士ガンダム 第22号機	184
機動戦士ガンダム 第23号機	192
機動戦士ガンダム 第24号機	192
機動戦士ガンダム 第25号機	200
機動戦士ガンダム 第26号機	200
機動戦士ガンダム 第27号機	204
機動戦士ガンダム 第28号機	204
機動戦士ガンダム 第29号機	230
機動戦士ガンダム 第30号機	230

1次	〔スーパーロボット大戦〕	28
2次	〔第2次スーパーロボット大戦〕	39
3次	〔第3次スーパーロボット大戦〕	109
EX	〔スーパーロボット大戦EX〕	138
第4次	〔第4次スーパーロボット大戦〕	145
4次(B)	〔第4次スーパーロボット大戦(B)〕	164
4次(C)	〔第4次スーパーロボット大戦(C)〕	170
4次(D)	〔第4次スーパーロボット大戦(D)〕	182
第5次	〔スーパーロボット大戦外伝 機動戦士ガンダム〕	227
F	〔スーパーロボット大戦 F〕	251

その他コラム

機動戦士ガンダム 第1号機	42
機動戦士ガンダム 第2号機	178
機動戦士ガンダム 第3号機	268
機動戦士ガンダム 第4号機	268



大図鑑」の読み方

この本では、大人
 気の「スーパーロボ
 ット大戦」シリーズ
 に登場したロボット
 を、徹底的に分析ノ
 アニメ中での性能や
 パイロット紹
 介はもちろん、
 ゲーム中での
 データも載せ
 ているので、
 プレイの参考
 にもなるのだ

Figure 2

2000

1

1999

五、计算题

[illegible]

F

Abstract

2014-11-11

マジンガーZの登場は、彼が地球にこれら能力を必要としなかった。彼として見えるが、トニーはそれらシンボルをばらばらに



352-1-2

F



Abstract—The purpose of this study was to determine if there were differences in the prevalence of musculoskeletal disorders among different types of workers. Data from the National Longitudinal Study of the Adolescent Health Survey were used to examine the prevalence of musculoskeletal disorders among three groups of workers: full-time employees, part-time employees, and self-employed individuals. The results showed that the prevalence of musculoskeletal disorders was highest among self-employed individuals, followed by full-time employees, and lowest among part-time employees. These findings suggest that self-employment may be associated with a higher risk of developing musculoskeletal disorders.

問題番号	アトミックタイムキー			
問題文	_____			
答え	_____			
解説	4	半角	12	
1次	2次	3次	4次	5次
☐	☐	☐	☐	☐
2次	4次	3次	7	
☐	☐	☐	☐	☐

30-11-2012



For more information, contact the publisher at 1-800-354-9700 or visit our website at www.mhhe.com.

国語	20	30	70	100
算数	20	30	70	100
理科	20	30	70	100
社会	20	30	70	100
英語	20	30	70	100
音楽	20	30	70	100
美術	20	30	70	100
体育	20	30	70	100
家庭	20	30	70	100
外国語	20	30	70	100
総合	20	30	70	100
その他	20	30	70	100

ロケットの性能「ロケットの性能」

11-20-2

► **PLATE 1**

メインパイロット

兜甲児

十歳以上の男。身体能力も高く「英雄」や「戦士」も持っているが、本人は「英雄」や「戦士」を自覚していない。

おすすめパイロット

ボス

そんなイケメン、という人もいますが、ボスの戦闘力は実はムチャクチャ高いのだ。ガンダムビルドファイターズで戦う。



メインパイロット紹介

このコーナーでは、ゲーム中でのそのロボットに乗っているパイロットを紹介。どんな能力があるのかがバッチリわかるぞ。また、乗り換えができるロボットについては、おすすめのパイロットも紹介しているので、参考にしな。

このパイロット

紹介しているメインパイロット以外の人は乗換することができないという重要なマークだ。

このパイロット

ゲーム中のイベントで、紹介しているパイロットの中から乗り換え可能なパイロットがあるということだ。

ユニットデータカード

この本では、ゲーム中に登場するすべてのロボットのデータをカード化して完全掲載！ これまでのどのシリーズに登場したのか、どんな特殊能力があるのか。そして、装備されている武器の性能もバッチリ分かるので、及第本としても使えるのだ。

全440ユニットデータがひと目でわかる!!

マシンカー-Z F



その装甲を破り、機に侵入するのが得意。だが、機体は非常に速い。そのため、機体は非常に速い。そのため、機体は非常に速い。

武器	プレストファイターII			
特殊能力	—			
タイプ	機			
機動力	A	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
1	○	○	○	○
2次3	4次5	機体	F	
○	○	—	○	

さらにかしこい 読み方3大ポイント!

① さくいんをフル活用

本の巻末には、紹介しているロボットのさくいんがあるので、気になるロボットはサクッと検索。

② 登場作品名チップで探す

あらかじめ調べたいロボットの登場作品を知っているなら、ページの右にあるチップからも探せるぞ。

③ トピラやコラムも情報満載

作品紹介の裏側のページや、あちこちにあるコラムのページでは、知ってトクする情報がいっぱい!



ズフース (新機軸ダンバイン)

ユニット&ロボット名

紹介しているロボットの名前と、データの元となっているゲームシリーズ名。

ユニットデータ

各ロボットの能力やスペックデータ、装備されている武器などを紹介。

主要武器……もっとも威力が高い武器。
()内はその射程。SはMAP武器
特殊能力……変形やバリアなど、特殊な能力
タイプ……ユニットが得意とする地形
移動力……ユニットの最大移動距離
サイズ……小さいほうからSS・S・M・L・LLで表記

登場ソフトリスト

『鉄』を軸くシリーズ作品のうち、どれにどんな形で登場したのかを紹介。

○……………主役として登場
●……………敵として登場
①……………主役でも敵でも登場
△……………変則的な登場
(データが見れない、イベントなど)
—……………未登場

スーパーロボット大戦の歴史

81年に第1作目が登場して以来、「F」でちょうど10作目となる「スーパーロボット大戦」シリーズ。その人気の秘訣は、原作アニメの持ち味を生かした演出と、シミュレーションとしての楽しさ。この2つがミックス。独特の面白さを生み出しているのだ。ここでは、そんなシリーズ作の歩みを振り返ってみよう。なお、舞台設定が異なる「新」は、本書では紹介していません。



サザビーVSガンダム
〔機動戦士ガンダム 逆襲のシャア〕

81年4月	『スーパーロボット大戦』(GB)
81年12月	『第2次スーパーロボット大戦』(FC)
83年7月	『第3次スーパーロボット大戦』(SFC)
84年3月	『スーパーロボット大戦EX』(SFC)
85年3月	『第4次スーパーロボット大戦』(SFC)
85年8月	『第2次スーパーロボット大戦G』(GB)
86年1月	『第4次スーパーロボット大戦 G』(PS)
86年3月	『スーパーロボット大戦外伝 機動魔神』(SFC)
88年12月	『新スーパーロボット大戦』(PS)
89年9月	『スーパーロボット大戦 F』(SS)
発売未定	『スーパーロボット大戦 F 2nd Edition』(SS)

スーパーロボット大戦EX

EX

●発売日/1995年1月26日 ●価格/5500円(税別) ●対応ハード/スーパーファミコン(SFC)

スーパーファミコン
SFC

オリジナルユニット、サイバスターの改題である異世界「ラ・ギアス」を舞台にした作品。3人の主人公ごとに、異なるシナリオが用意されている。また、武器の改造もできるようになった。



▲「EX」は「EXTRA」の略で、通常のスーパーロボット大戦シリーズとは異なる、より高度な戦闘システムが特徴。

第4次スーパーロボット大戦

4次

●発売日/1995年1月26日 ●価格/5500円(税別) ●対応ハード/スーパーファミコン(SFC)

SFC

プレイヤーの分身となる主人公キャラクターが登場。また、シナリオ数が大幅に増えている。そして、ロボット図鑑などのオプションも充実。なお「2次」から続いていた物語は、ここで完結する。



▲「4次」は「4th」の略で、通常のスーパーロボット大戦シリーズとは異なる、より高度な戦闘システムが特徴。

第2次スーパーロボット大戦G

2次G

●発売日/1995年1月26日 ●価格/5500円(税別) ●対応ハード/ゲームボーイ(GB)

ゲームボーイ
GB

「2次」のバラレルストーリーが展開される作品。システムは「4次」のものを使用している。新たに「機動戦士Vガンダム」と、「機動武闘伝Gガンダム」のロボットが参戦している。



▲「2次G」は「2nd G」の略で、通常のスーパーロボット大戦シリーズとは異なる、より高度な戦闘システムが特徴。

第4次スーパーロボット大戦S

●発売日/OS ●1995年1月27日 ●開発/バンダイナムコ ●発売ハード/プレイステーション(PS)

4次S

PlayStation
PS

シリーズ初の試みとして、主要パイロットが原作と同じ声でしゃべるようになっていいる。物語やシステムは「4次」がベースだが、オリジナルシナリオが追加されたほか、バランス調整が施されている。



●主人公はコンドルとベルに贈られる面影のメアリである。

スーパーロボット大戦外伝 魔装機神 THE LORD OF ELEMENTAL

●発売日/OS ●1995年3月24日 ●開発/バンダイナムコ ●発売ハード/スーパーファミコン(SFC)

魔装

Super Famicom
SFC

異世界ラ・ギアスを舞台に、サイバスターなどのオリジナルロボットが活躍する外伝作品。マップに高低差があるほか、パイロットのプランナによって機体性能が変わるなど、注目のシステムを採用。



●マップの高低差を考慮して戦いを展開していく。特殊のメカも登場。

スーパーロボット大戦 F

●発売日/OS ●1995年1月27日 ●開発/バンダイナムコ ●発売ハード/セガサターン(SAT)

F

セガサターン
SAT

「4次」のバラレールストーリーが展開する、シリーズ最新作。すべてのパイロットがしゃべるようになった。基本システムは「4次」とほぼ同じ。「新世紀エヴァンゲリオン」などの新ユニットが参戦。



●4次Sに登場するキラーユニットは、本作で「サード」に改称された。

ひと目でわかる!!

ストーリー の流れ

このシリーズは「2次」以降、1つの大きな物語がベースに集まっている。それぞれの作品が、物語のどの辺に位置するのかをチェックしてみよう。

→ 続になるストーリー
→ パラレルワールド

1次

他銀河系の
ストーリー

魔装(一章)

2次G

2次

地上世界での流れ

3次

ラングラン世界での流れ

EX

F

4次

4次S

魔装(二章)

F完結編

パラレルストーリー

作品DATA

TV放映：2012.12.13～ 全26話

原作：矢野龍とダイナミックプロ

脚本：宮城道雄

VO：1～3話/高木早苗(1話)

(高木早苗) キレンタルのみ

LD：BOX全3巻

1～2巻/各4000円(税別)

3巻/2500円(税別)

(高木早苗)

コミック：全4巻 (全24巻)

全8巻 (全24巻)

玩具の一大ブランド「超合金」国産の起因であり、
源となったスーパーロボットブームの立役者。実十魔博
士が世界征服の野望に燃えるロド、ヘルに対抗するため
造り上げた鉄の城、マシンガーズ。祖父である十魔の真
実を知りだした甲児がマシンガーズに乗り込み、ヘルの尖
兵である機械と戦う決意を固く。

マシンガーズ

アリスはマシンガーズ



HP 4500/4500
EN 100/120



甲児
「マシンガーズ!!」

マジンガーZ



身長	18.0m
重量	20.0t



- ▲強力な武器と装甲はまさに鉄の鎧だ。
- ▲スクランダーを装備して空を飛べるようになり、さらに速くなった。

メイン
パイロット

兜甲児

十歳博士の孫。機体の
操縦を司る。冷静な
性格で、正義感も強い。
やがては成長するが、
まだ幼い。その心は
大人並み。



おすすめ
パイロット

ボス

そんな小さな……という人もいるだろうが、
彼らの攻撃力には驚かすほどの力がある。
彼らの機体はスクランダー・キャスターで飛行し、

巨大ロボットの元祖にして
スーパーロボットの代表／

Dr. ヘルの機械獣に対抗する
ため十歳博士が造ったロボット。
超合金Z製の強いボディが
最大の特徴。ロケットパンチを
はじめとする充実した武装が魅
力で、ジェットスクランダーを
装備してから武器の種類もさら
に増えている。ただし移動力と
運動性の低さが欠点。

12
F

「マシンゴーツ」 迫力のデモ画面が炸裂

最新ソフト「スーパーロボット大戦F」からは、本物のアニメーションを取り込んだムービーがゲーム中に流れるようになったぞ！



◀バイルダーオンノ軍団の黒幕ホーバイルダーがマシンガーにドッキングする。

▶スクランゲークロスはゲートにめざしめのイベントだぞ。



12
F

いろんな武器を持つ マシンガーは主戦力だ

マシンガーZの武器は、強力ながらどれも気力を必要としないので、待たずして使えるのだ。1ターン目からガンガン飛ばして付けろ！



◀魔法は敵軍のターゲットパンチ。「F」からは使用可能がなくなったので、安心。

▶魔法の代わりに、威力が2倍の雷撃。威力が2倍の雷撃。威力が2倍の雷撃。



マシンガーZ F



その機体も活かし戦に使うのが良いんだが、この機体があっても、足が速くて戦にたどり着くまでが一大切。

通常武器	プレストファイザー(0)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
移動力	4	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	—	○
2次G	4次S	魔界	F	
○	○	—	○	/

マシンガーZ(JS) F



戦えるようになってからは雷撃や魔法。威力も少し上がっている。特にトドメに与えるが得意になった。

通常武器	プレストファイザー(1)			
特殊能力	—			
タイプ	機・機			
移動力	5	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次S	魔界	F	
○	○	—	○	/

アフロダイA

身長 15.0m 重量 15.0t

メインパイロット・弓さやか

弓矢の達人で、甲斐のガールアレンジャー。攻撃力はあるが、平均には劣る。技と速い。戦闘を楽にするもので活躍。



おすすめパイロット ボス

サングラーと戦う。この機体もボスゲー。Fでは戦闘のたびに戦闘力が上がるので、どんなパイロットでも楽でやすくなった。



見十郎の弟子・弓教授が造った作戦用ロボット。後に戦闘用に改造される。全身は超合金で製なので見かけによらず頑丈。神物のHPを回復する修理装置を持つが、この機能はゲーム用オリジナル設定である。

アフロダイ F



神物の修理をすれは戦闘力になり、パイロットのレベルもどんどん上がる。今後は楽々くなくてもOK。

基本性能	2サイズ(1-5)
特殊能力	—
タイプ	陸
相対力	4 サイズ 1M

1次	2次	3次	E X	4次
●	○	○	—	○
2次G	4次S	成長	F	
○	○	—	○	—

F 仲間の修理はおまかせ 頼りになる女性駆口ボ

「4次(S)」では弾数制限があったが、「F」からは無限に使えるようになった修理装置。回復量はパイロットのレベルに比例するので注意。



「2次」からの戦闘になっている機体。多少のムチャも彼女がいれば大丈夫

敵の力が強くなるにつれて、ボスがパイロットのレベルに比例して強くなる。



ダイアナA

全長 16.0m 重量 18.0t

メインパイロット 弓さやか

海軍から「軍医」を務つてきた。部隊の人々を助ける。機体が強くならないうえ、少し弱くなった。



おすすめパイロット マリア=ブリード

ただし「4次(5)」で来た機体か。彼女ならサポートをしながら「軍医」でかき、さやかと同じ戦況も可能。



マジンガーZ

ダイアナA

TV第74話で破壊されたアフロダイに代わり、新たに造られた支援用ロボット。アフロダイより性能が良く武装も増えている。ゲームでは第四、ジェットスクランダーと同じシナリオで手に入るおなじみの機体。

ダイアナA F



強化されたといっても、それほど強くなった訳ではない。よやかの「軍医」を使うときは外に逃げて戦え。

主武装	スカーレットビーム(1)		
特殊能力	-----		
タイプ	機		
機動力	S	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
●	—	○	○	○
2次0	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

F マジンガーはじゃない 私の機体もパワーアップ!

アフロダイ同様修理機体はそのままで、胸のミサイルも増え。威力は強いが命中率の高いスカーレットビームが新しく増えた。



これでアフロダイの胸に似た機体になった。



►修理されたユニットは機体と違い、威力はそのままで、安心して使える。

ボスボロット

全長 12.0m 重量 95.0t

メインパイロット ボス

神速のクラスメイト、ユニットと同居パイロットもダメ。そんなときは「必中」があったのでまた使えたのに。



おすすめのパイロット 兜甲虎

なんと、スペシャルのXボロットインテは、自分だけアレストファイヤーより強いのだ。そこで「必中」を待つ予定に動いてもらおう。



通称「ボロット」。ボスが光子力研究所の三博士をおとし、単のスクラップから造らせたロボット。ゲームでは反動弱くて装甲薄く、接近戦しかできない上に当たらないという恐ろしい機体。攻撃力は高いのだが。

ボスボロット

F



得意なボロット同様、「F」で必中するたびに必中がもらえらるため、必中して終わらないでいいぞ。

パイロット	ボス
主要武器	34mm4連ボットガンD
特殊能力	—
タイプ	陸
機動力	4 サイズ M

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	○	○
2次B	4次B	最終	F	
○	○	—	○	

ボスボロット(宇宙用)

F



ついで宇宙にも戦えるようになった。ただし必中能力は無いので、常に「コンティニュー中へ」で戦え。

パイロット	ボス
主要武器	34mm4連ボットガンD
特殊能力	—
タイプ	陸
機動力	4 サイズ M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次B	4次B	最終	F	
—	—	—	○	

ミネルバX 3次



2のリーターとして設計されたロボット。「3次」(D)では最強だったが、「3次」では完全な敗北。

主要武器	プレストファイサー(1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	?	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

機械獣ガラク7 F



超能力のカマが特徴。2のリーターとして設計されたが、超能力は人間で、A1が得意。

主要武器	カマ(1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

機械獣ダブラスM2 F



ガラダK7と特徴を同じにする。2つの肩から出すレーザーが特徴。「3次」では完全な敗北。

主要武器	レーザー(1~3)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

機械獣アブドラU8 F



肩から出す超能力線が特徴で、H Dと耐性が多い。E Xでは最も強い。超能力はどれもし道徳性が低い。

主要武器	超能力線(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

グリオスβ 2次



1.5倍の速さで移動。ゴー・ゴーン装甲の超硬質鋼板。口からレーザー（高熱弾）を放ち、足も射撃。ゲームでは強くない。

主戦武器	ようかい光線(1)		
特殊能力	—		
タイプ	強		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	—	

戦国戦クマトニオス F



最終的に登場し、最も強敵に對する。この機體は、超硬質鋼板の装甲と、口からレーザー（高熱弾）を放ち、足も射撃。ゲームでは強くない。

主戦武器	ドリル(1)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	●	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	●	

フード 4次G



あしゅー兵隊の乗る機體。機體の口からは高熱弾の放たれる。HPが多く、海面上にのみで使用するに有利。

主戦武器	魚雷(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	水		
移動力	7	サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	

飛行要塞クール F



ブロッケン島島の上空に飛ぶ。機體の口からは高熱弾の放たれる。HPは多いが機體が弱い。

主戦武器	ショットビーム(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	5	サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次G	魔装	F	
●	●	—	●	

作品
コラム

マジンガーZ

TV第36話に登場したミネルバとは、兜博士にZのパートナーとして設計されたロボット。設計図を盗んだヘルによって暴走して過剰防衛されてしまう悲劇のロボットだ。また第37話では、ジェットスクランダーに爆弾が仕掛けられるが、「F」では意外な人物が仕掛けることに。

2次

「マジンガーZ」は、第36話に登場したミネルバの暴走を止めるために、Zと戦った。



「マジンガーZ」は、第36話に登場したミネルバの暴走を止めるために、Zと戦った。



「マジンガーZ」は、第36話に登場したミネルバの暴走を止めるために、Zと戦った。

「マジンガーZ」は、第36話に登場したミネルバの暴走を止めるために、Zと戦った。

F

作品
コラム

グレートマジンガー

「4次(S)」での「グレートマジンガー 帰国」は劇場版の「グレンダイザー対グレートマジンガー」であったエピソード。ベガ星連合軍に奪われたグレートを甲虎が取り戻し、グレートとグレンダイザーの共同戦線で敵に勝利するという内容だ。ゲームでは本来のパイロット、敵役が取り戻しに出撃するぞ。

4次(S)

「グレートマジンガー 帰国」は劇場版の「グレンダイザー対グレートマジンガー」であったエピソード。ベガ星連合軍に奪われたグレート



「グレートマジンガー 帰国」は劇場版の「グレンダイザー対グレートマジンガー」であったエピソード。ベガ星連合軍に奪われたグレート



「グレートマジンガー 帰国」は劇場版の「グレンダイザー対グレートマジンガー」であったエピソード。ベガ星連合軍に奪われたグレート

4次(S)

作品DATA

TV放送：7月9/8～ 全26話
 原作：長井和とダイナミックプロ
 製作：東映動画

VCD：(全26巻)(全話)
 (東映ビデオ) 各1980円(税別)
 DVD：BOX全2巻/各2800円(税別)
 (東映ビデオ)
 コミック：全1巻 (天童社)

さらなる強敵ミケーネ帝國が出現。ミケーネのくり出す戦艦隊と戦い、激突創戦となったもののピンチに新たな勇者グレートマシンガーが駆けつけた。甲児と互に代わり、訓練を施されてきた戦艦のフロ、剣道也とグレートマシンガーが平和を守る。ヒーローロボットの交代劇やラストのどこの戦艦など、目の離せない作品となった。

グレートマシンガー



HP 7 / EN 246 / 250



鉄也「ドリルブレッシャーバァン子!!」

グレートマジンガー

グレートマジンガー

グレートマジンガー



身長	25.0m
重量	32.0t

◆マジンガーZと基本構造は同じだが、Zより巨大で、さらに能力と戦闘力もアップしている。最終から登場するのにも大きな違いだ。

立ち上がれ偉大な勇者 さらに強力なマジンガー/

甲児の父・兜剣造博士がミケーネ帝国と戦うために造ったロボット。超合金Zより強い超合金ニューZ製。武器もロケットパンチに回転を加えたアトミックパンチなど。マジンガーZを基本に改良が加わっている。ただしZより向上しているものの移動力と運動性はやはり低い。

メインパイロット 剣鉄也

グレートに乗るために育てられた男。グレートに似合う「正義」と「愛」も持つ。だが「ひらめき」が弱い。



お父さんのパイロット 兜甲児

Zを操縦した経験として用いられるので、甲児にもその威力は十分引き継がれる。「正義」こそないが、Zの行動は甲児より早く見える。

ビュースA

身長 20.0m 重量 23.0t

メインパイロット **炎ジュン**

機体のサポートナー、
助、を待っているのだ。
隠れるサポート機は
「幸運」がないのは
光りからか?



おすすの
パイロット **牧場ひかる**

空中戦に適合している機体は彼女だけなのだ。
機体メンバーから外されがちなひかるさんだが、
育てればちゃんといえることがあるぞ。



グレートの支援用に造られたロボ
ット。TV第3話から登場し、空を
飛べるようになるのは第5話から
(ゲームでは最初から飛べた)。「4
次」から装備した修理装置は、やは
りゲーム用のオリジナル設定だ。

ビュースA 4次S



攻撃力はまあまあ
あるが、まだ主力
には足りない。使
いやすいのは、武器
の強化をすれば結構
でもなんともからず。

基本武装	光子力ミサイル(1~6)
特殊能力	—
タイプ	空・陸
機動力	7
サイズ	M

1次	2次	3次	4次	5次
●	—	○	—	○
2次G	4次S	5次	F	—
—	○	—	—	—

4次(S) より武装が充実 空飛ぶ修理ロボット

左側のミサイルに移動後に使える
フィンガーミサイルが加わり、今ま
での女性ロボにくらべ武装が充実。
なにより空が飛べるのが大きい。



4 空中を移動できる
ので、機体をした
い移動に近づきやす
くなったのが利点。



戦国獣オベロウス F



TV第1巻に登場した戦国武将の怪物。口と足から出す毒の矢は強力。攻撃はスーパーストームにした方がよい。

主要武器	物理光線 (1~5)
特殊能力	—
タイプ	空・陸
移動力	5
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

戦国獣スガール 4級S



TV第3巻登場の戦国武将の怪物。口から出す毒の矢は強力。ゲームでは2回以上倒すことができない。ビュータスの出現時の出現。

主要武器	ヘルファイヤー(1)
特殊能力	—
タイプ	空・陸
移動力	8
サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

ドレイドウ 4級S



戦国武将の怪物。口から出す毒の矢は強力。ゲームでは2回以上倒すことができない。H.P.は多いが、武器は物理攻撃のみ。

主要武器	アイアンクロー(1)
特殊能力	—
タイプ	空・陸
移動力	6
サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

ハーディアス 4級S



戦国武将の怪物。口から出す毒の矢は強力。ゲームでは2回以上倒すことができない。H.P.は多いが、武器は物理攻撃のみ。

主要武器	ヘルファイヤー(1)
特殊能力	—
タイプ	空・陸
移動力	8
サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

總編 太田 實 F



七人組の車に配下に
持つ。ミラーは米
国の特許。HPは
他の車種の2倍あ
り、試乗も無料だ
とデビューは豪華な

土曜発売	最終販売店(2~8)		
特価販売	_____		
タイプ	空・陸		
機軸の	5	サイズ	4

1次	2次	3次	5次	4次
—	—	●	—	●
3次G	4次G	5次G	F	
—	●	—	●	



12



無限に使える精神
でラスボスも仲間

このゲームは、ヒーローし
が精神コマンドが使えないた
め結構大変だ。だが精神を無
限に増やす方法がある。ゲー
ム中にA+B+スタート+セ
レクトボタンを同時に押せば、
なんと精神が3に増える。そ
して使い切ったら、この方法
で何度も増やせばいいのだ。
それともう1つ、たとえ全盛
期のボスキャラでも、HPを
残り1にして「きょうめい」
を受ければ倒れるのだ。

[illegible]

いとし
こまめ
うさぎ
Fとくし

きんとき
へんげ
Fとくし

いとし
こまめ
うさぎ
Fとくし

きんとき
へんげ
Fとくし



WILSON

甘みと酸味は、糖と酸の割合で決まる。
酸味は酸の濃度、糖は糖の濃度で決まる。

■ 國語科教師陳淑娟表示，國語科教學應以「生活化」為原則，讓學生在學習中體驗生活，並透過生活實踐國語學習。

作品DATA

TV放送：7.10/8～ 全48話
原作：永井豪とダイナミックプロ
制作：東映動画

VG：1巻/3000円(税別)
(連続ビデオ) オレンジタルの心
LD：BOX全3巻
1巻/3000円(税別)
●1巻は10巻12巻13巻発売予定。
2巻は10巻12巻
3巻は10巻12巻発売予定
コミック：全1巻(大巻)

数々の悪を征服してきたベガ星連合軍は、次の目標を地球に定めた。だが、その前に敵に敗北と立ち向かうスーパーロボットが現れた。ベガ星の侵略により、放浪の星を追われたデュー・クリフ・リードが操縦するグレンダイザーだ。第2の故郷、地球を守るために戦うデュー・クリフの活躍が光る。思川児もレギュラー出演したシリーズ第3作。

ニューロボ グレンダイザー

デュー・クリフ
グレンダイザー



P 4500 / 2613/3800
4/7 F 109/180



デュー・クリフ「スペースサンダー!!!」

グレンダイザー



▼フリード屋で造られた設定だが、マジンガーⅢのデザインと武器を踏襲している。

●グレンダイザー

全長	30.0m
重量	280.0t

●スベイザー

全長	34.0m
重量	430.0t



▲グレンダイザーとスベイザーは合体に特化して合体するが、ゲームでは個別として解釈されている。

メインパイロット・デューク・フリード

この設定は
本物



フリードの長は175cm。顔しが黒いという175cmの長が、ゲームでも知られている。すべての機体に通じていて、このシリーズで最大の「自由」と「正義」と「平和」も持っている。「ひらめき」は世界中の人に知られる。

大地と海と青空と 一輪の花のために戦う男

フリード屋の王子・デュークが、ベガ星連合軍から第2の故郷である地球を守るため乗るロボット。支援メカのスベイザーを基本装備し、そのうえ空海陸の3種の新スベイザーとの合体も可能。宇宙合金グレン製のボディは強固。またすべての地形に対応しているので使いやすい。

4次(S) すごい武器を駆使し 戦えクレンダイザー!

必殺技のスペースサンダーは威力を必要としない上、命中率とクリティカル率に優れている。ENを消費しないダブルバーケンも使えるぞ。



▲実はなかなか効果的な攻撃なのだが、グラフィックは流れていないのが残念。



●この機体の最大の特徴は、スペースサンダーでもダブルバーケンでも、どちらも威力が大きいことだ。

3次 「悲しみの果てに」で TVのエピソードが

TV第25話「大空に輝く愛の花」が元ネタ。デュークの幼なじみ・ナイダが登場。彼女の死がクレンダイザーの悲劇のきっかけだったために起きた悲劇。



「ナイダ ああ……うーうー……くっ!!
プーウ=フリー!! 死ぬか9、
笑ってろ5!!」

▲TV関連。このあとナイダは死ぬ。彼女を導きければ、なぜかサザビーが手に入る。

クレンダイザー 4次S



この機体はとにかく、すべての攻撃に威力が大きい。特に、スペースサンダーは威力が大きい。これは、この機体の最大の特徴だ。

主武器	スペースサンダー(1)
特殊能力	突撃・合体
タイプ	空・陸
移動力	7
サイズ	1

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次S	魔装	F	
○	○	—	—	

スベイザー 4次S



見ただけではクレンダイザーと変わらない。スペースサンダーも威力が大きい。これは、この機体の最大の特徴だ。

主武器	スペースサンダー(1)
特殊能力	突撃・合体
タイプ	空
移動力	8
サイズ	1

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次S	魔装	F	
○	○	—	—	

ダブルスライダー

全長	30.0 m	幅員	90.0 m
----	--------	----	--------

インポート 単身男

「この国は、大分、人々の
意識がなにより、経済的
成長のペースでは遅い
ない。まあ、これはすし
ンガー・アが原因だね。」



おすすめ
ハイロシト

[illegible]

↑V型エンジンから登場。スベイザー
なしでは飛べないグレンダイザーが
(ゲームでは飛べるが)、空中でも格
闘ができるように造られた地球版ス
ベイザー。単体での使用はツライ。
必ずグレンダイザーと合体しよう。

ダブルスベイザー 495



画面で使うことは
 できないだろう。
 だが、もし、この
 アイテムが、盗賊
 職業に属したほう
 の人ならば、

土質・地質	ダブルカッター (1~5)		
燃焼能力	固体		
タイプ	空・陸・海中		
燃焼力	も	サイズ	燃焼力

1次	2次	3次	E x	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次G	既読	F	
○	○	—	—	

20949- (W) 483



ダレン・ダイザーが
闘ったことで、世界
での名声は飛躍が
増えたのだと、確信
がうまれること。
相手がはたして

主役機	スペースサンダー(1)		
戦闘能力	不明		
タイプ	空・陸		
機動力	9	サイズ	1

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	—	○
2次G	4次5	問題	F	
○	○	—	—	

マリンパイザー

全長 25.0m 重量 50.0t

パイロット 牧場ひかる

デュークをしたうしな、
みずあいてはかなたの海を
かき、あふれ、あふれに
「海軍」まで入る。
ちゃんと育てよう。



おすすの
パイロット 剣鉄也

マジンガー系で空戦に優れているのは、ひか
るさん以外はデュークしかいないけど、いっ
そ「海軍」を使ってアイテム海軍に参るか。



「マリンパイザー」

マリンパイザー

水中での活動に制限があるグレン
ダイザーを運用するため、TV第4
話から登場した新パイザー。空中
飛行も可能だが、搭載している武器
は水中で威力を発揮するものばかり。
単体での使用はやはりキビシイ。

マリンパイザー 4MS



単体ではまるで使
えないのに「4次
(5)」ではいきなり
「自爆」に入る。
一体なにに使うと
いうのか?

主要武器	マリンとサイル(1~5)			
特殊能力	合体			
タイプ	空・水			
稼働力	S	サイズ	M	

1次	2次	3次	E.X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	魔剣	F	
○	○	—	—	

グレンダイザー (M) 4MS



海の底のサンダー
大活躍。ただしス
ペースサンダーは
水中では使えない
ので、困るだけか
りもいられないぞ。

主要武器	スペースサンダー(1)			
特殊能力	分離			
タイプ	空・陸・水			
稼働力	S	サイズ	L	

1次	2次	3次	E.X	4次
—	○	○	—	○
2次G	4次S	魔剣	F	
○	○	—	—	

ドリルスペイザー

全長 25.0m 重量 130.0t

メインパイロット マリア=フリード

デュークの前で有名な
グレース・マリア・フ
リード。幸運も持つ
ので身体すくなくのル
ベロと口で一役賣う。



おすすめパイロット **ボス**

空中戦の強いドリルアタックを使ってゴング
ン戦では、大暴れで敵機を倒す。敵機
を倒すたびにのみのおすすめです。



TV第45話から登場のグレンダイ
ザーが地底でも戦えるように造られ
た。これら3機のスペイザーはデュ
ークの義父で科学者の手門直義の設
計。ボディはみな超合金ニューZ製。
ゲームでは一番使えるスペイザーだ。

ドリルスペイザー 4X8



近接戦闘でも
ので戦術にも使
やすい。また地底
を速く移動する
にあるアイテムを
使えるので便利。

主要武器	ドリルアタック (1)
機体能力	合体
タイプ	空・地中
移動力	S
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次8	4次8	魔界	F	
○	○	—	—	

クレンダイザー (D) 4X8



地底を速く移動
が特徴。戦術とし
て使える。出撃す
ればボス戦を駆け
抜けである。

主要武器	スペースサンダー (1)
機体能力	分離
タイプ	空・陸・地中
移動力	S
サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	—	○
2次8	4次8	魔界	F	
○	○	—	—	

ベガ獣キングコリ 4次S



144戦と、5回目に登場した。144戦より強力なベガ獣第1号。隠れて空から攻撃すると倒すできない。

主要武器	ベガトロンビーム砲(1-4)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	6	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	●
2次G	4次S	隠れ	F	
—	●	—	—	

スメスメ 3次



TV版の敵に登場。メダライカが倒っていたが3次ではマリアが倒る。キラカの登場した144戦で、隠れて空から攻撃が得意。

主要武器	リッタークロウ(1)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	7	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	隠れ	F	
—	—	—	—	

にせグレンタイザー 2次



無名敵でベガ獣ベヘンに似ていたが、ゲーム中ではマダベガだったロボットに似ていたことになりぬい。

主要武器	レーザー(1)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	6	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	—
2次G	4次S	隠れ	F	
●	—	—	—	

マザーバーン 4次S



ベヘン、メタベガの近親種。ユニフォーム大に作られている。敵兵隊の指揮官。HPは多いが倒すのが簡単。

主要武器	2サイル(1-5)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	7	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	隠れ	F	
—	●	—	—	

大傑作「マジン」のキルギルッターロホーの子供たちをイザーの説教ムカ助編。

540/5600
250

95

超AI「ガッガッ!!」

フラッガーS1 2次



「マジンガーZ対
ゴビルマン」の冒
頭に登場した魔物
種。巨大な浮玉
から飛び出す切腹
光線が必殺。

主要武器	はかいこうせん (1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	—
2次G	4次S	魔装	属性	
—	—	—	—	—

機械獣トロスD7 F



「大冒険」に
登場。製作にも
たがってある。巨大
な角を使った体
たりに強い。ほか
に攻撃しよう。

主要武器	体当たり (1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	属性	
●	●	—	●	—

ジャラガ 3次



「マジンガーZ対
地獄大魔王」に
登場の魔物種。羽
を動かした
魔法はゲームでも
強い。必殺もある。

主要武器	魔法光線 (1~4)		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	—	—
2次G	4次S	魔装	属性	
●	—	—	—	—

戦闘獣タンテ 4次S



「2次冒険」に
登場した魔物種。実
体がなく、あんな
に攻撃は効か
なかった。ゲームでは
せんに強い。

主要武器	イビルリング (1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	A	サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	属性	
—	●	—	—	—

アルノス

2次



「2次以降、にき
道しに大蛇の洞窟
に、古代ローマの
城」のような姿を
している。手に持
った槍が武器。

主要武器	はかいこうせん(1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
●	—	—	—	

獣魔将軍

4次G



「2次以降、にき
道しに大蛇の洞窟
の洞窟。魔装(1つ
の魔装をすべて持
つ。ドレイドウた
ちと同様の動き。

主要武器	怪光剣(1〜7)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	8	サイズ	L

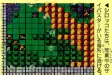
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	

2次
アルノス
FC

撤退する敵を、 逃がさず撃破せよ

このシリーズでは、ある条
件を満たすと撤退する敵がよく
登場する。別に放っとい
てもいいんだけど、やっぱりお
金や経験値がもったいない。
そこで、撤退していく敵を逃
がさないテクニックを紹介し
よう。この技が使えるのは、
「2次」。やり方は簡単で、退
却を始めた敵がマップから消
えてしまう場所（撤退ポイン
ト）に床方を配置するだけ。
逃げ道を封じればOKだ。

▲第一回主人公の敵の撤退
ポイント。敵の撤退ポイント



▲このスクリーンショットは、敵の撤退ポイントに床方を配置して、敵の撤退を封じることができている様子。

ギルギルガン(第1形態) 3次



「グレートマジンガー」の「ゲッターロボ」に登場した、謎の宇宙人が作る宇宙兵器。この形態はまだ強くない。

主要武器	砲台(1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

ギルギルガン(第2形態) 3次



武器を変えて強くなった。体の穴もなくなったので、HPも少し増えている。射撃が大幅に伸びたのである。

主要武器	破壊光線 (1〜7)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

ギルギルガン(第3形態) 4次S



「3次」ではドラゴンウェーブが最強「4次(S)」ではいまだ最強兵器で登場。そしてメカへと変化。

主要武器	破壊光線 (1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸・水		
移動力	9	サイズ	L L

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

メカギルギルガン 4次S



ゲームオリジナルキャラ。武器は前と変わらないが強化され、HPも多い。初代からフィールドまで登場。

主要武器	メガドラゴンウェーブ(1~8)		
特殊能力	1 フィールド		
タイプ	空・陸・水		
移動力	10	サイズ	L L

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

ボング

2次



巨大な鎧を、し
て、この巨大な
に、この巨大な
体は、この巨大な
で、この巨大な
と、この巨大な

主要武器	たいとう (1~6)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	5	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
●	—	—	—	

光波獣ビクトロン F



この巨大な、に
、グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ

主要武器	ビッダレーザ (7~7)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	L	

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	●	

円盤獣ランジン 4次G



グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ
、グレートヤ

主要武器	クロー (1)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	L	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	

ドラゴザウルス 4次G



「大敵、大敵、
に、大敵、大敵、
に、大敵、大敵、
に、大敵、大敵、
に、大敵、大敵、
に、大敵、大敵、

主要武器	クロー (1)			
特殊能力	H P 回復			
タイプ	陸・水			
移動力	5	サイズ	L L	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	

作品DATA

TV放映：7月4/4～全18回

原作：水戸黄、石川真とダイナミックプロ

製作：東映動画

VD：1巻/2000円(税別)

(東映ビデオ) ●レンタルのみ

LD：BOX全3巻

1巻/2000円(税別)

2～3巻/2000円(税別)

(東映ビデオ)

コミック：全3巻 (全14巻)

ゲッターロボ

突如、海に面した巨大なクイーンにチェンジするゲッターロボ。ロボット物に「合体」「変身」という新しい要素を吹き込んだ画期的作品。地球に身をひそめていた悪魔帝は再び地上を制圧しようとする運動を開始。リョウ、ハヤト、ムサシの3人は早乙女博士の通ったゲッターロボに乗り込み、悪魔帝国のメカザウルスを倒していく。



1100/3100	HP	4000/4000
EN 70/70	EN	45/100



ゲッター1

ゲッターロボ

▼歴代何れもマホークと、近代的なビーム武器にして知るゲッター1。空中戦だけでなく、変身機を固定したコンヤブトで設計されているのが特徴。

身長	38.0 m
重量	220.0 t



メインパイロット 流竜馬

必殺技
変身



通称「リョウマ」。ゲッター1専用パイロットなので、空中で戦うとともにも変身する。また威力が大きい変身技や、必殺技を放つため「無敵」「必中」を放てる。これに「必中めき」がそういえばスーパー変身主人公の風采。

状況に合わせ形態を
変える無敵の合体ロボ！

ゲッター線という宇宙線で動く宇宙開発用ロボット。設計、開発者は早乙女博士。イーグル、ジャガー、ベアーの3機のゲットマシンの合体で完成し、3機の組み立てて空陸海の3形態になる。ゲームではゲットマシンはユニット化されていないが、ちゃんとほかの形態に変形できる。

エフ
F

「チェンジゲッター」 スイッチオン!

スパロボシリーズ通して、ゲッターの合体シーンには力を入れている。最新版の「F」ではさらにパワーアップ! 顔の造型まで変わったぞ。



◀旧版のゲッターマシンが丹んで古く合体。ここまでは多少までとあまり変わらない。

▶なんと顔の造型に随分が変化する。スパロボはまたやりました!



エフ
F

2つの武器が主力 ゲッター1はこう使え

威力の大きいゲッタービームはゲームの序盤でかなり役に立つが、E・N消費も多い。ザコ相手にはトマホークを使って戦おう。



▶移動中に使え、射程3までなら放れることも可能。また弾数制限がない。

▶1万発の特大威力。威力を使わないのでかなりの蓄積するぞ。



ゲッターロボ

ゲッター1

3次

衝撃のイベント ムサシ死す!

「悲しみの果てに」でのラストシーン。TVや漫画でもあった話が再現されている。だが、「2次」ではムサシが無事にボセイドンに帰るぞ。



ムサシ「おは、リョウ、アサト……」
一軒に到着して、楽しかったぜ……」

▶古きよにどうプレイしてもこのイベントは起こる。参メンバーとしてベンケイが登場。

ゲッター1

F



マシンガン系と違い、弾数が多いので多用したい。ビームを撃つときは「F」を押しておくほうがベター。

武器名	ゲッタービーム(1)			
特殊能力	貫通			
タイプ	近・射			
射撃力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	E・N	4次
●	○	○	—	○
2次G	4次G	5次G	6次G	7次G
○	○	—	○	—

ゲッター2

身長 50.0m 重量 200.0t

メインパイロット
神隼人



このキャラ
の本名

「神隼人」はゲッター2の長男を名乗る「偽造」と「ひらめき」を持ち、13歳で戦場ほかの2人より早く覚える。ターミネーターは2号機という見本のような男。「幸運」があるのはこのインのミサイルをゲットしたから??

ゲッターロボ

ゲッター2



ゲッターの地上と空中で戦うための形態。機動性を重視した設計でスピード戦を得意とし、ゲームでもズバ抜けた機動性で敵を翻弄する。ユニットとして考えるならゲッター2を基本で使ったほうが戦力アップノ

ゲッター2

F



威力1300になった
必殺技で戦った。
ただしM5級の
装甲の力で敵を、
敵の攻撃が当たっ
たら即リセットだ。

主武器	ドリルパンチ (3~6)		
特殊能力	変形・ゲッタービジョン		
タイプ	機・戦士		
機動力	B	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	—	○
2次G	4次G	5次	6次	7次
○	○	—	○	○

F ヒット&アウェイが得意。まるで忍者ロボ

ゲッター2の必殺技は武器ではなくその機動性だ。高速による移動で機嫌をつくり敵をぼろろする。これをゲッタービジョンというのだノ



4穴掘りも得意。ゲームでは穴はないが、斬撃や風の圧力などで穴は広がる。



グッター-3

全長 20.0 m 重量 250.0 t

メインパイロット



巴武蔵



車弁慶

3号はサブで万持ちの足本。売んだムサシに代わって一丁の働きことになる。ムサシの技を習ったため、ムサシより動きを速くまた守りて大活躍中。目にあっているようだ。主人はグッターの大事な「親分」様である。



グッターロボ

グッター-3

グッターロボの水中戦闘形態。陸上でも戦うことが可能。パワー戦を得意とするため反応と移動力に欠けるが、海のあるマップでは無類の強さを発揮する。必殺技の大雪山おろしは初代ムサシの奥義技であった。

グッター-3

F



ほとんど大雪山おろしを使うため、水中でも大活躍中。水中でも大活躍中。よく戦える存在。うまく活用しよう。

主要武器	大雪山おろし (1)		
特殊能力	変形		
タイプ	陸・水		
移動力	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	—	○
2次G	4次G	変形	F	
○	○	—	○	

F

水中戦なら海にまかせろ 動きは鈍いが戦えるヤツ

水中戦が得意な機体は数頭に少ない。しかも必殺技まで持っているのだ。マップに海があるシナリオには必ずグッターロボを撃たせよう。



★マップには海から出てこない敵もいる。そんなときにはグッター-3の出番だぜ。

10月21日発売
「F」では、能力で使える。動力は



テキサスマック

身長 700cm 重量 1000kg

メインパイロット

このパイロット
本音



ジャック=キング



メリー=キング

実際に戦うのは兄のジャックで、妹のメリーは子分のメカでサポートにまわる。つまりは姉と兄の精神コマンダ関係。「2次G」以外では途中で寝る人たちが多かったが、「F」では最後までメンバーに残るので前でもOK。



アメリカが誇る最新型のロボットで、グッターと同等のパワーを持つ。TVで一度だけ登場したゲストメカだったが、スパロボではレギュラーで登場し大活躍。「F」で仲間にしたければスーパー系を選択すること。

テキサスマック

サブ F



さすがにTVほど強くはないが、基本特攻型で高い機動力で戦える。また、機動力で戦えるのが、前でも残るのか?

基本武器	マックライフル(1~6)		
特殊能力	_____		
タイプ	空・陸		
機動力	B	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	○	○	—	○
2次G	4次G	機動	サブ F	
○	○	—	○	/

サブ F

「ミーにまっかせなさい」
変な外人、意外と強い。

テキサスマックの武器は銃と剣。パイロットの能力も手伝って、見かけによらず優秀な機体だ。また地形を選ばず、グセもないので使いやすい。



★機体は強いが、「F」では弱くない。やシールドの防壁も見えるようになったぞ。

▶ 前作で強いマックライフル、今回は更に強化された。使いやすさ、



ゲッターロボ

テキサスマック

プロトグッター-1 3次



ミチルの兄・悪人が乗っていたが、武器を破壊してないためサキに発見。「3次」の途中でリュウジたちが倒す。

主要武器	ゲッタービーム(1)		
特殊能力	変形		
タイプ	空・陸		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次G	4次S	魔装	対F	
—	—	—	—	

プロトグッター-2 3次



改造したゲッターより強いが、ゲームでは一定の攻撃を被弾している。ちゃんとゲッタービームも使える。

主要武器	ドリルパンチ(1-3)		
特殊能力	変形・分身		
タイプ	陸・海中		
移動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次G	4次S	魔装	対F	
—	—	—	—	

プロトグッター-3 3次



仲間は手強いので対策がない。ちなみに「3次」ではプロトゲッターにもちゃんと有効ゲームがあったのだ。

主要武器	ゲッターミサイル(3-4)		
特殊能力	変形		
タイプ	陸・水		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次G	4次S	魔装	対F	
—	—	—	—	

グッター-Q 3次



ゴーラの娘・ゴーラが乗ったロボット。ゲームではミチルが破壊し、機体はサキビームを倒す。変形はしない。

主要武器	ゲッタービーム(1)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	○	—	—
2次G	4次S	魔装	対F	
●	—	—	—	

メカザウルス・サキ メカザウルス **F**



1stステージに登場したメカザウルスの1体。ミサルの目を殺した。メカザウルスは他のメカザウルスと同等くらいの能力。

主要武器	クロー(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	4	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

メカザウルス・サイ メカザウルス **F**



1stステージ、2階に登場の3ス・メカザウルスのカーネル。他のメカザウルスと異なり、強さは他のメカザウルスと同等ではない。

主要武器	体当たり(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	4	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

メカザウルス・スー メカザウルス **F**



3ス・メカザウルスの1体で、最終的に「F」では倒す。でも空からの攻撃だと、なんにもできない。他のメカザウルスと同等の能力。

主要武器	水銃(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸・水			
移動力	4	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

メカザウルス・バド メカザウルス **F**



3ス・メカザウルスの1体で、最終的に「F」では倒す。でも空からの攻撃だと、なんにもできない。他のメカザウルスと同等の能力。

主要武器	5スタイル(2~4)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	5	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

メカザウルス・シブ シブ **F**



TV第1話に登場。キャプテン・ラドラーの乗る最初のメカザウルス。ラドラーが乗ったのは2次Gのみ。

主要武器	破壊拳銃(2〜3)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
機動力	5	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

メカザウルス・ゼン ゼン **F**



TV第1話に登場。バット隊長の機・ザンクの乗るゼンの改造機。能力はほかのメカザウルスと同様。

主要武器	ハンドソルド(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	4	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

メカザウルス・タイ タイ **F**



本誌の名は雑誌『機・タイ』。TV第5話第1話に登場しダンナーも乗った。強いが、背にくらべ前脚が短くなった。

主要武器	大銃(2〜7)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	4	サイズ	L	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	



メカザウルス・タイ

作品
コラム

ゲッターロボ

『2次G』登場の敵・キャプテン・ラドワは、ゲッターに勝負を挑むが遂に負を覚悟する。最終にはゲッターを助けて自爆した男だ。またゲッターQは、ゴールが率乙女家に入パイとして送り込んだ敵・ゴーラが乗るロボット。だが博士の敵として育った少女は、ゲッターを敵からかばい戦っていく。

2次G

▶ 敵艦長「ゲストが来た。このあと半鐘でイベントだ。」



5F5「17 敵艦長17 バカおまたせな17 誰に勝てけるなど...



4 敵の機体は、敵の機体と戦う。敵の機体は、敵の機体と戦う。

2次G

作品
コラム

ゲッターロボG

敵艦長は新ゲッターの真実を分析してメカ鉄腕虎を建造。そして自ら愛機に乗り、リョウに正々堂々の勝負を挑むが、仲間との裏切りであえない最終を遂げる。そして胡堂虎はリョウたちに出会い、魂として生まれたことを知って自決した悲しい女性。2人とも『ゲッターG』で有名なキャラクターだ。

3次

▶ ゲームでは裏切りのイベントはとくになかった。



敵艦長「ゲッターロボ！ こいつは敵艦長17！」



4 敵艦長は、敵艦長の機体と戦う。敵艦長は、敵艦長の機体と戦う。

2次

作品DATA

TV放映：7月5日～ 全26話

原作：高井敏、石川真とダイナミックアド

製作：東映動画

VCD・DVD発売

1.口：DVD全2巻/各2500円(税別)

(東映ビデオ)

ゲッターロボG

ゲッターロボのニュー

旧ゲッターの10倍のパワーを発揮するゲッターロボGが完成した。リョウ、ハヤト、そして地球防衛隊に活躍、命を落としたムサシに代わる新メンバー・ペンケイ、若田3人が集り、必死ゲッターGと新たな敵・西条帝国との壮絶な死闘を繰く。合体ロボット物の決定版となった「ゲッターロボ」の第2巻と呼ぶべき作品。



ゲッタードラゴン

ゲッターロボG

ゲッターマシン

身長	50.0 m
重量	330.0 t

▼より攻撃的なスタイルになった新ゲッター。基本設計や身体構造の面から旧ゲッターと同じだ。ちなみに「G」とはガッツのG。



メインパイロット

流竜馬

このロボ
本向



ゲッター1の流竜馬なのでパイロットも同じ。彼が流竜馬は「流」に集りたいが、彼が流竜馬ではないので「竜」に集められる。「4流」で持っている「流」は、ヒロインのミサキと一緒にならなりました。

戦うために生まれた 不滅のマシン新ゲッター!

竜馬帝国との戦いで大破したゲッターロボに代わり建造されたロボット。ゲッター線増幅装置の焼死により、旧ゲッターの10倍のパワーを持つ。最初から戦闘用に造られたため攻撃力は高い。特にドラゴンの必殺技・シャインスパークは新ゲッター中最強の破壊力誇る。

FF

「チェンジドラゴン スイッチオン!」

ゲッターロボGになってからも合体シーンは再現されている。よりかっこよかったゲッタードラゴンの変形デモをここで紹介。



◀ドラゴン号、ライオン号、ポネイドン号の合体で変身と変身していく。

▲合体の威力でこの「チェンジドラゴン」の合体は、他の合体とは違っていて、合体の威力が非常に高い。

FF

さらに強力になった 武器と宝具の必殺技!

ビームやトマホークなどの従来の武器はパワーアップされていて健在。しかし頼りになるのは、気力100で撃てるシャインスパークだろう。



◀威力になって強化されたトマホーク。威力がかなり高くなっている。

▲従来の武器の威力は、今よりもかなり高くなっている。トマホークの威力は、今よりもかなり高くなっている。

ゲッターロボG

ゲッターロボG

FF

ゲッターロボ VS ゲッターロボG?

スーパー系主人公を選んだ場合の1話。あしゅら男爵に誘われたゲッターロボGと戦わなければならないという、のっけから凶悪なシナリオ。



「あしゅら男爵、ゲッターロボGを倒すのだ。」

▲こっちはゲッターなのが出てる。シャインスパークを撃ってこないとダメだ。

ゲッタードラゴン F



やはり最強の戦いの相手。ドラゴンにするのは、シャインスパークを撃つときだけではない。

基本情報		シャインスパーク (1)		
種別	ロボット	武器		
タイプ	空・陸			
移動力	6	サイズ	M	
1次	2次	3次	E.A.	4次
●	○	○	●	○
2次G	4次G	魔法	F	
○	○	—	○	

グッターライガー

全長 50.0 m 重量 330 ㏄

メインパイロット

と 神準人

3000年
末



機体の「F」では「海中」と「地上」が使えなくなり、その代わりに「空中」と「地上」を履ける。2000年が早くも滅亡に陥れるこの機体はまったく必要ない「F」になって機体の能力が下がってしまった。



グッター2の発展型。右手のドリルが内蔵式になったのが大きく違う。持ち前の機動性はそのままで攻撃力がアップ。ちなみにTVではドラゴン以上のスピードで飛行も可能だったが、ゲームでは空を飛べない。

グッターライガー F



グッター2と機体は同じ。武装が強化されたことで攻撃で戦えることも多くなった。装甲は上げとこい。

主要武器	ドリルアーム(1)		
特殊能力	空戦・マッハスベシャル		
タイプ	空・地上		
機動力	9	サイズ	64

1次	2次	3次	F X	4次
○	○	○	○	○
2次G	4次5	魔界	F	
○	○	—	○	

F さらに武装が増えた 音速で走る続し屋

射程5のライガーミサイルが増え、グッタービジョンはマッハスベシャルに変わった。また右手のドリルアームは主戦力としても十分に使える。



★発生条件はグッタービジョンと同じで、大きなダメージはない。機体も走りも速い。



▶ライガーの攻撃は、マシンに受けたダメージの割合を減らす。

ゲッターロボセイドン

身長 40.0 m 重量 330.0 t

メインパイロット



巴 武蔵

「ゲッター3とは違い、2次（G）ではムサシが活躍して初めてここに登場した。『急所』が特長。など使える機体は2人用そう大層ないところまで。』のベンケイは「空中」が強い。リウウに似たような顔をしたところ。

のりやま
本音



本 井 慶



ゲッターロボG

ゲッターロボセイドン

ゲッター3の強化型。武装が増え、下半身が人間になったのが特徴。高足は展開してキャタピラになる。ちなみにベンケイの特訓はゲームのオリジナルストーリーで、TVでは大雪山おろしは使えないのだ。

ゲッターロボセイドン F



ゲッター3と同じ。空中ではシェインスローターが使えるので、やはり貴重な存在だ。うまく活用しよう。

主要武器	大雪山おろし (G)			
特殊能力	変形			
タイプ	陸・水			
特殊力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	○	○
2次G	4次S	変形	F	
○	○	—	○	

F ハヤトの特訓でベンケイに必殺技が!

スーパー系第3話「特訓 / 大雪山おろし」から。しかしハヤトが使えるってことはゲッター2やライガーでも大雪山おろしが使えるのでは?



「4次、5次、6次でも使える。変形は必要ない。にはなにかあった」

TVで放送されたボセイダンの特訓。しかもこのあと、なるパワーアップが。



メカ一角鬼

1次



1次第3、5階に（Gの1、2階）登場のメカ敵1号。ハニセイカゲッターに慣れないため狡猾な相手。

主要武器	ミサイル（1〜4）		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	も	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	—	—	—
2次G	4次S	魔滅	F	
—	—	—	—	

メカ胡蝶鬼

3次



1次第3階に登場。移動する胡蝶鬼は異常に速く、自決を選んだ。戦わずには勝たない。あまり強くない。

主要武器	ブーメラン（1〜3）		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	—	—
2次G	4次S	魔滅	F	
●	—	—	—	

メカ鉄腕鬼

3次



1次第5階に登場。超ト級の鉄腕鬼。自決する。対ガンケーパーのメカ敵。ガンケーパーと似た武器で、かなり強い。

主要武器	トマホーク（1）		
特殊能力	ビーム砲撃		
タイプ	空・陸		
移動力	9	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	魔滅	F	
—	—	—	—	

メカ雪獣鬼

2次



第5階で、アセインスロータを倒すための敵でゴッポ、アセイでは倒すことができない。かなり強い。

主要武器	こうあつでんりゅう（1）		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	—	—	—
2次G	4次S	魔滅	F	
—	—	—	—	

作品DATA

原作：藤井隆、若尾徳とダイナミックプロ

コミック：『ゲッターロボ城』
全4巻（大塚社）
『超スーパーロボット大戦』
コミック（双葉社）

真・ゲッターロボ「オリジナル」

シリーズ完結編となったコミック版のゲッターロボ城の登場が機軸で、ゲームに登場する真ゲッターはゲーム用に設定された新設定。真ゲッターはゲームでの真ゲッターは旧ゲッターのエネルギー不足による突然変異で誕生するが、コミック「城」では新設定された多くの別物となっている。興味のある方はぜひ一読をおススメしたい。



リウ「ストナァァ・ワァァン
ワァァァイン!!」



「リウ」はゲッターロボ城のオリジナルキャラクター

真・ゲッター1

身長 全長 10m 重量 1000kg

メインパイロット 流竜馬



流竜馬の
手記

「私も流竜馬になりたいが、私は流竜馬の代わりをやってもらうように、「4次S」では本人の意思の「暴走」で、自分と「自分」の3つを持っていて、2回行動する前に「変身」を覚えてくれるのがナイス。



暴走したゲッター機によって生まれたゲッターロボの究極形態。今までと異い機能的な強さを得る。暴走では敵の体と融合して巨大化するが、さすがにゲームではそこまで触れず、HP回復能力にアレンジされている。

真・ゲッター1 4次S



最終クンにもって、使いの力は最も、同じ、と、そのために、最終はゲッター2にして、おこしたほうが、いい。

主要武器	ストナーサンシャイン(1)			
特殊能力	HP回復・変身			
タイプ	空・地			
機動力	B2	サイズ	L	
1次	2次	3次	4次	5次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	爆風	1	
—	○	—	—	

4次(S) 回復能力と破壊力 本本当にロボットなのか?

新たに回復能力を備えたが、基本設定は今までと同じ。トマホークは巨大になり、必殺技のストナーサンシャインは敵方機では最大の威力。



「まるで戦神のようなフォルム。トマホークブレードは射撃の敵にも対応。



「ゲッターロボ」の歴史は、千の年の歴史だ。

真・ゲッター2

全長 10m 重量 10t

スイン
パイロット 神準人



このゲーム
本誌

「4次(S)」のパイロットは、神準人の真準人を
「神準人」として、このゲームの真準人を「神
準人」を呼んでいる。また真準人も優れた
ゲッター2の操縦士に「真準人」を呼ぶと、
ものすごい性能を発揮する。



真・ゲッター2
「オリジナル」

真・ゲッター2

究極のゲッター2。漫画では上層
身しか登場しなかったが、ゲーム
用に原作者の石川真氏が書きおろす。
詳しい能力はわからないが、やはり
機動性を重視した機体と思われる。
また、従来のなかった必殺技を持つ。

真・ゲッター2 4次S



真準人は従来の真準人と
異なり、真準人の真準人
で戦うこともできる。また、
真準人はアイアム
も戦うこともできる。

4次(S) 格闘も射撃もOK 最強のゲッター2

真ではついに強力な真準人が使え
るようになり、飛び道具も大幅に強
化された。また従来の分身能力は
真・マッハスペシャルとして健在。



4ストーム（編纂）
からデンベスト（大
気圏）にパワーア
ップ。射撃も7に。



真準人は従来の真準人と
異なり、真準人の真準人
で戦うこともできる。また、
真準人はアイアム
も戦うこともできる。

基本武器	スラッシュ・ドリル(1)
特殊能力	H.P.回復・分身・変形
タイプ	格闘・射撃
移動力	15
サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
3次S	4次S	真準	真準	真準
—	○	—	—	—

真・グッター3

全長 1m 重量 1t

メインパイロット 車井慶



必殺技
大砲

「実は、もともとここにいた真・グッターロボを動かす時は、彼方を意識してははておくように、でないと気持も悪くなる。また、「4次5次」の時は、真・グッターの暴走を抑えるために「必殺」を使っていた。



進化したグッター3。原作には登場しておらず、やはり石川真氏による描きおろし。下半身が戦車形態になっており、真グッターは3機とも旧グッターのコンセプトを受けついでいるよう。パワー感が得意。

真・グッター3 4次S



あまり目撃がない。大砲の威力、中々。4次5次では必殺技が使えない。「4次(S)」でも使う機会は2マップのみ。

主砲		大砲おろし二發連し(1)			
特殊能力		HP回復・威力			
タイプ		陸・水			
移動力		B	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
3次5	4次5	砲撃	D	
—	○	—	—	

作品DATA

予V放送：ア・4/17～ 木・5/6
 毎週公開：31. 3/14～ 「機動戦士ガンダム」
 31. 7/10～ 「機動戦士ガンダムⅡ」
 一斉・戦士篇一
 32. 3/13～ 「機動戦士ガンダムⅢ」
 一めぐりあふ宇宙一
 原案：富野由悠季（監・富野由悠季）
 制作：日本サンライズ（監・サンライズ）

VCD：前編版【3枚組】/各4888円（税別）
 【ソニー・ミュージックエンタテインメント】
 DVD：前編版【3枚組】/各3578円（税別）
 【バンダイビジュアル】
 コミック：『機動戦士ガンダム』30巻/全4巻
 【メディアワークス】

悪魔的説話はニュータイプへと変貌すると人々、悪魔の
 断罪MSガンダムに導く主人公アムロとジオンの赤い狼
 星シヤンの対決を中心に、コロニー独立をかけたジオ
 オン公国と地球連邦軍との戦争を描く。『ファーストガン
 ダム』または、『一年戦争篇』と呼ばれる伝説的名作。

機動戦士ガンダム

おれはやるコパイパイ



4000/4000
 26/130



760
 「おれだっ!」

ガンダム



身長	18.0 m
重量	60.0 t

機動戦士ガンダム

ガンダム

★機動戦士ガンダム RX-78。数々の機動戦士を輩出した名機。ゲームでは使えないが、コックピットが分離し戦闘機となる。

メインパイロット：アムロ・レイ

驚かずと知られたら、レイロッド。『Z』では、シャア、敵の敵になったもので、この機体は必要ない。



おすすめパイロット：ジュー・アーシタ

という機体。『Z』では、アムロに匹敵しないが、一応ジュー・アーシタが使用されているが、機体はガンダム系に近々という人におすすめ。

いまだ根強いファンを持つリアルロボの草分け的存在！

ジオン公国に対して劣勢だった地球連邦軍が、切り札として建造した白兵戦用MS。ガンダリウム合金製の硬いボディと、戦艦並のビーム兵器を持つのが特徴。抜群の機動性を誇り敵の攻撃を回避しやすい。ただしゲーム中ではガンダリウムはあまり使わないので要注意。

エフ

撃ってよし切ってよし 汎用性の高い機体だ

次世代機にくらべるとさすがにパワー負けするが、ゲーム中盤では使える戦力。ビームライフルやサーベルは地味だが確実に対応できる武器。



■実用面からみれば、ビームライフルやサーベルは、ビームの威力がない割に有効。



「ガンダム」シリーズのキャラクターたち。



▶ 近距離で威力を発揮するビームサーベル。後半戦は強いがハンマーも威力。

エフ

攻撃だけじゃない 特殊防御もできるのだ

剣と盾を装備してるので、切り払いとシールド防御の両方に対応できる。この特殊防御の発生率はパイロットレベルで変わるの注意。



■盾でダメージを軽減するシールド防御。これらの技量は随って変わるので注意。

▶ 剣の攻撃を盾で受け止めるのは強い。パイロットレベルで変わる。



ガンダム 100周年記念

ガンダム

2次G

TV版であった悲劇が ゲームではこうなる

TVと同様の「光る宇宙」でのイベント。ここで先にシャアを倒せばラファが脱走でき、エルメスも手に入る。ファンならラファを撃破？



■シャアが倒れると、このイベントはやりやすくなる。シャアの機体は、ラファを倒すことで入手できる。



ガンダム

エフ



「ガンダム」では、シャアを倒せば、ラファが脱走できる。ファンならラファを撃破？

機体名	ハイパーバイザー-カ (3-5)			
機体能力	———			
タイプ	機			
機体能力	5	サイズ	4	4
1次	2次	3次	E X	4次
●	○	○	—	○
2次G	4次G	機体	機体	機体
○	○	—	○	—

ガンキャノン

全長 17.5m 重量 70.0t

メインパイロット

「3次」で1stの
副操縦士だったが
故障し、「4次」の
時はサースの故障
に「1」のサース
は「6中」も故障



カイ
シデン



チャ
ラス

おすすめパイロット アムロ=レイ

もはやこんな状況下におすすめる人もない
だが、攻撃力のある機なら少しはアムロにも
向く。ただし、機体の性能は少々落ちる。



開発番号RX-77。ガンダムと同
時期に造られた中距離攻撃専用モビ
ルスーツ。ガンダムと同じコックピ
ットシステムを持ち、機体の機体が
造られた。若干運動性が劣るが、機
甲が厚いためにシールドいらず。

ガンキャノン F



機体はユニットが
少ないので故障は
多い。足が短い
ので歩行に遅い。機
体には修理が楽な
って居る可能性も。

主要武器	ビームライフル(3-5)			
特徴	—			
タイプ	機			
射撃力	5	サイズ	M	

1次	2次	3次	EX	4次
●	—	○	—	○
2次S	4次S	4次S	4次S	4次S
—	○	—	○	—

F 高角のキャノン砲が特徴 後方支援用のモビルスーツ

240ミリキャノンは射程が7もある
るので船の斜板外から攻撃OK。ま
た中距離用のビームライフルも持つ。
サーベルがないので接近戦はツライ。



4.その名の通りで
ある240ミリキャ
ノン。射程はあるが
威力がないので攻
撃したい。

●ガンダムと能力
が同じくらいのに
ビームライフル。こ
こからの攻撃のほう
が強いのだ。





すべからず、その
型となった。その
ため、すでに既述
の通り、その
結果では「**道**」と
いうことになった。

主要材料	ザグザグーカ(1~5)		
特徴能力	—		
タイプ	2.1 陸		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	4次	5次
				—
1次G	4次G	3次F	2次F	
	—	—	—	

ザク(シヤア専用) 3本

[illegible]

主成分	グレノードランチャー(100%)		
特徴	――		
タイプ	――		
価格	5	サイズ	――

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次8	魔滅	F	
—	—	—	—	

旧作

413



政経研第5期1号で、ガウスの理論となった後半、神田直樹教授の「アム」なる、「意見の相違」の人の登場。

主要部品	ザクバズーカ(2~5)		
特殊能力	_____		
タイプ	機		
稼働力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次B	4次B	臨検	F	
—	●	—	—	

30



ずきも無断でに両
腕を伸ばした。両
腕が動いてい
る。アインの両腕の
位置で有るだが左
腕は動かなかった。

主要武器	ヒートロッド(1)		
特殊能力	—		
タイプ	近接		
移動力	?	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	—	—
2次G	4次S	難関	F	
●	—	—	—	

アツム F



MMの前身になった種族の故。TVではマークベが乗っていた。MMF以降も登場している。早くに復活。

主要武器	2連射メガ粒子砲(1~6)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	4	サイズ	小

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

ドム 438



種族不明。ボート一匹での移動で他の種族が嫌い。宇宙船は1ノグダムと似て、高い位置からの攻撃のみ嫌い。

主要武器	シュクレムファウスト(1~4)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	小

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	—	

スコック 230



大層肉厚で、肉質が固く、TVではシッパも乗ってた。作戦、決して弱くはないが、相手の力不足で止

主要武器	ロケット砲(1~6)		
特殊能力	—		
タイプ	陸・水		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

ビクロ F



が速い。MM、特殊能力が極めて高く、アムロを失神させたことで有名。ゲームではそれほど強い相手ではない。

主要武器	メガ粒子砲(1~6)		
特殊能力	—		
タイプ	宇宙		
移動力	7	サイズ	小

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

ゲルググ

3次



ジオン軍のビームライフルを持った兵士。機軸が早く、機軸の運用は極めて巧みという点で、機軸は「X」-「Y」と「Z」。

主要武器	ビームライフル(1~4)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機軸力	7	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	機軸	7	
●	—	—	—	

ゲルググ(シャア専用)

3次



シャア専用機。機軸は、通常通り機軸に準じたゲルググの機軸と機軸力の機軸に準じているが、機軸は機軸に準じていない。

主要武器	スグルムファウスト(1~4)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機軸力	9	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	機軸	7	
—	—	—	—	

ジオンク

3次



ジオン軍の機軸。機軸の機軸をシャアが機軸「X」-「Y」と「Z」の機軸に、機軸の機軸が、「3次」では機軸の機軸が機軸。

主要武器	ワイヤービーム砲(1~5)			
特殊能力	—			
タイプ	中宙			
機軸力	8	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	—	—
2次G	4次S	機軸	7	
—	—	—	—	

ムサイ

3次



ジオン軍の機軸。機軸の機軸をシャアが機軸「X」-「Y」と「Z」の機軸に、機軸の機軸が、「3次」では機軸の機軸が機軸。

主要武器	ミサイル(1~4)			
特殊能力	—			
タイプ	中宙			
機軸力	6	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	機軸	7	
—	—	—	—	

機軸の機軸

その他の機軸

カウ

F



ジョンの攻撃力も4倍。からの攻撃なので「3次」で死んだガルーは乗れず、武器は固定だが威力が強い。

主要武器	メガ粒子銃(2~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	4	サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

サンバル

F



大気圏突入時は、機上ジョンの攻撃に耐え、大気圏での飛行も可能。機動なので戦うはなく、1回で倒れる。

主要武器	メインメガ粒子銃(2~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	5	サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

タフテ

4次S



ジョンの移動能力も倍。Hはよく射撃も高いが、TVの攻撃に耐え、サイムを撃破してれば倒れるが、

主要武器	メインメガ粒子銃(2~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

ドロス

3次



ジョンの機動能力も倍。Hはよく射撃も高いが、TVの攻撃に耐え、サイムを撃破してれば倒れるが、

主要武器	メガ粒子銃(1~7)		
特殊能力	—		
タイプ	宇宙		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

作品DATA

TV放送：第1期/27～ 全33話
 監督：富野由悠季
 製作：日本サンライズ (原・サンライズ)

OVA：全3巻
 1巻/3000円(税別)
 2～3巻/5500円(税別)
 (バンダイビジュアル)
 DVD：全3巻
 1巻/7000円(税別)
 2～3巻/6500円(税別)
 (バンダイビジュアル)
 コミック：全3巻 (メディアワークス)



主人公のカミーユは連邦のエリート集団ティターンズへの脱走心から、なりゆきでガンダムMKIIを奪取。連邦とティターンズの激戦に巻き込まれ、宿敵ジェリドや数々の強敵との戦い、フオウとの邂逅を通してニュータイプへと覚醒していく。ファースト終了から5年後に製作された続編。主人公が少年から戦士へ成長するさまを描く。

3800/3800
 170/170



カミーユ
 『あゝさあ!!』

機動戦士Zガンダム

あゝさあ!!
 機動戦士Zガンダム

Zガンダム

全高	19.8 m
重量	62.3 t

◀ 流石にくらバシヤープ
はアザインのZガンダム。
▼ 大気圏突入形態のウェ
イブライダー。機力の
飛躍も可能である。

機体はZガンダム

Zガンダム

メインパイロット カミーユ・ビダン

ガンダム主人公の顔も
切れやすい。実力は
アムロと1、2を争う。
「Z」では「でかげん」
が通じ、使いづらい。



おすすパイロット アムロ・レイ

ハイパーメガランチャーは強力なので「でか
げん」が通じる位のもうがよい。また、実戦時
のことも考え、乗組員は空軍機隊のみなを。

MS 第2世代の時期到来 試行錯誤の上完成した名機

開発番号MS Z-006。アナハ
イム社が開発した6番目のガン
ダムで、設計にはカミーユのアイ
デアとガンダムMk IIの技術
が使われている。反連邦政府エ
ウーゴの象徴としてティターン
ズと戦った。飛行形態への変形
と強力なビーム兵器を持ち、ゲ
ームでは終盤まで重宝する機体。

変形

変形して戦地に一直線 必殺武器をお見舞いだ

従来のガンダム週刊基本武装はサーベルとライフルだが、この機体はハイパーメガランチャーを撃つために存在していると驚いてもよい。



▲高い機動と高い火力を持つ、小型のメガランチャー。威力は絶頂に達しないが威力を消費。



▲この機体のハイパーメガランチャーは、通常のメガランチャーとは異なり、機体の前方に設置されている。

3次

機体のイベント カミーユ発狂!!

「ラストバトル」で密蔵シロッコのとどめをカミーユが刺すと、TV最終回同様カミーユの精神が暴走する。「Z」のファンはやるべきか?



▲このあとカミーユは、スベック上のすべての戦士が半分に減り、メンバーから抜ける。

Zガンダム

F



ハイパーメガランチャーは、通常のメガランチャーとは異なり、機体の前方に設置されている。威力は絶頂に達しないが威力を消費。

主要武器	ハイパーメガランチャー(2~4)
特殊能力	変形
タイプ	機
機動力	6

1次	2次	3次	E X	4次
●	○	○	●	○
2次G	4次G	機動	F	
○	○	—	○	

ウェイフライター

F



ハイパーメガランチャーが撃てるという点、この機体では機体の前方に設置されている。威力は絶頂に達しないが威力を消費。

主要武器	ハイパーメガランチャー(2~4)
特殊能力	変形
タイプ	機
機動力	6

1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	○	○
2次G	4次G	機動	F	
○	○	—	○	

機動戦士Zガンダム

Zガンダム

ガンダムMKⅡ

全長 18.5m 重量 54.1t



- ▶ Gディフェンサーとの合体によってスーパーガンダムになる。
- ▶ 腕が通ったFEX・腕の内部計装。
- ▶ エコーゴに乗り白い塗装になる。

スーパーガンダム

全長 —m 重量 —t



ガンダムMKⅡ F



ゲーム用機は、
が途中から自動的に
につらくなる。G
ディフェンサーが
束もまでは単発し
て使うことに。

全長	18.5m	重量	54.1t
特殊能力	合体		
タイプ	機		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	●	○	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

ガンダムMKⅡ (黒) EX



ディフェンサーは
EX、でめりタリ
スが通って、
白いエコーゴより
黒や白が通く、
機動まで通る。

全長	18.5m	重量	54.1t
特殊能力	—		
タイプ	機		
移動力	3	サイズ	—

1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	—	○	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

メインパイロット エマ=シーン

見ディフェンサーは、
たが、空に飛ぶのも
もスローに動く。そ
っきり空を飛ぶのも
うになったのに、空
戦を得意としない



お姉さんパイロット カミーユ=ビダン

これはTVに登場したものを、Fはジ
ュドーによおアムのを、Fに勝たせ
ば、1人とも1号から始まる。

エフ合体でできる支援用メカ なんと今度は空も飛ぶ!

GディフェンサーはMk Iと合体
してスーパーガンダムとなる。うま
でゲームでもあったシステムだが、
「F」では空を飛べるようになった。



▲F版の機体の構造と機動力が強化されて
いる。さらに、機体が1人分使えるのが便利。

Gディフェンサー F



合体での使用は、
機、さっきと合体
してしまおう。ロ
ンダライフルはよ
く使うので、機
動性とくど使用

主要武器	ロングライフル(3~6)		
特殊能力	合体		
タイプ	機		
機動力	7	サイズ	3

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次G	機動	機動	機動
—	○	—	○	—

スーパーガンダム F



飛べるようになっ
たが、もしパイロ
ットが空を飛ぶ
機にしない場合は、
必ず機動に拘りし
て使うように。

主要武器	ロングライフル(1~6)		
特殊能力	合体		
タイプ	空・機		
機動力	6	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次G	機動	機動	機動
—	○	—	○	—

メタス

全長 18.1m 重量 52.4t

メインパイロット：ファ=ユイリイ

カミーユの機体と同じく、「宇宙」をテーマに「地球」を「敵」として戦う。ファ=ユイリイは、この機体で戦う。ファ=ユイリイは、この機体で戦う。



サブパイロット：エル=ビアンノ

「宇宙」をテーマに「地球」を「敵」として戦う。ファ=ユイリイは、この機体で戦う。ファ=ユイリイは、この機体で戦う。



開発番号MSA-005。Zガンダム開発の行種で造られた機体。飛行形態へ変形できるが、強度には欠ける。機体機体は「Z」からあるゲーム用オリジナル設定。ヒロインが乗る機体なのでついと思われる。

機体設計士：カミーユ

メタス

メタス

F



メタスは、メタスとメタスは必ずしも同じではない。メタスは、メタスとメタスは必ずしも同じではない。

主武装	アーモビームガン(2~5)		
特殊能力	変形		
タイプ	機		
機動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次S	機体	F	
○	○	—	○	

メタス(MA)

F



メタス(MA)は、メタスとメタスは必ずしも同じではない。メタス(MA)は、メタスとメタスは必ずしも同じではない。

主武装	アーモビームガン(2~5)		
特殊能力	変形		
タイプ	機		
機動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次S	機体	F	
○	○	—	○	

百式

全長 28.5m 重量 54.5t

メインパイロット・クワトロ=バジーナ

「機動戦士ガンダム」の
敵対機として登場。この
機体の性能は「機動」
が優れるのは事実だが、
「でかやん」を意味する
クワトロバジーナになった。



おすすめパイロット・アムロ=レイ

「機動」・「機中」・「でかやん」でアムロ=レイが
えるのがよい。「機動」・「機中」で一歩に
もたれる。ムーでもいえる。



このガンダムシリーズで選られた
作品で、開発番号はMSN-100。変形
システムを持っていたが、機体の欠
陥から非変形機に改造された。全身が
黄色でメッキされているのが特徴。当
時もつようにこの名前がつけられた。

機動戦士ガンダム

百式

F



機動戦士として使
うので、アムロ=レイ
機動戦士として使
うでいる。機動が
アムロ=レイに上
ておきたい。

機動戦士		バグジーランチャー(3〜)		
機動能力		—		
タイプ		機		
機動力		6	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	○	●	○
2次0	4次5	機動	F	
—	○	—	○	

F

異なるMAP兵器搭載 戦術を変えるMS

百式の存在理由はメガバズーカ
ランチャーを撃つためだけである。攻
撃範囲が直線型なので射を撃つのが
難しいが、威力は期待できる。



▲この通り直線型なので射を撃つのが
難しいが、威力は期待できる。

百式

リップ・ディアス 3次



エューゴの近衛隊、
最前線にガンダリウ
ム・アを配備し、
メガガンダムとも呼
ばれる。性能は本
格な戦うための機

主要武器	クレイバズーカ(1~4)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	3	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次S	4次S	魔装	F	/
—	—	—	—	

ネモ F



近衛隊の近衛隊、
エューゴの近衛隊
力機。ガンダリウ
ムを倒しているた
めに機体は、
性能は、

主要武器	ビームライフル(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次S	4次S	魔装	F	/
—	○	—	○	

ハイアラン F



ハイアランが機体
性能は、
力機。ガンダリウ
ムを倒しているた
めに機体は、
性能は、

主要武器	メガ粒子砲(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	6	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	—	○
2次S	4次S	魔装	F	/
—	○	—	○	



ネモ

ハンブラビ

F



遠距離攻撃が得意で、
空中の機獣や機獣な
ので量産しやすい。
敵艦の艦へどはか
なり強い。ヤザンの
愛機として有名。

主要武器	艦へど(1~2)			
特殊能力	変形			
タイプ	陸			
移動力	6	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次B	4次B	機銃	F	
●	●	—	●	

ハンブラビ(MA)

F



艦甲と運動性が強
い。艦へども使え
なくないので、あ
まり強くない。
リュウナの艦で使
方として使える。

主要武器	ビームガン(1~3)			
特殊能力	変形			
タイプ	空			
移動力	8	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	●	●
2次B	4次B	機銃	F	
—	●	—	●	

バウンド・ドック

4次B



遠距離攻撃が得意で、
艦へどサイコロを
使用した。この色
はコザリア族で、
黄色いフェリド族
はゲーム用敵艦。

主要武器	ビームライフル(1~2)			
特殊能力	変形			
タイプ	陸			
移動力	6	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	●	●
2次B	4次B	機銃	F	
●	●	—	—	

バウンド・ドック(MA)

4次B



艦甲が上がり運動
性になっている。シ
ュウの艦で味方と
して使えるが、ビ
ーム兵器しかない
ので強くない。

主要武器	クローアーム(1)			
特殊能力	変形			
タイプ	空			
移動力	11	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	●	●
2次B	4次B	機銃	F	
—	●	—	—	

機獣ハンターとメカビースト

メカビースト

サイコガンダム Mk I 4次S



サイコガンダムの
標準型。自ずから
が湧き、後にネオ
・レオンの使用。
なぜかビームソー
ダに耐性がない。

主要武器	リフレクタービット(1~6)		
特殊能力	1フィールド・変形		
タイプ	機		
移動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	●	—	●
2次S	4次S	魔眼	F	
—	●	—	—	

サイコガンダム Mk I (MA) 4次S



この形態でもリフ
レクタービットを
撃ってくるので注
意。「2次」ではブ
ルソーが味方では
ないと思われない。

主要武器	リフレクタービット(1~6)		
特殊能力	1フィールド・変形		
タイプ	機		
移動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	○	●	—	●
2次S	4次S	魔眼	F	
—	●	—	—	

ティジェSE-R 3次



アムロの乗ったデ
ィジェをベースに
開発した機。マ
ン・スレイのガンダ
ムにのみ登場した。
十戦で9に落ちた。

主要武器	ハイメガ粒子銃(1~6)		
特殊能力	—		
タイプ	機		
移動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次S	4次S	魔眼	F	
—	—	—	—	



サイコガンダム Mk I

マラサイ

F



アサハイムアップ
ドターンスに属し、
は機動力となる。
高タリコンの機動
レーンド攻撃を施
にことがない。

主要武器	ビームライフル(1~8)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	6	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	デ	
●	●	—	●	



マラサイ

メッサーラ

3次



シロッコ自ら設計
した大分大分。風
力の強い体素で使
うため、風力が低
い。H Pは高タリ
アサハイムと近い。

主要武器	メガ粒子銃(1~8)			
特殊能力	家系			
タイプ	陸			
機動力	7	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	—	—
2次G	4次S	魔装	デ	
●	—	—	—	

メッサーラ(MA) 3次



ゲームでは最悪さ
れタラも異って大
が、この形態は特
しく「ムーンサイ
」のみに特異。
機動力が非常にに

主要武器	メガ粒子銃(1~8)			
特殊能力	家系			
タイプ	空			
機動力	13	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	魔装	デ	
—	—	—	—	

機動戦士ガンダム

戦場のヒーローズ

F

F31

10



1次	2次	3次	正答	4次
—	—	●	—	—
2次正	4次正	3次正	正答	
—	—	—	—	

カサカサ

30



アタレボの主力は、
8、内蔵用のガス
シリーズの機器型
で、ザクとは異な
る造りだが、し
ては同じだ。

土曜公開	ナックルバスター (1~4)		
物語能力	変形		
タイプ	陸		
格闘の	7	サイズ	—

1次	2次	3次	4次	5次
—	●	●	—	—
2次G	4次S	5次S	6次S	7次S
—	—	—	—	—

カザC(MA)



同僚教師とあまり
仲が良くなく、同
僚も少ない。授業
室のすぐそばゲー
ムに耽りてはしか
った。

土曜公開	ナックルマスター(1~4)		
特長能力	重打		
タイプ	近		
能力	1	サイズ	—

1次	2次	3次	E 5	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	4次H	F	
—	—	—	—	

八一五

F



「ガンダム」の登場人物は、
外見からは分から
ないが「ガンダム
Ver. Ⅱ」の登場人物
は、アラカイとど
ころか違う。

主役武器	ビームサーベル(1)		
特殊能力	—		
タイプ	随		
特殊能力	6	サイズ	4

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次位	4次位	1000	100	
—	●	—	●	

15777

90



ジュビトリスに
関する。何人かの
大國を征服するが
その人々能力が
弱かった。トコ
ロ、その人々

基本武器	対艦ミサイル(1-6)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
制動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E、X	4次
●	●	●	—	—
2次G	4次G	陽陽	F	
●	—	—	—	

キューベレイ

F



ハイアームの両腕に
ニュータイプ専用機
器、エルプス機
とも呼ばれる。
HPも武器も弱
とは思えない機体。

主要武器	ファンネル (1〜4)
特殊能力	—
タイプ	陸
機動力	8
サイズ	M

1次	2次	3次	E・X	4次
●	●	●	—	●
2次G	4次S	機体	タイプ	
●	●	—	●	

ジ・O

3次



シ・Oのノックダウン
機になった機体。
パイオセンサーも装
備している。武器
はランダムだが、
威力は中絶のガス。

主要武器	ビームライフル (1〜4)
特殊能力	1 フィールド
タイプ	陸
機動力	10
サイズ	—

1次	2次	3次	E・X	4次
●	●	●	—	—
2次G	4次S	機体	タイプ	
●	—	—	—	

スードリ

4次S



ディターンズの特
徴である超大型機
体。HPが多い
ので打ちにくい。
サイコガンダムを
倒すのが目的。

主要武器	12連射ミサイルランチャー (1〜6)
特殊能力	—
タイプ	空
機動力	7
サイズ	L・L

1次	2次	3次	E・X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	機体	タイプ	
—	●	—	—	

ドコス・ギア

3次



ディターンズの特
徴である超大型機
体。HPが多
い。またその機体
が大きい。機体
はよく動く。

主要武器	ハイメガ粒子銃 (1〜4)
特殊能力	—
タイプ	中宙
機動力	7
サイズ	—

1次	2次	3次	E・X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	機体	タイプ	
—	—	—	—	

作品DATA

ジャンル：機・3/7- 全6巻
 監督：富野由悠季
 制作：日本サンライズ（原・サンライズ）

VD：全6巻（全6巻）
 全1、2巻は37、38巻同時
 以降毎月2巻ずつ発売
 （バンダイビジュアル）
 LD：全6巻（全6巻）
 （バンダイビジュアル）

機動戦士ガンダムZZ

「Z」の続をひきつぎ「新しいガンダム」として製作されるが、後半は強烈な敵陣を襲撃する。ネオジオンの襲撃からアーガンマを守ったシャランク屋の少年ジュドーは、妹や仲間たちとアーガンマに乗ることとなる。多くのニュータイプや強化人間（人エニュータイプ）たちと出合い、戦い、そして自らもニュータイプとして成長して行く。



HP 4000/4000
 EN 250/250



ジュドー「このおっ！」

まだお世にガンダム
 デザイン

ZZガンダム



身長	21.1m
重量	60.4t

◆ガンダムタイプでは
めずらしい頭部RS。高
出力の光束を照射。
▼新機軸機動地帯の
Gフォートレス。



メインパイロット：ジュード・アーク

「ジュード」が主だったが、
Zを運んだことからパイ
ロットに。『Z』では
「宇宙」と「地球」を
持つ機動隊員だ。



おすすめパイロット：クワトロ・バジーナ

「Z」(3)の機動隊員。『Z』で「Z」を
運ぶことから主。機動隊員に
する機動隊員で、自然といえば自然だが、

合体・可変機構搭載

ハイメガキャノンは強烈!

開発番号MSZ-010。RX-78
とGアーマーの機構を合わせ持
った可変MS。Gフォートレス
になることで飛行可能になる。
原作ではコアブロックシステム
を再び採用し、3つの戦闘機に
分離するが、ゲームでは不可能。
強力なハイメガキャノンという
高出力メガ粒子砲を装備する。

4次(S)

より充実した兵装の上 MAP兵器まで装備

従来のものより威力の高いハイパービームサーベルやダブルビームライフルを装備。だがやはり使うのは、MAP兵器のハイメガキャノンだ。



「ズドン」
うなる。
ハットー「もう、もう、
威力を上げてい
りまではいけない」



4次までに敵を倒す
に、敵も多くのダメージを
受ける。その結果、敵は
もつ。その結果は、
またこのように、

F

ジャンク屋の仲間が 「F」で飛ってきたぞ

「3次」にのみ登場の仲間たちが再登場。全員ニュータイプなのがうれしい。が、飛ってくるものはガンタンクやザク改など。キビシイ……



ビーチャ・オーレグ



エル・ビアンノ



モンド・アカゲ



イーノ・アッパープ

ZZガンダム

4次S



ハイメガキャノン
にお金をつかふも
う。また重戦車と
はいえ、しゅせん
がらなのです。相
えたほうがよい。

主武器	ハイメガキャノン(射撃)
特殊能力	ビームコート・電撃
タイプ	機
特殊力	7
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	○	○
2次G	4次S	機	F	
○	○	—	—	

Gフォートレス

4次S



この機体では機
と機体の強さも、
なにより機体の
強が勝つので、
やはり機体のみ
に勝る。

主武器	ダブルビームライフル0-2
特殊能力	電撃
タイプ	機
特殊力	10
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
○	○	○	○	○
2次G	4次S	機	F	
○	○	—	—	

キュベレイMk II

身長 18.4m 重量 57.2t

メインパイロット

ホウ・ジオンが、
人間の親子の感情、
フューリーと共鳴し
覚悟になる。2人
とも能力はほとんど
同じ。



ホウ
ジオン



フル
ラー

おすすめ パイロット

フォウ=ムラサメ

仲間になっても自分の感情を曲げてこない
フォウが、同じ感情でロザミアやオウロ、
このコース選定ならロザミアの可能性が高い。



ハマーンの乗るキュベレイの試作
2号機で開発番号はAMX-004-B。
ニュータイプ専用のMSで、ファン
ネルによる遠隔攻撃を得意とする。
性能が高く、2機も手に入るが、仲
間になるのはかなりあとのほう。

キュベレイMk II 4次S



機体は紫色と黒色な
ど遠隔攻撃は強い。
基本性能はハ
マーン機と同じだ
が、あんなに2人
はいないから待つ。

4次(S)

この機体を手に入れるには
大変な道のりがあるのだ

まず「ボセイダルの野心」でクワ
サンをダバで制御したあと、ギャブ
レーを脱出。そして「月の真実」で
ジュードで脱出し、やっと仲間になる。

主要武器	ファンネル(1~8)
特殊能力	—
タイプ	遠
機動力	B
サイズ	M

1次	2次	3次	4次	5次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	機体	F	—
●	●	—	—	—



▶2人のキュベレイ
Mk IIは、機体と乗
員がランクまでは
合っているぞ。

ネル・アーガマ

全長 〇〇 m 重量 〇〇 t

メインパイロット **ブライト=ノア**



このカス
本機

「ここ」にも引継ぎの機体。特にガンダムを模倣した機体の設定も無い。『F』ではこの機体はリナリオに登場するのみで、最後までブライトは乗っていない。機体ではビーナスが設定をやらなかったが、ゲームでは機体



地球に降りたアーガマに代わるエウゴの機体。名前の意味は「アーガマに近いもの」で、機体性能と武装が強化された。「F」での登場は「オペレーション・レコンキスタ」のゲストのみで、一般兵が操縦する。

機動戦士ガンダム

ネル・アーガマ 4次S



ほかの機体と違い、MAP兵器の威力がかなり高まっている。これは、MAP兵器の威力が高まっているということだ。

主要武器	ハイパーガン(F)(M1-9)		
特殊能力	〇〇〇		
タイプ	空		
移動力	A	サイズ	M

1次	2次	3次	4次	5次
〇	〇	〇	〇	〇
2次G	4次S	機体	〇	〇
〇	〇	〇	△	△

4次(S) 基本性能はアーガマと同じ やはり弱るはMAP兵器

機体性能や武装は若干改良されているが、ほとんど前の機体と変わらない。言ってしまうとMAP兵器以外はなんの機体にも立たないということ。

ネル・アーガマ



▲とはいはれませんが、使いもんにはならない。せめて機体が伸びてほしいのに。

GMII

F



GMIIの特殊能力。サコバロ、高木博士の協力に基いてサイイルも登場している。ビームの威力は、他の機に劣る。

主要武器	ビームライフル(トー5)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	5	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

ズサ

F



ズサは通常のメカ、仕組は外に2つの腕にも対応。ブラスターの設置で砲台も可能だが、ゲームでは使えない。

主要武器	ビームサーベル(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	4	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	○	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

ドライゼン

F



ドライゼンの特殊能力。特殊能力に開発されたが、中盤でも使用。高木博士の協力に基いてサイイルも登場している。ビームの威力は、他の機に劣る。

主要武器	ビームトマホーク(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	5	サイズ	M	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	○	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

カプール

EX



カプールの特殊能力。高木博士の協力に基いてサイイルも登場している。ビームの威力は、他の機に劣る。

主要武器	タロー(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸・空			
移動力	5	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	○	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

ザクⅡ EX



ザクの最終型。武装はシンプルだが優秀で、このビーム砲は強力。しかしラカンが壊れないうので耐久は高い。

主武装	ビーム砲(1~7)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	9
サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	●	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

ザクⅡ改 EX



ザクⅡを両腕の関節にしたりする改造が得意。マシンナーの技術になった。ニューネの要で400で使われる。

主武装	ハイドポンプ(1~4)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	10
サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	●	●	○	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

機動戦士ガンダム

その後のガンダム

ドーベンウルフ F



サイコガンダムとMS-3を合体にした結果、インコムを破壊し、ゲームではパイロットが来るやっかいな敵。

主武装	メガランチャー(2~7)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
●	●	●	○	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	●	

グーモルフ 4次S



強化人間専用機。両腕ファンネルからネファンネルを連発する特殊能力。3次ではサウザンが入る。

主武装	ファンネル(1~10)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	8
サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
●	●	○	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	—	

クイン・マンサ

4R5



ブルーが最も多
オゾン層の破壊
。周囲を破壊し
が、HPが最も高
。『オゾン』ではア
ルの能力なら登場

主要武器	ファンネル(1~9)
特殊能力	1 フィールド
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
●	○	●	●	●
2次G	4次S	魔装	力	
—	●	—	—	

ガルスJ

F



地球の環境に適合
された生物である。
それほど強くはら
ないが、移動速に準
つフィンガーラン
チャーには劣る。

主要武器	エネルギーガン(1~5)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	力	
—	●	—	●	

ハンマ・ハンマ

F



完全にスラスター
を駆使し、移動速
が非常に速。特殊
式サイコロコロ特
づが、移動距離な
くはないう。

主要武器	メガ粒子砲(1~5)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	力	
—	●	—	●	

A・ジャジャ

F



ザンで流れを捉
て口を吸われる。
キャラクターシ
として有名。体
が非常に速い。計
画にのっとる。

主要武器	ビームサーベル(1)
特殊能力	—
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	力	
—	●	—	●	

ジャムル・フィン 3次



ジャムル・フィンは、
2.2 同様のハイメ
ガキャノンと異な
しているが、MA
P 高値ではないのが
良い。でも強い。

主要武器	ハイメガキャノン (1~5)			
特殊能力	変形			
タイプ	宇宙			
移動力	11	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	—	—
2次G	4次G	魔装	タイプ	
—	—	—	—	

ジャムル・フィン(MA) 3次



特殊能力はアイハー
ドと読んで「3次」
魔装。ただし、ハ
イメガキャノンが
撃てないので弱く
はなくなった。

主要武器	ビーム砲 (1~5)		
特殊能力	変形		
タイプ	宇宙		
移動力	14	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	魔装	タイプ	
—	—	—	—	

ハウ F



スライムと異なり、
MA。'魔装'と書
いてハウと異な
す。'F'ではメカ
ビーストの威力と移動
が上がっている。

主要武器	メカビースト砲 (2~7)		
特殊能力	変形		
タイプ	陸		
移動力	6	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	—	●
2次G	4次G	魔装	タイプ	
●	●	—	●	

ハウ(MA) F



バグアタッカーと
バグアタッカーに
変化した状態。ナ
ンターは移動で弱
く、無人機だが、ユニ
ットでは1機強い。

主要武器	メガビースト砲 (2~7)		
特殊能力	変形		
タイプ	空		
移動力	6	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次G	魔装	タイプ	
—	●	—	●	

作品DATA

TV放映：2001/12〜 全51話
 監督：富野由悠季
 制作：サンライズ

VD：全18巻（各巻15分（販売））
 （ビンダイビジュアル）
 LD：全18巻（各巻20分（販売））
 （ビンダイビジュアル）
 コミック：全5巻（講談社）



要知、地球侵攻を開始した宇宙国家ザンスカル帝国、平和を求めた地球連邦軍に代わり、抵抗するレジスタンス組織リガ・ミリティア。偶然が重なり、そこで新機體・Vガンダムのパイロットとなって戦う少年ウツリの姿を描く。ある意味シリーズの原点に立ちもどった内容で、非常に面白監督らしい作品となっている。

機動戦士Vガンダム

全51話
 2001年12月1日放送



機動戦士Vガンダム

Vガンダム

全長 15.2m 重量 17.7t

メインパイロット：ウツノエヴァン

最新型パイロットの中で
は最年少で、戦闘能力
のニュータイプ。「真
流」「金剛」「ひらめき」
の3本柱を持つ。



おすすめパイロット：ジュンコジェンコ

ジュンコはガンイーグとあまり変わらないので、
シウラク機なら誰でもこなせる。武器が揃
えてからは「真流」の使える機体らしい。



リガ・ミリティアが、ザンスカー
ル帝国の地球侵略に対抗するため開
発したMS。反乱の象徴であるガン
ダムを模して造られ、小型だがコア
ブロックシステムを持つ。量産機な
ので汎用性は高いが性能は劣りつつ、

Vガンダム 2次G



最新型パイロットが
メガビームライ
フルがきてから使
える機体。マ
イク、足コイル
も強化された。

主要武器	メガビームライフル01
特殊能力	ビームシールド
タイプ	機
移動力	も
サイズ	—

1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	機	ア イ ツ	
○	—	—	—	

2次G 量産機と同等の性能
後半は武装が強化

戦闘中は分離ができないが、1話
の合体アモでのみコアファイターの
姿が見える。また途中のシナリオで
武装が増えるのありがたい。



がフルに活用
し、敵機も
倒す。ア
イツのク
リアス
にメガ
ビーム
ライフル
が来る
ので、
ア
イツの
ク
リア
スに
メガ
ビーム
ライフル
が来る
ので、
ア
イツの
ク
リア
スに
メガ
ビーム
ライフル
が来る
ので、



ファイター V2ガンダム

全長 15.5m 重量 23.1t

メインパイロット ウツノ=エヴァン

手先のせいの攻撃力は高くなく、どちらかというと足回りのメインパイロット。手先のくせに「てめがけん」を罵る。



お茶すめパイロット アムロ=レイ

ムンド兵器に使用した兵器「爆弾」「てめがけん」が使えるアムロがベスト。爆弾に脚を踏むなら「幸運」も忘れずにかけよう。



Vガンダムの改良機。オプションも豊富で、防衛型を強化したアサルトタイプや攻撃強化型のバスタータイプにもなる。荷中のミノフスキードライブは機動中に光の翼が発生し、ゲームではMAP兵器として使える。

機動性向上のバスタータイプ

ファイター V2ガンダム 2次G



Vに比べ機動も武器も強化されたが、すぐにもアサルトバスターとしてしまう。本機開発は遅かった。

主要武器	光の翼 (21~10)			
特殊能力	ビームシールド・分身			
タイプ	機			
機動力	10	サイズ	—	

1次	2次	3次	E.X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
○	—	—	—	

ファイター V2アサルトバスターガンダム 2次G



レナリオ中で機体が強化されるので、改造でフルチューンにできる。全機体のカタマリだ。

主要武器	ブラスター (1~7)			
特殊能力	1フィールド・分身			
タイプ	機			
機動力	10	サイズ	—	

1次	2次	3次	E.X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
○	—	—	—	

フルチューン機

ガンイージ



全長	14.9 m
重量	13.9 t

『ガンダム』の
直戦。ゆえに、ゲ
ーム中では『と』と
わらない性格だ。

タイロスト: ジュンコジエンコ

シュワブ博士の著書は、
人々の健康と幸福に
貢献し、TBSで一
番長寿番組のコー
ナードイツ語、英語、



カンイーヨ



「それは使えない
のに、壊れる一方
で増えるらしい。
『2次元』ではエ
ニヤトは売れない
ので、すこし高に

主要武器	ビームライフル(1~5)		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	隠		
戦能力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次0	4次9	満員	F	
○	—	—	—	

ガンブラスター



全長	14.9 m
重量	21.3 t

ガンイージの
図型で宇宙用の装
備が追加。装甲や
砲台が強化。アッ

オーストラリアン・クワール
ヘルシイヘルシー・クワール



1949年10月1日

あるが、この場合でも、 α と β の間に相関がある。ゲーム理論では、プレイヤーは自分の利益を最大化しようとする。

ガンフラスター 250



ピープルズ・ムーブメントがあるが、組織的、より強い、指導者を持つものではない。彼らは権威に、あるいは政府やインテリゲンチアがある。

主属性	ビームバズーカ(1~5)		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	11種		
特徴力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E 8	4次
—	—	—	—	—
2次0	4次6	満席	F	
○	—	—	—	

ホワイトアーク



全長	32.0m
重量	—t

本来ならMSを運搬する小型宇宙船。ゲームでは修造と補給係となる。

トマーシェマサリ



ファウエイリ

機動性が高く、機体は非常に速い。また、機体ユニットなので、ファウエイリも速い。

ホワイトアーク 200G



機動性が高く、機体は非常に速い。また、機体ユニットなので、ファウエイリも速い。

主要武器	メガ粒子砲(1~4)		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	空		
機動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E.S	4次
—	—	—	—	—
2次S	4次S	機体	F	
○	—	—	—	

リーンホースJr



原作はリガ・ミリアの機体。ゲームではプライト艦として使用。

全長	32.0m
重量	—t

マイ・プライトニア

機体の機体、ゴイスは「機」にしか出てこない。プライトにとっては最も重要な機体なので、速く機体し。



リーンホースJr 200G



機動性が高く、機体は非常に速い。また、機体ユニットなので、ファウエイリも速い。

主要武器	ビームラン(1)		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	空		
機動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E.S	4次
—	—	—	—	—
2次S	4次S	機体	F	
○	—	—	—	

ホワイトアーク

機動戦士ガンダム

リーンホースJr

五、



マッチョの面を
人、強力なメカ
子機を駆使して
る。ウツシにフ
イムと見られて
いたが、

型式	M2000 (2000) (1-4)		
特徴能力	—		
タイプ	—		
価格	33	サイズ	—

1次	2次	3次	4次	5次
—	—	—	—	—
2次	4次	6次	8次	10次
—	—	—	—	—

□□□□

2015



ザンズワールは、
星をみるので、
ゾロより強く、マ
ーベットも使って
いた。星を、見よう
と、マール・マール
と、マール・マール

主役武器	ビームキャノン(3~5)		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	陸		
移動力	B	サイズ	—

1次	2次	3次	E 8	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次5	無誤	F	
●	—	—	—	

工事



中国の改革開放政策は、
我々人類生活の進
歩に資するもので、中国
の将来に明るい希望を
もたらすものである。

主要武器	ビームショットナロー（1~7）		
特殊能力	ビームワールド		
タイプ	陸		
特殊能力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E 8	4次
—	—	—	—	—
2次分	4次分	満席	上	
●	—	—	—	

トヨタ

206



全米3州の市場調査
結果、早急に設備
して中堅企業で
ある。H.P.が導入
した。導入された。

主要材料	ビーム砲(1~6)		
特殊能力	—		
タイプ	砲		
特殊効果	も	サイズ	—

1次	2次	3次	4次	5次
—	—	—	—	—
2次	4次	6次	8次	10次
●	—	—	—	—

ザンネツ

2★G



足は短く、強じん固にされたフィラが走る。「2★G」では中々〜。のみの登場で、1より強くはない。

主要武器	ザンキックキャノン(2〜7)			
特殊能力	ビームシールド			
タイプ	陸			
移動力	7	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2★G	4★S	魔装	フ	
●	—	—	—	

グドラフ

2★G



足は短く、強じん固にされたフィラが走る。「2★G」では中々〜。のみの登場で、1より強くはない。

主要武器	ダイヤモンド(1)			
特殊能力	ビームシールド			
タイプ	陸			
移動力	8	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2★G	4★S	魔装	フ	
●	—	—	—	

ゲンガオリ

2★G



フィラは短く、強じん固にされたフィラが走る。「2★G」では中々〜。のみの登場で、1より強くはない。

主要武器	アムズ&ビームキャノン(2〜4)			
特殊能力	ビームシールド			
タイプ	陸			
移動力	8	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2★G	4★S	魔装	F	
●	—	—	—	

リブ・コンティオ

2★G



フィラは短く、強じん固にされたフィラが走る。「2★G」では中々〜。のみの登場で、1より強くはない。

主要武器	アムズ&ビームキャノン(2〜4)			
特殊能力	ビームシールド			
タイプ	陸			
移動力	9	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2★G	4★S	魔装	F	
●	—	—	—	

コラタン

200



カサツナと似た見た目だが、毒針より鋭い。毒のはしりが鋭く、HPは多いが倒すのは、イベントによるためが容易。

主要武器	メガビームキャノン[1~7]		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	陸		
移動力	1	サイズ	—

1次	2次	3次	E.X	4次
—	—	—	—	—
2次S	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

アドラステア

200



ザンスカーの超能力者。バグの超能力も持つ。タイマーで戦う。Vに登場する敵は、バグの超能力者にも多い。

主要武器	メガ粒子銃(1~7)		
特殊能力	ビームシールド		
タイプ	陸		
移動力	1	サイズ	—

1次	2次	3次	E.X	4次
—	—	—	—	—
2次S	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

3次
SFC

シロツコを怒らせ、戦いに巻き込め!

この技は、黙っておけば敵滅する敵を引き留めるテクニック。「3次」の「ブロックン」の前では、シロツコとサラが登場。通常は一定ターンが過ぎると、2人は撤退する。しかしその前にサラを倒すと、シロツコは怒って戦いを再開してくるぞ。ただしこのシナリオでは、イベントでメタスが使用不可能となっているため、HP回復に気を配りながら戦おう。

サラを倒すとシロツコが怒り、戦いを再開する。



サラを倒すとシロツコが怒り、戦いを再開する。

作品
コラム

機動戦士ガンダム

『機動戦士ガンダム』の根底に流れていたドラマといえば、シャアとセイラという兄弟の物語だ。この2人は、「3次」に登場。ゲーム中でも、対峙する形で出会う。また、ギレンはO.G.の総統として君臨している。ガルマの機式で行った演説が、アレンジされて「3次」内に収録されている。

3次

▶ シャアは、この戦いで、初めて「この戦い」を体験する。



▶ シャアは、この戦いで、初めて「この戦い」を体験する。

3次

作品
コラム

機動戦士Zガンダム

『Zガンダム』前半の奥どころといえば、カミーユのキレた展開。中でもクワトロをブッ倒すシーンは、うなずける幕だ。この有名なエピソードは、「3次」にしっかりと収録されている。ちなみにこのときのカミーユのセリフは、「F」のキャラクター一団ภายในにある。一部モードで働くことができる。

3次

▶ シャアは、この戦いで、初めて「この戦い」を体験する。



▶ シャアは、この戦いで、初めて「この戦い」を体験する。

4次(S)

作品DATA

TV放映：74.4/1- 全48話

監督：富田常雄

制作：サンライズ

OVA：全12巻/8500円(税別)

1(バンダイビジュアル)

LD：全8巻/8500円(税別)

1(バンダイビジュアル)

コミック：全3巻 (講談社)

機動武闘伝Gガンダム

流行の格闘ゲームを取り入れたシリーズ異色作。コロニー連合の覇権をかけて争われるガンダムファイター。ネオシャバン代表トモン・カツシュは名だたる世界の強豪と戦い、勝利をかさねながら真の知敵デビルガンダムを遭遇する。ファイターをおして痛かれる友情とさまたげな愛。スーパー英雄とスラップノリがハイテンションな作風。



HP 580

5754/7100

EW 220/4

177/180



FE

「勝て! 必殺!!」

ガンダムとスラップノリ
ジーガンダム

シャイニングガンダム



身長	16.2 m
重量	5.8 t

4機も開発されたが、その中から選出されて闘う特殊機体のガンダム。『機動戦艦』や『Zガンダム』では戦闘中止の心を持ってスーパーモードになるが、『D』では無感情。

パイロット ドモン・カッシュ

のりゆき
本名



ネオジオン軍のガンダムファイター。最強のガンダムであるガンダム・ゴッド・ハートの称号を持つ。機体の戦闘力はメチャクチャ高い。本機はガンダムファイターに与えて開発されているため、機体構造は単純。

対ガンダム戦用ガンダム!? 型破りの新しいガンダム!

第13回ガンダムファイト用にミカムラ博士が開発したMF。各国のMFは、複雑するガンダムファイターの動きに合わせるモビルトレースシステムで動く。そのため各ガンダムの戦闘力はパイロットの格闘能力に直接左右されるのだ。当然スーパーロボットなので、接近戦が主体だ。

ゴッドガンダム

身長	166.0cm	体重	75.5kg
----	---------	----	--------

グイン・ドモン・カッパ



「2次G」で下町シブが漂える昭和時代は「無敵」や「無敵」などという表現ばかりだったが、最終的に「愛」を覚える。これは「F」を見てたならわかるが、「F」でもしつこく言えないゴメンが愛を覚える。『F』の登場人物、はなちゃん、



ネオジャパンのガンダムファイト
決勝戦用M.F.必殺技を繰り出すと
きは、肉中にあるフィールド発生装置
(6枚の羽)が倒きハイパーモード
に。シャイニングの強化版なのでか
なり速い機体。"F"にはまき流。

ゴッドガンダム



雑誌も新聞もない、
のど店もない、
娯楽の施設、実点
をいえば、何消費
が激しいのと同じ
であるが、

品名	石城大算盤(7〜J)		
特長	分番		
タイプ	腕		
材料	10	サイズ	—

1次	2次	3次	5 X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	電算	F	
○	—	—	—	

216

最強の技はイベントを
起こさないと使えない

「**炎神ゴッドフィンガーが最強の技**ではない」「**死闘 / マスターアジア**」でイベントが発生すると、ドモンは**最終第2巻・石塚大賢**を覚えるのだ。



●2月の売り場では
価格の値下し。ただし
消費するEPRは15%
の増産が予想される



ガンダムシュピーゲル

全長 16.3m 重量 7.3t

メインパイロット：シュバルツ=ブルーダー



この機体の
本名

ドモンを倒すも目的は異なるガンダムファイター。その正体はドモンの相手、キョウのタリオン。ドモン以上に高い攻撃力と運動性をもち、従来の機体が「かくれんぼ」を得意とするのとは対照的に、



ネオドイツのMF。翼の拡大と肩の大きなブレードが特徴。シュバルツが無慈悲なゲルマン思想をそのまま技として使用。シャイニングガンダムよりも強い。「F」では「DCCの増設」でしか勝ることができない。

F 東方不敗は敵だった！
謎のドイツ忍者登場

「DCCの増設」にて、正体を現した東方不敗。再び姿を現したデビルガンダム。さらに謎の白Fシュバルツと、1V3戦分の力が1つのイベントになっている。後者はそろった。

ガンダムシュピーゲル F



このレナリオでしか使えないので結構特殊な機体である。DCC、1V3はどくなくないので機体はそれほど強い。

主要武器	シュバルムント(ランタ)			
特殊能力	——			
タイプ	機			
機動力	高	サイズ	M	
1次	2次	3次	4次	5次
——	——	——	——	——
2次G	4次G	機体	F	
——	——	——	○	



▲ドイツもかなり強い。この機と戦ったドモンに代わりシャイニングガンダムに勝つ。

ガンダムシュピーゲル

ドモン=カッシュ



全長	— m
重量	— t

なんと生身で電
ロケットと戦うぞ。
パンチ、キック、突
進が武器。スゴイ



● 2013年12月10日 14:00

マダガスカル=アジア(東方不敗)



全長	— m
全高	— t

遠く東方不敵の
使い手。ドモンの
誘惑で死体のキン
グ・オブ・ハート



1. **Introduction**
 2. **Background**
 3. **Methodology**
 4. **Results**
 5. **Conclusion**
 6. **References**

トモ=カッシュ F



怖い。一般人なのでHPもHPも少ないが、世界に大抵の国々あるのだから必ずしも自分に不利なことはない。

主成分		主成分	
土質改良		充填(土)	
材料能力			
タイプ		型	
移動力		A	サイズ S B

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	廃棄	F	
—	—	—	○	

229-アジア(東方系)



ドヤ顔と共に登場
用事ながら、人々
と一語のやり取り
でしか使えないの
で、劇場版ではた
ちきりではない。

士業武器		マスタークロス (H)		
特殊能力		—		
タイプ		陣		
移動力	4	サイズ	5.5	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次B	4次B	魔導	F	
○	—	—	○	

マスターガンダム(N) 2RG



東方不敗を凌ぐ最強のガンダム。まだ本質を出していないが、(途中)「ひらめき」がはいります。

主要武器	デュオノリクサー(2-5)		
特殊能力	分身		
タイプ	陸		
移動力	10	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	△	

マスターガンダム(B) 2RG



マントを脱いだ最強のガンダム。その威力はコスモノヴァと同等で、ゲーム中では、唯一のラスボス。

主要武器	ダークスフィンガー(1)		
特殊能力	分身		
タイプ	陸		
移動力	10	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	—	

クローンガンダム F



ネオホンコンで開発された、マスターガンダムの複製品。ひらめき、イベントのみに登場する機体。

主要武器	_____		
特殊能力	_____		
タイプ	_____		
移動力	—	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
△	—	—	△	

デビルガンダム F



本家とは対照的に、ために開発されたガンダム。性能は高くないが、まだ最強の機体なので強い。

主要武器	超電磁子弾(2-5)		
特殊能力	H.P.回復(3)		
タイプ	陸		
移動力	4	サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
●	—	—	●	

作品
コラム

機動戦士ガンダムZZ

「ZZ」の前半は、
見ているのがツラく
なるほどノリが弱か
った。後半はどっぶ
りシリアスになった
けど……。その番組
後半で、ブルがもう
1人の自分ともいえ
るブルゾーに殺され
る話なんかは、胸に
グッとくる。「2次」
にはバッチリこのエ
ピソードが…。それ
以降はブルは完な
い。ファンは安心す

2次

ブルのゾーとつるを助すこ
ブルゾーが仲間になるのだ。



「2次」は前半、後半は
シリアスな展開で、よかったです。

3次

作品
コラム

機動戦士Vガンダム

女性が機動を引ッ
ぱっている「Vガン
ダム」。特に愛の喪
失の経験者である
でイッてしまったア
ラと、愛に任った
カゲジは強敵だ。
「2次B」の「Vガ
ンダム」がらみのイ
ベントでは、そんな
スパークしたおネエ
さまに会える。こち
らのほうも、「見てく
ださい！」(byシャ
クティ)。

2次B

「2次B」は前半、後半は
シリアスな展開で、よかったです。



ふう「スズナ」おね
おねえさん ようきで...



おね「うっ...うわっ
うり だまは覚えてはし
たけれど 戦えない!

「2次B」は前半、後半は
シリアスな展開で、よかったです。

2次B

作品DATA

TV放映：25.4/7～ 全48話

OVA：27.4/25～

「新機動戦記ガンダムW」

ーオペレーション・メテオー

1000 NUMBERS1/全2巻

ーオペレーション・メテオ1ー

1000 NUMBERS2/全2巻

27.1/25～

「新機動戦記ガンダムW」

ーEndless Waltzー/全3巻

監督：黒田

製作：サンライズ

VIDEO：全15巻 (TV版)

1ー12巻/各4800円(税別) 12巻/3800円(税別)

各巻2巻1000・EVEN

1巻/各4800円(税別) 2巻/3800円(税別)

全3巻 [Endless Waltz]/各4800円(税別)

バンダイビジュアル

LIB：全7巻 (TV版)

1ー6巻/各4500円(税別) 7巻/3800円(税別)

全3巻 [Endless Waltz]/各4800円(税別)

バンダイビジュアル

コミック：全3巻 (同梱版)

突如、地球に姿を現した5つの機體。凄まじいパワーで秘密結社OZを駆逐するMS。それはOZに反抗をひるがえした宇宙コロニー群の希望の星、ガンダム。おのれの信念にしたがい、ガンダムに乗りこみ、少年たちの戦いを拓く。久々に主役メカ・ガンダムの機體の機軸が光った。

新機動戦記ガンダムW

しんきどうせんぎ
ガンダムウイング

HP	5890/5900	HP	9000/9000	防
EM	190/210	EM	270/270	



ヒョ
「目標確認…破壊中」

トールギス

全長 17.4m 重量 8.8t

メインパイロット：セクス=マーキス



ひとりのエースパイロット、セクスが乗り込む「ライトニング・カウント」という異名を持つ、雷鳴のようなスピードで戦場を駆け回る。機体のあらゆる部分にコマンダが埋まっており、トールギスの性能をフルに引き出せる。



重装甲でありながら爆発的な機動力を持つ、旧世代型のモビルスーツ。パイロットの生存性を重視したその設計思想が、後に5体のガンダムを生み出すことになる。名前の由来は、降雷神祇という意味のトールギスト。

トールギス

F



運動性は、それほど高くない。ドーバーガンの攻撃を食うための、運動性を抑えた機体。

主要武器	ドーバーガン(3〜7)			
特殊能力	—			
タイプ	近・機			
機動力	E	サイズ		M
1次	2次	3次	E/E	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	機動	F	
—	—	—	○	

F

武装は2種類のみ。しかし頼りになる！

トールギスには、ビームサーベルとドーバーガンしか装備されていない。しかし共に威力が高く、アタックチームの一員として活躍できる。



「355機も、」

▲時局7は、ゲーム中で最後の敵艦に入る。攻撃しても攻撃を受ける心配はあまりない。

機体性能比較

トールギス

エアリース

身長 16.9m 重量 8.0t

メインパイロット：メグナ・ライオン



メインパイロットは、ゼタスの士官候補生の同僚、メグナ。ゼタスを立てたため、常にナンバー2の地位に甘んじていたもののせいで、能力はゼタスより劣る。機体コアマンもバックアップが中心。



リーオーの発展型としてOZが開発したモビルスーツ。胸部を胴体に収納、飛行形態へと変形することもできる。高機動を追求したぶん、装甲は削減されている。名前の由来は、白羊宮を意味するアリエス。

エアリース

F



威力で言うなら、チェーンライフルを装備。ただ、射撃戦で手に入る機体なので、比喩は少ないかも。

主要武器	チェーンライフル(1-5)		
機体能力	—		
タイプ	空・陸		
機動力	S	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
7次G	4次S	機体	F	—
—	—	—	○	—

F

性能的にはイマイチ
重悪機の宿命なのか?

トールギスと同様、武装は2種類。威力もそれほど高くないので、ムリに撃たせる必要はないかも。まあ、原作でもやられメカだったし。



▲メイン武装となるのは、射撃のチェーンライフル。射撃戦では多ひとつ足りない。

機体能力が多彩

エアリース

ウイングガンダム F



機体が長く、威力も高いバスタードームライフルが特徴。攻撃するときには「ひらめき」を必要とする。

主要武器	バスタードームライフル (1~4)			
特殊能力	突進			
タイプ	機			
移動力	E	サイズ	M	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	機体	F	
—	—	—	●	

ガンダムデスサイズ F



通常のガンダムに比べ、機体は小さいが、射撃力から「激突」や「空中」もかけて戦える。

主要武器		バスタードームライフル (1~4)		
特殊能力		—		
タイプ		機		
移動力		E	サイズ	M
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	機体	F	
—	—	—	●	



ガンダムデスサイズ

ウイングガンダム

ガンダムロンアン

作品
コラム

機動武闘伝Gガンダム

とにかく痛快、痛快。『F』の『Gガンダム』がらみのイベントは少ないが、どれも原作の雰囲気やバッチリ再現している。東方不敗とドモンという、世界で一番アツい格闘コンパの戦いっぷりをじっくりと楽しめるはずだ。でも、他国のモビルファイターが登場しないのは、やっぱり残念。

F

▶ゲーム中では東方不敗とドモンが戦う。この戦いは、原作の再現がバッチリ。



▶ゲーム中ではドモンの戦い。この戦いは、原作の再現がバッチリ。

F

作品
コラム

新機動戦記ガンダムW

「お前を殺す」や「ヒイロ、早く私を殺しなさい」といったエキセントリックなセリフで、格闘者のドギモを倒しつつハートをつかんでしまった、『ガンダムW』。『F』にはこういった名エピソードも、もちろん収録されている。しかも反体制側の主人公たちも、船として登場するのだ。

F

▶ヒイロの戦い。この戦いは、原作の再現がバッチリ。



▶ゲーム中ではヒイロの戦い。この戦いは、原作の再現がバッチリ。

F

作品DATA

原案公開：2003/1/18
監督：富野由悠季
製作：サンライズ

DVD：全1巻/880円(税別)
(バンダイビジュアル)
CD：全1巻/880円(税別)
(バンダイビジュアル)

機動戦士ガンダム 逆襲のシヤア

13年に及ぶ長いアムロとシヤアの因縁に終止符を打った劇場作品。シヤアは闇夜の末にネオジオンを復活させて地球に宣戦布告。アムロはフライトリバウンドヘルの仲間とともにシヤアの野望阻止に立ち上がる。ガンダム初代のファンネル装備・メガガンダム、深紅のサザビーなど、魅力的なMSも多く登場し、名セリも数多く残している。



アムロ「いけ!!!」

©2003 S.M.E. All Rights Reserved.

4次(S)

基本武装は初代と同じ
しかし新兵器を装備

ライフルやバズーカなど、武装は旧式-70を指弾し充実している。だが、射撃、威力ともに大きいフィンファンネルが主力となるだろう。



▲フィンファンネルの威力は、旧式-70のライフルよりも強力。また、射撃の威力も大きい。また、射撃の威力も大きい。

▲射撃の威力は、旧式-70のライフルよりも強力。また、射撃の威力も大きい。また、射撃の威力も大きい。



4次(S)

フィンファンネルは
攻防一体の武器なのだ

特殊装備として「フィールド」を持っている。これはファンネルから発生する効果で、対ビームバリアとして機能し機体を守ってくれるのだ。



▲戦場の三角「フィールド」。ゲームではファンネルを使い回しても発生するので安心。

機体は「ガンダム」のシンボル

3次

鋼のVガンダムは
賣る人を選ばなかった

「3次」では特殊技の改良がなかった。MS系パイロットならニュータイプじゃなくてもファンネルが使えた。「2次B」でもできる。



▲ファンネルの命中率と「フィールド」の効果が、戦いのレベルアップにも役立っている。

Vガンダム

4次S



3次から徐々にファンネルの威力が強化されている。また、射撃の威力も大きい。また、射撃の威力も大きい。

基本武装	フィンファンネル(3-射)			
特殊能力	1フィールド			
タイプ	機			
機体の性能	9	タイプ	機	機
1次	2次	3次	4次	5次
○	○	○	○	○
2次S	4次S	機	機	機
○	○	—	—	—

Vガンダム

サザビー

全長 23.0m 重量 71.2t

メインパイロット：クワトロ・バジーナ

ゲームでは機体なので
改修したままになって
いる。スライダではこ
れと百式とどっちにも
乗ることが出来る。



おすすめパイロット：カミーユ・ビダン

カミーユやジュドー、シーブツの愛機はニ
ュータイプ専用機ではないので、たまにはフ
ァンネルを使わせてあげるのがもオツ。



開発番号MSN-03。アムロと決着
をつけるために造られた。最後のシ
ャア専用MS。レガンダムにくらべ
、装甲と火力で勝るが運動性ではやや
劣る。スバロボではシリーズ通して
ほとんど味方機として登場。

開発機士はシャア
はザビのシャア

サザビー

4次S



「フィールドがな
いレガンダムとい
った感じ。だがそ
のぶんだけ強い。
で、移動も少し
遅い。」

主武装	ファンネル(1-9)
特殊能力	—
タイプ	2 陸
移動力	3
サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
●	—	○	●	○
2次C	4次S	魔装	デフ	—
—	○	—	—	—

4次(S)

レガンのライバル機
当然、武装も充実／

小型ミサイルやライフルなど、レ
ガンダムに似た武器を持つ。また接
近戦用にビームトマホークを装備。
が、ものをいうのはファンネルだ。



4次中のファンネ
ルは、スライダ
も、ファンネル
が打たれられ、
んて行く。

4次中のファンネ
ルは、スライダ
も、ファンネル
が打たれられ、
んて行く。



サザビー

ラー・カイルム

身長 身長 重量 重量

メインパイロット **ブライト=ノア**



この機は
本機

久しぶりにアムロと組んで、シャアと戦うことになる。ガンダムシリーズの歴々の機体は数多く登場するが、ちなみにブライトもアムロ同様、「1次」から「逆シャア」後の機体になる。ポイント1は機体があることかー。



ロンド・ベル隊の旗艦。ゲームに出てくる敵艦名はここから引用。ブライトが艦長でアムロがエースなら“ロンド・ベル”というワケ。艦の特長はネェル・アーガマにもの生えた程度。特別なパワーアップはナシ。

ラー・カイルム 4次S



ブライト艦の旗艦。3次機、性能は高いが、マイナーチェンジの機体だったため、あまり変化がない機。

主武装	ハイパーメガ粒子砲(固定)			
特殊能力	—————			
タイプ	空			
機動力	S	サイズ	L/L	
1次	2次	3次	5 X	4次
—	○	○	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
○	○	—	—	

4次(S) 地球を守る最後の番だ MAP兵器で決める!

機関砲やミサイル、メガ粒子砲は今までより若干威力が上がっている。だが頼りになるのは、やはりMAP兵器のハイパーメガ粒子砲だ。



▲元々わずかな武器だけなせが強化されてない。使うならちゃんと改造するように!

機体名: ラー・カイルム

ラー・カイルム



ヤクト・ドーガ (クエスト専用)

ジェガン

F



G.M.の登場で、
本物のロボットも導入
されている。この
兵器としては異例
なことで、通常のガン
ダムより使える。

主要武器	ビームライフル(1~5)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
稼働力	も	サイズ	機	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

ヤクト・ドーガ(クエスト専用) 4次S



ヤクト・ドーガは、
に特化した戦闘力。
実戦能力のメカ
がトリングガンも
最強。クエストが
ないとはてこない。

主要武器	ファンネル(1~9)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
稼働力	も	サイズ	機	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	—	

ヤクト・ドーガ 4次S



デューンイースト
ゲームでは最強と
されている。機体
は軽快なので、実
力を上げてファン
ネル攻撃を。

主要武器	ファンネル(1~9)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
稼働力	も	サイズ	機	
1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	●	●
2次G	4次S	魔装	F	
●	●	—	—	

最強のロボット
ヤクト・ドーガ

ヤクト・ドーガ

ギラ・ドーガ

機動性



ネオジオンの主力機。ザク連が新兵器の機体で、ザクとは比べ難い性能。機動性のグレネードには劣る。

主要武器	シュトルムファウストⅡ-5			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	8	サイズ	M	
1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	○	●
2次G	4次S	機銃	F	
●	●	—	●	

ギラ・ドーガ(レノ専用)

3次



H.P.と装甲、機動力が特長しているが、性能は同じ。この機はレノ専用機なので、時に活躍もしたが、

主要武器	グレネードランチャー(1-3)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	9	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	機銃	F	
—	—	—	—	

α アジール

4次5



ニュータイプ専用機。又、M.A.ゲームではカース以外の人が使え、H.P.が高い。グレネード1機では足りない。

主要武器	ファンネル(1-5)			
特殊能力	1フィールド			
タイプ	宇宙			
機動力	8	サイズ	L L	
1次	2次	3次	E X	4次
●	●	●	—	●
2次G	4次S	機銃	F	
—	●	—	—	

レウルーラ

4次5



ネオジオンの機体。ナナイは「3次」のみの設定で動いていない「ゲストヒューズベクター」の機体で登場。

主要武器	ハイパーメガ粒子砲(1-5)			
特殊能力	—			
タイプ	宇宙			
機動力	8	サイズ	L L	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	機銃	F	
—	●	—	—	

機動戦士ガンダム 戦場の勇士

機動戦士ガンダム 戦場の勇士

作品DATA

放映公開：1988/10-
 監督：富野由悠季
 製作：サンライズ

VCR：全1巻 (完全版)/4巻 (良版)
 (バンダイビジュアル)
 DVD：全1巻 (完全版)/4巻 (良版)
 (バンダイビジュアル)

機動戦士ガンダムF91

涼風のシヤアから30年後の世界を舞台に描かれた劇場用新作。貴族主義のクロスボーン・バンガードによって戦争が勃発。戦場に巻き込まれた少年シーブックは偶然から未知のパワーを秘めた新型ガンダムF91に變ることとなる。戦場で敵として再会するシーブックとセシリー・ラバのラブロマンスを交えて戦争が描かれる。



HP 2700/2700

EN2 23

EN1 45/195



シーブック「もらったっ!」

おこしさんし
 ガンダムF91

F91



全高	15.2m
重量	19.9t

◆F91とは超新機軸。小型だが最新鋭のビームシールドと、無敵速度を定えらるるビーム両脚フェスパーを装備。

メインパイロット シーフック=アノー

最新鋭の機体だったが、戦争に巻き込まれ、その開発したF91を操縦するコトに、「F」には愛憎の念が込められていた。



おすすめパイロット アナベル=ガトー

最新鋭の機体だったが、「ガトー」も持つのでその性能は更に上がる。また、機体の高い速度でフェスパーのタリキルを駆使し、その

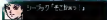
小型MSの時代到来。ガンダムも15mサイズに!

運用や整備上の問題から、MSの小型化を研究していたサナリイ(連邦軍海軍戦略研究所)で造られた小型MS。新開発のバイオコンピューターが搭載され、コンパクトだが高い性能を持つ。リミッターを外すことで高速移動が可能になり、その際に質量のある分身が発生する。

4次(S)

今までにない新装備 ウェスパーは一撃必殺

従来の基本武装のほか、新劇のメガマシキャノンなどまったく新しい武装を装備。特にウェスパーはガンダム系とは思えないほどの威力。

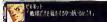


▲ヴァリアブル・スピード・ビーム・ライフルの威。E.N.の軌跡上で撃てるのは5発まで。

F

主人公だけじゃない 新キャラクターも活躍

今まで「F91」からの参戦はシーブグとセシリーだけだった。ヘビガンの操縦者・ビルギットが「F」に登場。主人公の留守を守るぞ！



▲でも乗って来たのはジェガン。'戦闘でよく見ー'、ってそりゃお前だろダ（敵機参戦）

4次(S)

防衛方法も新規格 光る盾に物理分身

ビームシールドはVガンダムなど以前のMSの標準装備となった。そして、盾の攻撃をかわす物理分身はMSではこの機体にしかできない。



◆ついにシールドもビームに。ただレームではほかの機体シールドと同じ効果。

▶威力で長所の盾！
物理分身も、一撃で壊れる



F91 4次S



小機MSにしてはHPや撃破は多め。ウェスパーをぶちやぶつたため、E.N.を上げられるはずで！

主要武装	ウェスパー (1~5)			
特殊能力	分身			
タイプ	機			
機動力	10	サイズ	M	

1次	2次	3次	4次	5次
○	○	○	○	○
2次G	4次G	機動	タイプ	
○	○	—	—	—

ビギナ・ギナ

全長 15.8m 重量 22.5t

メインパイロット セシリー・フェアチャイルド

クロスボーンの秘密の
基地で、あるはペーパード
ク。シーブックと共に
争戦に巻き込まれた。
「死闘」を待たす。



おすすめの パイロット エマ=シーン

この機にはガンダムシリーズではつらくなくて
ない。メガビームランチャーの射撃半分の速
さは「速攻」で驚かせてもらおう。



開発番号XM-07。クロスボーン・
バンガードの試作機MS。総戦の機
であるセシリーの専用機となったが、
シーブックに誘われた少女と共に陣
力となる。両者のフィン・ノズルによ
り高い機動性を持っている。

ビギナ・ギナ 1次S



機動性能は優秀し
ないドクトリッ
た感じで、買った
ほうは絶対的な力。
両腕の力に上げて
おくように。

主武器	メガビームランチャー(2連射)
特殊能力	—
タイプ	機
機動力	速
サイズ	中

1次	2次	3次	4次	5次
●	●	●	—	○
2次S	4次S	機動	ド	—
—	○	—	—	—

4次(S)

火力はZガンダム以上
見かけてだまされるな!!



メガビームラン
チャーの威力が驚い
ない。こんな攻撃を
受ける子供は少ない。

4次S

セシリーが来るのは
クトロ次第で決まる

クトロの力
でクトロが動かし
てれば、リニーネ
カブリッチオで、
P・機動に勝てる。





ベルガ・キロス

タギ・イルス 3次



クロスボーンに属する機動兵器である。アンナーマリーが乗る機動兵器にはなれない。通称「タギ」で呼ばれている。

主要武器	ビームライフル(1~5)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	9	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	—	—
2次G	4次S	機動	F	
—	—	—	—	

ベルガ・タラス 1次



近接戦闘に特化した。1次のみで登場なので、パイロットは不明。同じ部隊に属する機動兵器。

主要武器	ショットランサー(1)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	7	サイズ	—	
1次	2次	3次	E X	4次
●	—	—	—	—
2次G	4次S	機動	F	
—	—	—	—	

ベルガ・キロス F



近接戦闘に特化した。サビーと、センチーの兵・アールの機動兵器。ショットランサーは機動兵器、陸にも乗る。

主要武器	ショットランサー(1~3)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
機動力	7	サイズ	M	
1次	2次	3次	E X	4次
●	—	●	—	●
2次G	4次S	機動	F	
—	●	—	●	

ラフレシア

428



花車の中で動く巨大花。動き回りが速い「花車」は、バグはコアタイプしか使えない能力も特徴。

名前	ラフレシア
属性	花車
タイプ	コア
能力	コアタイプ

1次	2次	3次	E X	4次
—	●	●	—	●
2次G	4次G	魔法	ア	
●	●	—	—	

ザムス・ガル

429



クリスマス島の敵。"ダストとインスペクター"の戦いの相手。勝手に召喚するのでデーターロス。

名前	ザムス・ガル
属性	—
タイプ	—
能力	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	△
2次G	4次G	魔法	ア	
—	△	—	—	

EX
SFC

ネオ・グランゾン が使用可能に!

「3次」で初登場し、圧倒的な力で誰かがったきたネオ・グランゾン。シリーズ史上最強とも言えるこの機体を、「E X」で使用できる魔法がある。そのためには、マサキの章とリューネの章をクリアしたデータが必要。その状態のロムを立ち上げ、バンプレストのロゴが表示されているときに、「1」「1」「1」を入力。1 SSを使用せずにシューの章を始めればOKだ。

▶マサキの章とリューネの章をクリアしていること、また、必要のデータ。



▶そして「1」を入力すると、シューの章のロムが起動し、ネオ・グランゾンが使用可能になる。



◀コマンド入力に成功すると、ロゴの背景の色がピンクに変わる。



ネオ・グランゾン

ネオ・グランゾン

作品DATA

原作：矢野龍渓 全8巻
 監督：高山文彦
 製作：サンライズ

TV：全8巻/全50回(放送)
 (バンダイビジュアル)
 LD：全8巻
 1巻/全50回(放送)
 2-8巻/全40回(放送)
 (バンダイビジュアル)

一年戦争のさ中、コロニーの少年・アルは連邦とジオンそれぞれのパイロットと知り合い、2人のパイロットもまた敵同士と知らずに出会い次第に引かれ合って行く。少年の視点から見た戦争を描く、ガンダム初のビデオシリーズ。キャラクターがありなす人間ドラマはアンハッピーエンドを迎え、そのラストに涙したファンも多い。

機動戦士ガンダム0080

3100/3100
 85/90



ボルトの戦
 きたうはなしガンダム
 ガウルオーエイサー
 ボウラのななめさん



アリ
 「おはよう！」

NT-1アレックス



身長	18.0m
重量	72.5t

※機体番号 RX-78-NT-1。NT-1とはニュータイプ専用1号機という意味。そしてアレックスとはF1区をもじったアダ古である。

メインパイロット クリスティーナ・マクサンジー

アレックスのテストパイロット。今更に語るまでもなく優秀なうえ、その上「能力」も優れているのでいうことなし。



おすすめパイロット アムロ=レイ

特にメリットはありません。それほど偉大な機体ではないので、アニメの歴史に引き継ぐくらいしかやることになりそう。

アムロ専用に関与された 幻のニュータイプ用ガンダム

一年戦争末期に造られたMS。名前にマグネットコーティング処理とアポジモータを設置した運動性の高い機体。またコアブロックシステムを廃し、全周用モニターを採用している。ニュータイプとして覚醒したアムロのために開発されたが、後に渡る前に破壊されてしまう。

F

強化された基本装備に ガトリングガンが追加

ビームサーベルとビームライフルは、RX-78のものより強化されている。ただしハイパーバズーカとハンマーを持たないのでパンチに欠ける。



●敵一の艦隊に、手動で撃てるのが便利だぞ。威力が……

F

意圖のシールドが 「F」で手に入った!

「4次(S)」のアレックスはシールドを持ってなかったのだ。クリスはちゃんとシールド防壁を見るのに、艦体はそれに対応できなかった。



▲これが自艦のシールド。ちなみにクリスはしきりまでシールド防壁を見るぞ。

4次(S)

クリスとアレックスは 一体いつ仲間になる?

「4次(S)」ではアレックス入手の条件があった。「先頭」までの総ターン数が18(「4次」では8)以上ないと来てはくれなかったのだ。



▲「ダバ・マイロード」でバーニィとそんで登場。別ルートだとハサウェイが仲間。

NT-1アレックス F



やばい敵に立つのは苦痛のみ。ガトリングガンも強固すれば、敵のビームが打てるかも知れないぞ。

武器名	ビームライフル(1~5)			
特徴	—————			
タイプ	近接			
威力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	F 8	4次
—	—	○	—	○
2次S	4次S	電撃	F	/
—	○	—	○	

NT-1アレックス

ザク改

全長 17.5m 重量 74.5t

メインパイロット

バーニィの機体だが、「Z」ではビチャも乗っている。ザク2機というのはザク好きの試みには増え



パートナー
ライオン
オーレグ

おすすめパイロット・チャック=キース

名サカパイロットのダマトロも考えたが、能力が落ちるのでザク。そこで強二、ザクにまた乗ってもらおう。もう1機にはアプを降臨



「ボケ戦」の真の主役で開発番号はMS-06FZ。ザクの後継生産型で従来にくらべ機力と武装が強化された。ゲームでは操作が好きな人じゃないと使わない貴重な機体。ちなみに味方機だとシールドが左肩に付く。

ザク改

F



旧機より速くなった。「1機に」はなくなった。とはいっても機中と外装は強化しない。やっぱりお前機。

機体タイプ	ザクバズーカ(3~5)			
機体能力	—			
タイプ	機			
機体力	4	サイズ	M	
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	機	
—	●	—	●	—

F

新作では主戦力に？ 好きじゃなくても使え

「4次(S)」のアレックスはシールドを持ってなかったのだ。クリスはちゃんとシールド対策を覚えるのに、機体はそれに対応できなかった。



●シールドの弱みもできる。肩のシールドを削り落とすが、シールドが削げるとノ

●機体能力が落ちる。バズーカは機体能力が落ちる。バズーカは機体能力が落ちる。



トロイホース

全長 10m 全高 10m 全重 1000t

メインパイロット：ブライト=ノア



この機は
本機

「機動戦艦ナデシカ」にはブライト=ノアはまだ登場していません。彼がこの艦に乗るのはゲームでのみ。戦艦なので乗り換えは不可だが、「4次23」ではトール=ノアが、「F」のスーパー系だとベンヤンが乗艦に乗ってくる。



調整のためアレックスをサイドに運んできた連邦軍の機動母艦。ベガサス艦と呼ばれるホワイトベースの同型艦である。アニメでは活躍がないので詳しい性能は謎だが、ゲームでは最初のブライト艦として有名。

機動戦艦ナデシカ
公式ガイドブック

トロイホース F



改造したデータは
元の艦にもう乗
がれるので安心
だが乗込み中はア
ルビオンにしてほ
しかった。

主砲	メインメカ
主砲	メインメカ
特殊能力	——
タイプ	——
移動力	3
サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
——	——	——	——	○
2次E	4次E	4次E	F	——
——	○	——	○	——

F ロンド・ベル隊の母艦 地球を守る最初の艦だ

スバロボではホワイトベースに代わり登場したおなじみの艦。MAや月姫を装備していないので火力に乏しいが、なくてはならない戦力だ。



4本のメインメカが、それぞれ異なる能力を発揮する。特に「E X」は、通常の艦に比べて、かなり強力な攻撃力を持つ。

■ 艦内乗組員の搭乗とリレー装置。効率的な攻撃が可能になる。この機が、地球を守る最初の艦だ。



トロイホース

ケンブファー F



フル改造成果のM.E.、
変換にスラスター
を配置し、高機動
を以て動く。こ
の「4次S」まで
はうらの登場。

主脚武器	ジャイアントバズ(3~6)			
特殊能力	—			
タイプ	陸			
移動力	6	サイズ	M	

1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	機動	F	
—	●	—	●	

ムサイ改 F



グループ・ジュン
ペリンの「改機」
「立ち止まる時間」
に登場し、すぐ消
える。短くないので
観望に喜ぶとセノ

主脚武器	メガ粒子砲(2~5)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	5	サイズ	L/L	

1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	機動	F	
—	●	—	●	

2MG
GMS

フル改造で究極の ガンダムが誕生!

「2次G」では、機体をフル
改造(武装改造は除く)する
と、特殊能力が1つ搭載され
る。その中でも特別なのが、
V2ガンダム。フル改造を施
すことによって、V2アサルト
バスターに進化するのだ。
この機体は、マップ兵器を2
つ搭載しているうえに、1フ
ィールドと分身機能を備えて
いる、究極のガンダム。V2
ガンダムを入手したら、早め
にフルチューンしよう!

フル改造とはなく、ユニット能力
を1つ追加するもの。

1/2	資金	2100	高
PHP	5400	▶	—
EN	255	▶	—
足場	255	▶	—
装甲	770	▶	—

費用 ———

ユニット
バスター
武器



V2アサルトバスター

威力 2500



ウーリ=エレン
LV 34 気力 100

4次以降は、機体はそのままに、ユニット能力を1つ追加するもの。

フル改造で究極の
ガンダムが誕生!

フル改造で究極の
ガンダムが誕生!

11月1日

電話 0147-7147 電話 0147-7147

アニメでは、作品ごとに（あるいは話ごとに）恐るる怖味を変えていた（？）アムロ。しかしゲームでは、「乙」での主人公ベルトーチカと、劇場版『星界のシャア』での主人公チェーンがハチあわせしてしまふ。どうする、アムロノ。「ニュータイプになって未来のことがわかれば怖くない」。よね。

419

「ダー・カウ・オブ・ザ・イース」
「カウ・オブ・ザ・イース」



1997年12月25日



1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26



作圖

機動戦士ガンダムF91

「FBI」がらみのイベントは少ないので、「3次」にあったスーブックとセシリーのイベントは貴重。原作を見て「私、どうすればいい?」というセシリーのセリフにツッコミを入れた人は必見だ。あと、「4次(S)」で鉄仮面が戦時中と言う、「フハハハ、怖がるう」というセリフもポイントが高い。



● 2007年11月1日、東京・有明コロシアムにて、第1回「東京・有明コロシアム」を開催。この大会は、東京・有明コロシアムで開催された初めての大会で、東京・有明コロシアムの魅力を伝えるための大会として開催された。

[illegible]

ひらき データ

作品DATA

OVA: 第1. 5/29〜 第10巻

劇場公開: 1998. 8/29〜

「機動戦士ガンダム0083」

—ジオンの残光—

—ユニオン軍の心算—

監督: 高田文雄

原作: サンライズ

VG: 全1巻/各480円(税別)

(バンダイビジュアル)

LD: 全1巻/各480円(税別)

(バンダイビジュアル)

機動戦士ガンダム0083

ガンダムを見て育ったスタッフが集結し、一丸となって製作されたガンダム世代のガンダム。ジオンのパイロット、シン・ロマンの遺児、の遺名を持つガトローの手で、新機種のガンダム、GP-IIIが奪われた。なりゆきからGP-IIIにのめりこんだガトローは、激戦をくりひるけながら連邦軍記式特機を開発した。ガトローを導いて。



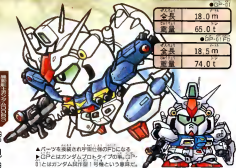
P 3200/3200
EN 99/100



「これぞ突っ！」

ストーリーメモリー
もあつたしおひつた
つた。ガトローのメモリー
もあつたしおひつた

GP-01 / GP-01Fb



●GP-01	
全長	18.0 m
重量	65.0 t
●GP-01Fb	
全長	18.5 m
重量	74.0 t

- ▲ パーツを交換され宇宙仕様のFbになる
- ▶ GPとはガンダムプロトタイプの名。GP-01とはガンダム試作機1号機という意味だ。

メインパイロット コウ=ウラキ

運命の転機小説。ナス
トパイロットを志してい
たが、GP-01入隊機
機体もあつたがGP
-01に乗り込む。



おそろいパイロット バーナード・ワイズマン

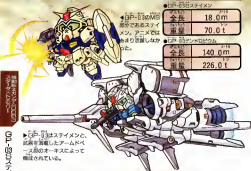
運命の転機。運命にも運命している機体との
で運命の転機を思い、分かって見せてみよう。
「3次」では運命の転機を分かって見せてみよう。

ガンダム開発計画始動 戦後に造られた傑作機

一年戦争の名機であるRX-78の後継機として開発されたGPシリーズの1号機。初代同様コックピットが戦闘機になるコアブロックシステムを採用。また重力下と宇宙での仕様を部品交換で使い分けることで、RX-78を超える運動性を持つ。ゲーム中でも最速の足を持つMSに。

GP-03S ステイメン

GP-03 デンドロビウム



●GP-03のMS部分であるステイメン。アニメではあまり活躍しなかった。

●GP-03ステイメン

全長	18.0m
重量	70.0t

●GP-03デンドロビウム

全長	140.0m
重量	226.0t

●GP-03はステイメンと、試作機だったアームドベースのオーキスによって組まれている。

メインパイロット コウ=ウラキ

引き継ぎGP-03に搭乗。MS部分の性能はそれほど特長ないので、単に「単機」はあまり活躍しなかった。



おすすめパイロット チェック=キース

コウはあまりに戦場に慣れていない。彼にはガンキョウの力。たまには花を持ってきてもらう。こんな遊びができるのがGP-03のいいところ。

拠点防衛用に造られた2機合体の超巨大MS

汎用性の高いMSと火力の高いMAの利点を合わせて建造されたガンダム試作3号機。ほかの試作ガンダムと違い、宇宙での使用のみを考えて開発されている。分離したステイメンはMSとして使えるがオーキス単体では使えない。ちなみにデンドロビウムとは愛称で花の名前。

4015

MAP兵器に大型砲
主戦兵器のカタマリだ

GP-03はとにかく武器が多い。
巨大なビームサーベルにビーム鎧。
MAP兵器が2つもあり、おまけに
フィールドまで攻撃しているのだ。



GP-03 825122 435



主成分	フェルディンダバ-α (2-6)		
特徴能力	_____		
タイプ	_____		
特徴能力	12	サイズ	M

1次	2次	3次	4次	5次
—	—	○	—	○
2次G	4次G	1次G	3次G	
—	○	—	—	

GP-19 テンボウウム 435



士族武器	メガビーム砲(17-20)		
特殊能力	1フィールド・分離		
タイプ	宇宙		
移動力	12	サイズ	11.1

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	○	—	○
2次0	4次8	魔眼	F	
—	○	—	—	

GP-02A

全長 18.5m 重量 83.0t

メインパイロット・アナベル・ガトー

GP-02Aも開発したアラーズ軍の元一年生パイロットは「ソロモンの戦い」において「戦艦」の機体として活躍に導かれていた。



おすすめパイロット・カミーユ・ビダン

ガトー以外には考えられない「機体だが、機体にはカミーユの「魂」と「手付けん」が込められ、「魂」「機体」のAMもOKだ。



開発陣のAはアトミック(機)をさす。最も機体・ガンダムに最適な状態・機を構築するという意図で開発された試作と号機。だがアラーズ軍に奪われてしまう。ファンが多く、ゲームでは味方になった機体。

GP-02A

4xS



ガンダムが1を撃った機体で、機体自体は入ったことはない。主眼は機体自体を破壊してガトーなのだ。

主眼点		アトミック(機)		
機体能力		-----		
タイプ		機		
機動力		7	サイズ	M
1次	2次	3次	モス	4次
—	—	●	○	○
2次G	4次S	魔装	F	—
—	○	—	—	—

4x(S)

機が使えなければ
意味のない機体だ

「リューネ・カブリッチオ」で機体は手に入るが、その後「月の機関」でブルたちを説得し「ハマーンの家」に行かなければ、武器が使えない。



機体能力

GP-02A

ドラッツェ

3次



ザクの機体も活用した攻撃能力を誇る。足が早くで機体の移動。機体には突っ込んできて通り抜けるにあって得意。

主要武器	ビームサーベル(1)		
特殊能力	—		
タイプ	宇宙		
移動力	10	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	魔装	F	/
—	—	—	—	

ワル・ヴァロ

4次



2年間の開発を経て、なつた機体。アニメと違い、機体や機体のりは違わないが、機体は両手を持つので注意。

主要武器	プラズマリーダー(2~8)		
特殊能力	—		
タイプ	宇宙		
移動力	10	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	/
—	●	—	—	

ガーベラ・テトラ

F



アナハイムが独自に開発した機体ガンダム4号機。機体にはアムロと同等だが、機体の攻撃力には劣る。

主要武器	ビームマシンガン(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次G	魔装	F	/
—	●	—	●	



ガーベラ・テトラ

作品DATA

原案：宮 田 浩一「Model Graphix」
 企画：秋田繁雄、バンダイ（脚本）
 脚本：高橋昌志
 脚本監：あさのまさひこ

文庫：MAGNET「GUNDAM SENTINEL」
 文庫：MAGNET「GUNDAM SENTINEL」
 -ALICEの登場- 3巻収録



小説雑誌「Model Graphix」が独自の観
 念と機軸をもとに「ガンダム外伝」として誌上で展開
 した小説。ある事件をきっかけに連邦軍との徹底抗戦を
 宣言した地球主義派の集団「ベズン教団」が新鋭機「ガ
 ンダム」を持つ。その機密にかかると任那部隊の活躍を
 描く。ゲームには重戦術機を誇めた「ガンダム」が登場。

GUNDAM SENTINEL

ガンダムセンチネル

HP 2400/2400

EN 170/180

HP 3000/3000

EN 210/210



ミーナ「ゆびが長いっ!」

Sガンダム/ExSガンダム

■Sガンダム

全長	25.2m
重量	38.4t

■機名：Sガンダム。アナハイム製の8番目のガンダム
 ■武装：格闘、ブラスター
 を追加装備したEZS。

■ZZガンダム

全長	25.9m
重量	69.2t



おぼえるパイロット

チャック=キース
 バーナード=ワイズマン
 クリスチーナ=マッケンジー
 エマ=シーン

原作のメインパイロットのリウ・ウルフはゲームに登場しないので、最終に選ばれないパイロットに置かれてもらった。ただし、インコムもアラムネルにも入ると言われる位のも、(機中)や(機中)がないとアライド。

サイコミュを搭載したZZガンダムの後継機

アナハイム社が開発したZZの再設計機。一般人でも使えるサイコミュ兵器のインコムを搭載。また使用目的に合わせた追加オプションも用意されている。さらにZZ同様コアファイターと2機の戦闘機に分離するが、やはりゲームでは飛行形態の3クルーザーに変形するのみ。

S ガンダム 4次S



ビームスタートガンは威力は高いが、射撃が速く（強弱も高い）威力のインコムでなくこっちも射撃するのでも平

主要武器	インコム (1~7)		
特殊能力	ビームコート・変形		
タイプ	機		
移動力	3	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	機銃	F	
—	○	—	—	

Gクルーザー(S) 4次S



機銃は速いけどビームインコムが使えないので注意。ちなみにリアル系にやないと中に入らない機体だ。

主要武器	ビームカノン(1~7)		
特殊能力	ビームコート・変形		
タイプ	機		
移動力	11	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	機銃	F	
—	○	—	—	

ExSガンダム 4次S



特殊スベックと攻撃で強化されたが、まだ実戦中に欠ける。主力にしたい。価格は3000までは上げておきたい。

主要武器	リアレクターインコム (1~4)		
特殊能力	フィールド・変形		
タイプ	機		
移動力	9	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	機銃	F	
—	○	—	—	

Gクルーザー(ExS) 4次S



この機体だと武器はミサイルしか増えてない。ちなみにフックを載せないと中に入らない機体だ……。

主要武器	ビームカノン(1~7)		
特殊能力	フィールド・変形		
タイプ	空		
移動力	12	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	機銃	F	
—	○	—	—	

作品
コラム

機動戦士ガンダム0080

本作の最終話で、おなじに心引かれながらも敵として戦うことになってしまったクリスとバーニィ。しかし「3次」では、シナリオ「宇宙へ」でクリスとバーニィが戦うと、次のシナリオでバーニィが仲間になるのだ。ただこの2人、能力が低いので育てるのは難しい。ファン以外は見捨てても可也。

3次

▶サイキの白ブラス機が中心。敵軍のシンタイナーが数多く登場。



4戦目で、おなじが敵に倒され、おなじは仲間になる。

3次

作品
コラム

機動戦士ガンダム0080

「0080」からみのイベントは、「3次」がオススメ。シナリオ「ガンダム機」と「ソロモンの戦い」は、タイトルが原作と同じなら、発生するイベントもそのまま。ちなみにコウとガトーは、「EX」で味方の援護として同時に登場。このとき、ニナもいっしょにいるが、ガトー機に同乗している。これは、かなり面白い。

3次

▶「こいやあ」のガンダムが中心。敵のシンタイナーが数多く登場。



4戦目で、おなじが敵に倒され、おなじは仲間になる。

3次

G.S.134 アーク

作品DATA

TV放送: 78.4/4~ 全26話
 放送: 朝日放送 (朝・日テレ系)
 制作: 朝日放送

VD: 全8巻/全26話 (全8巻)

※1~2巻のみ発売

(バンダイビジュアル)

LD: 全2巻8巻

1巻/全26話 (全8巻)

2巻/全26話 (全8巻)

(バンダイビジュアル)

勇者ライディーン

勇者ライディーン

一万二千年の承い継りからさめた妖魔帝国が地球侵略を開始。主人公・ひびき亮は時を同じくして御志したムー帝国の守護神・ライディーンに乗りこみ、妖魔帝国に立ち向かった。超能力やムー大陸といった当時のオカルトブームに乗って製作され、童話要素が前半、故・長浜弘夫が後半を手がけ、豪華なり大制作の製作となった。



HP 3800/3800

EN 255/255



洗「ゴッゴッゴッ・ゴッゴッガン!!」

ライディーン

全長	52.0 m
質量	350.0 t



▲ムーと雷鳴の作り上げた、神々のロボット。雷鳴は嵐山の中で闘っている時、突然「ブレイディン」の叫びは三重奏、動き出す。

メインパイロット ひびき流

ひびき流
太吉



ライディーンを操縦できるのは、ムー王國の家来である流のみ。ユーブランダーのメンバーでは動かせない。ゲーム中では流の年齢が若く、スーパーロボットのメインパイロットの立場では不向き。それでも、流は流の戦い方がある。

スズキヤ、R. ことりけ

遠距離攻撃もイける、異色のスーパーロボ

ライディーンはスーパーロボット系にしては装甲が薄く、前線向けの機体ではない。そのぶん、ゴッドゴーガンによる遠距離からの攻撃が得意。流の気力が上がるまでは、この武器を中心に戦うことが多い。どちらかという、リアルロボットに近いユニットだ。

ブルーガー

身長 身長 重量 重量

メインパイロット



神宮寺力 明日香麗 桜野マリ

ブルーガーに乗ることができるのは、ユーブランダー隊の神宮寺と明日香。そしてマリの3人。「4次(5)」では、この中から1人をパイロットに選抜イベントが発生する。戦闘レベルは高いが操作が難しい。マリがおすすめ。



ユーブランダーが開発した戦闘機。ライディーンと共に出撃、バックアップにまわることが多い。最終の終盤では、これに乗った神宮寺が明日香がけて絶頂をかけるという、衝撃的なエピソードもあった。

ブルーガー 4次S



HPが低いので、戦いに敗れるとすぐ倒れる。HPを回復するが、アーマールが中心で戦うのが難しい。

最大出力	2サイズ(1-5)
戦闘能力	——
タイプ	サ
機動力	5
サイズ	5

1次	2次	3次	4次	5次
——	——	○	——	○
2次G	4次S	最終	F	
——	○	——	——	——

4次(S) 補給装置を使って味方を援護しよう

ブルーガーには、回復とエネルギーを全回復させる補給装置が搭載されている。戦いが進むにつれて、敵の攻撃に、回復するユニットだ。



敵の攻撃は、パイロットのレベルを上げたいときは、敵の攻撃を避ける。



ドローメ

4族S



炎属性として大活躍しているドローメは、はっきり言って弱いので、能力を上げるためのめいわいのみとなる。

主要武器	マグマ団(1)		
特殊能力	—		
タイプ	炎		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

化石獣バストドン

4族S



174種2匹に登場した化石獣第1号。武器が両手のみだし、かなり、まるで強い。化石獣の「1号」では物足りない。

主要武器	セラロックソード(1)		
特殊能力	—		
タイプ	炎・陸		
移動力	5	サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

化石獣ギルティーン

4族S



第1回に登場したにはライディーン。にせものの見た目、カラーリングが通る。ただし武器は、本物と似ている。

主要武器	ゴルアロー(1〜7)		
特殊能力	—		
タイプ	炎・陸		
移動力	7	サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

巨大シャーキンは

4族S



2回のカシャキンが、ライディーンと決闘をつけるため、巨大化した。弱くはなかったが、非常に強かった。

主要武器	閃電サーベル (1)		
特殊能力	—		
タイプ	炎・陸		
移動力	8	サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

ガンテ

4次S



巨大な機体、機体
部を駆使するも機
人型の半の形をし
た。巨大な機とい
った感じ。若くす
ても強くてくる。

主要武器	ガンテミサイル(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	5	サイズ	LL

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	機銃	F	
—	●	—	—	

メカガンテ

3次



TV版での新機
体、機銃が機
も機。ゲームで
は機人型でメカ
インテグレーション
にしが強くない。

主要武器	ビッタミサイル(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	空		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次S	機銃	F	
—	—	—	—	

機動戦艦ガンダム

その他の機体

4次(S)
3次/4

ゲア・ガリング

機動大戦/

「4次(S)」の「空上」で機
動するゲア・ガリングは、一
見機せなさそうだが、ちゃん
と機動できる。「機動」を使う
と、プレイヤーのユニットが
いる場所に向かってくるので、
そこにスーパーロボットの本
機機などを叩き込んでいけば
OK。ただし、リ・ガズィの
メガビームキャノンとZガン
ダムのハイパーメガランチャ
ーの威力が800以上ないと、
倒すのはほぼ不可能。

機動する「機動」・「空上」で機
動して機動する機動機動機動



4次機動と機動コマンドを機
動機動機動機動機動機動機動

作品DATA

7/6発売 78,400円 全4巻

監督：長井文太

製作：東映

Vシ：全13巻/各7200円(税別)

【展開ビデオ】レンタルのみ

D：すべて両面

超電磁ロボコン・バトラーV

「身長20m、体重5500t」というフリースがあまりにも有名。多くの悪人を征服して来たキヤンベル星人の新たな目標にされた地球。この危機を察知した南原博士は自ら送りあげたコン・バトラーVを出撃させる。巨大ロボットに乗り込み、悪星人の侵略に断然と立ち向かう5人の若者の姿を描いた合体ロボットアニメの傑作。



駒馬

「超電磁ズディイイ」

ちんちんしんしん
コン・バトラーV

コン・バトラーV



全長	57.0m
重量	550.0t

◆キャンベル艦長の機転で手配した船員同士が作り上げた巨大ロボット。1機のパトルマシンが合体して完成する。例えられている武蔵の船が、まさに正しい

武器の数は多いけど、
メインは超電磁スピン

コン・パトゥーVの長所は、武器の数が多いことだ。しかし最終的にお世帯になるのは、やっぱり超電磁スピンの。この攻撃でボス船のHPを一気に奪うのが、主な役目となるだろう。なお、精神コマンドはう人分使える。ボス船のことを頭に入れ、計画的に使っていきこう。



和

本邦 富士パルマサンジェル、ハイロッドに変わって製造されているので、原料は国内産。また、人の顔が一致したとき、治療できるようになっている。治療のメイン・ハイロッドは、

F

レッツ・コンバイン/ 5つのマシンが1つに

原作の合体シーンがムービーで再現されているのが、ファンには嬉しいところ。しかもRGMも、原作の合体シーンで流れている音楽なのだ。



4バトルジェットの機体部分が合体。コン・バトラーVの機体で1つになる。

4それぞれの機体部分が合体し、最終的に1つになる。このとき、音楽も原作の音楽が流れる。



F

ガルダとの決闘で 豹馬の腕が……!!

「F」では、原作にもあった豹馬とガルダの一場面が描かれている。そのときに発生したアクシデントで、豹馬は腕を失うことに…。



▲原作では豹馬の腕は断手となるが、ゲーム中ではクローン技術によって再生する。

F

主題歌にも入っている 武器をメインに戦おう

コン・バトラーVの武器は多いが、どれも原作そっくりな演出が施されている。特に、おなじみの超電磁ヨーヨーと超電磁スピンは必見だ！



4外周には力が付いており、攻撃時に回転する仕組み。威力は腕と頭に集中。

4超電磁スピンは、原作でもよく使われる。このとき、音楽も原作の音楽が流れる。



F

コン・バトラーV



武器が手強いので、どれかを倒すものかで見込みそう。まずは、エネルギーを蓄積して攻撃することが多い。

攻撃力	防御力	超電磁スピン(1)
1000	1000	1000
タイプ	空・地	
移動力	5	サイズ
1次	2次	3次
4次	5次	6次
7次	8次	9次
10次	11次	12次
13次	14次	15次
16次	17次	18次
19次	20次	21次
22次	23次	24次
25次	26次	27次
28次	29次	30次
31次	32次	33次
34次	35次	36次
37次	38次	39次
40次	41次	42次
43次	44次	45次
46次	47次	48次
49次	50次	51次
52次	53次	54次
55次	56次	57次
58次	59次	60次
61次	62次	63次
64次	65次	66次
67次	68次	69次
70次	71次	72次
73次	74次	75次
76次	77次	78次
79次	80次	81次
82次	83次	84次
85次	86次	87次
88次	89次	90次
91次	92次	93次
94次	95次	96次
97次	98次	99次
100次	101次	102次
103次	104次	105次
106次	107次	108次
109次	110次	111次
112次	113次	114次
115次	116次	117次
118次	119次	120次
121次	122次	123次
124次	125次	126次
127次	128次	129次
130次	131次	132次
133次	134次	135次
136次	137次	138次
139次	140次	141次
142次	143次	144次
145次	146次	147次
148次	149次	150次
151次	152次	153次
154次	155次	156次
157次	158次	159次
160次	161次	162次
163次	164次	165次
166次	167次	168次
169次	170次	171次
172次	173次	174次
175次	176次	177次
178次	179次	180次
181次	182次	183次
184次	185次	186次
187次	188次	189次
190次	191次	192次
193次	194次	195次
196次	197次	198次
199次	200次	201次
202次	203次	204次
205次	206次	207次
208次	209次	210次
211次	212次	213次
214次	215次	216次
217次	218次	219次
220次	221次	222次
223次	224次	225次
226次	227次	228次
229次	230次	231次
232次	233次	234次
235次	236次	237次
238次	239次	240次
241次	242次	243次
244次	245次	246次
247次	248次	249次
250次	251次	252次
253次	254次	255次
256次	257次	258次
259次	260次	261次
262次	263次	264次
265次	266次	267次
268次	269次	270次
271次	272次	273次
274次	275次	276次
277次	278次	279次
280次	281次	282次
283次	284次	285次
286次	287次	288次
289次	290次	291次
292次	293次	294次
295次	296次	297次
298次	299次	300次
301次	302次	303次
304次	305次	306次
307次	308次	309次
310次	311次	312次
313次	314次	315次
316次	317次	318次
319次	320次	321次
322次	323次	324次
325次	326次	327次
328次	329次	330次
331次	332次	333次
334次	335次	336次
337次	338次	339次
340次	341次	342次
343次	344次	345次
346次	347次	348次
349次	350次	351次
352次	353次	354次
355次	356次	357次
358次	359次	360次
361次	362次	363次
364次	365次	366次
367次	368次	369次
370次	371次	372次
373次	374次	375次
376次	377次	378次
379次	380次	381次
382次	383次	384次
385次	386次	387次
388次	389次	390次
391次	392次	393次
394次	395次	396次
397次	398次	399次
400次	401次	402次
403次	404次	405次
406次	407次	408次
409次	410次	411次
412次	413次	414次
415次	416次	417次
418次	419次	420次
421次	422次	423次
424次	425次	426次
427次	428次	429次
430次	431次	432次
433次	434次	435次
436次	437次	438次
439次	440次	441次
442次	443次	444次
445次	446次	447次
448次	449次	450次
451次	452次	453次
454次	455次	456次
457次	458次	459次
460次	461次	462次
463次	464次	465次
466次	467次	468次
469次	470次	471次
472次	473次	474次
475次	476次	477次
478次	479次	480次
481次	482次	483次
484次	485次	486次
487次	488次	489次
490次	491次	492次
493次	494次	495次
496次	497次	498次
499次	500次	501次
502次	503次	504次
505次	506次	507次
508次	509次	510次
511次	512次	513次
514次	515次	516次
517次	518次	519次
520次	521次	522次
523次	524次	525次
526次	527次	528次
529次	530次	531次
532次	533次	534次
535次	536次	537次
538次	539次	540次
541次	542次	543次
544次	545次	546次
547次	548次	549次
550次	551次	552次
553次	554次	555次
556次	557次	558次
559次	560次	561次
562次	563次	564次
565次	566次	567次
568次	569次	570次
571次	572次	573次
574次	575次	576次
577次	578次	579次
580次	581次	582次
583次	584次	585次
586次	587次	588次
589次	590次	591次
592次	593次	594次
595次	596次	597次
598次	599次	600次
601次	602次	603次
604次	605次	606次
607次	608次	609次
610次	611次	612次
613次	614次	615次
616次	617次	618次
619次	620次	621次
622次	623次	624次
625次	626次	627次
628次	629次	630次
631次	632次	633次
634次	635次	636次
637次	638次	639次
640次	641次	642次
643次	644次	645次
646次	647次	648次
649次	650次	651次
652次	653次	654次
655次	656次	657次
658次	659次	660次
661次	662次	663次
664次	665次	666次
667次	668次	669次
670次	671次	672次
673次	674次	675次
676次	677次	678次
679次	680次	681次
682次	683次	684次
685次	686次	687次
688次	689次	690次
691次	692次	693次
694次	695次	696次
697次	698次	699次
700次	701次	702次
703次	704次	705次
706次	707次	708次
709次	710次	711次
712次	713次	714次
715次	716次	717次
718次	719次	720次
721次	722次	723次
724次	725次	726次
727次	728次	729次
730次	731次	732次
733次	734次	735次
736次	737次	738次
739次	740次	741次
742次	743次	744次
745次	746次	747次
748次	749次	750次
751次	752次	753次
754次	755次	756次
757次	758次	759次
760次	761次	762次
763次	764次	765次
766次	767次	768次
769次	770次	771次
772次	773次	774次
775次	776次	777次
778次	779次	780次
781次	782次	783次
784次	785次	786次
787次	788次	789次
790次	791次	792次
793次	794次	795次
796次	797次	798次
799次	800次	801次
802次	803次	804次
805次	806次	807次
808次	809次	810次
811次	812次	813次
814次	815次	816次
817次	818次	819次
820次	821次	822次
823次	824次	825次
826次	827次	828次
829次	830次	831次
832次	833次	834次
835次	836次	837次
838次	839次	840次
841次	842次	843次
844次	845次	846次
847次	848次	849次
850次	851次	852次
853次	854次	855次
856次	857次	858次
859次	860次	861次
862次	863次	864次
865次	866次	867次
868次	869次	870次
871次	872次	873次
874次	875次	876次
877次	878次	879次
880次	881次	882次
883次	884次	885次
886次	887次	888次
889次	890次	891次
892次	893次	894次
895次	896次	897次
898次	899次	900次
901次	902次	903次
904次	905次	906次
907次	908次	909次
910次	911次	912次
913次	914次	915次
916次	917次	918次
919次	920次	921次
922次	923次	924次
925次	926次	927次
928次	929次	930次
931次	932次	933次
934次	935次	936次
937次	938次	939次
940次	941次	942次
943次	944次	945次
946次	947次	948次
949次	950次	951次
952次	953次	954次
955次	956次	957次
958次	959次	960次
961次	962次	963次
964次	965次	966次
967次	968次	969次
970次	971次	972次
973次	974次	975次
976次	977次	978次
979次	980次	981次
982次	983次	984次
985次	986次	987次
988次	989次	990次
991次	992次	993次

バトルジェット



全長	—m
重量	—t

コン・バトラーVの機体となる電子カジェット戦闘機。機動性が○。

メインパイロット

英豹馬

100%大成功

英豹馬はコン・バトラーVのメインパイロットとなることもあり、戦術能力は5人の中で最も高い。



バトルジェット F



戦闘機として考えれば、機体は美しいが、機体で使うのは困難なためやはり改良したほうがよい。

主要武器	マグネレーザー(1~5)			
特殊能力	合体			
タイプ	空			
機動力	7	サイズ	5	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次B	4次B	機体	F	
—	○	—	○	—

バトルクラッシャー



機体の形状となる重撃機。コンバトラーVの指先の武器が使える。

全長	—m
重量	—t

メインパイロット

浪花十三

100%大成功

子供の頃、戦争大会で優勝したこともあるライオンの選手。5人の中で、唯一知識、を覚える。



バトルクラッシャー F



機体形状が鋭い、指先が使えるが、武器の威力は低い。やっばり重撃で使うのはムリがある。

主要武器	アトックバーナー(2)			
特殊能力	合体			
タイプ	空			
機動力	5	サイズ	5	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	○
2次B	4次B	機体	F	
—	○	—	○	—

バトルタンク



全長	—m
重量	—t

合体後は機体の胴体部となる重戦車。このバトルマシンのみ飛行不可。

バトルタンク F



バトルマシンの中で、もっともHPと耐久値が高い。といっても、単独で使うとツライことになりやすい。

主要武器	アンカー・ナックル(1)
特殊能力	合体
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	5

1次	2次	3次	E・X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	最終	F	
—	○	—	○	

メインパイロット：西川大作

激しい戦いで、激しい戦い。戦闘能力の高さが、このマシンに反映されている。このマシンは、チームの要。



このマシンは、激しい戦いで、激しい戦い。戦闘能力の高さが、このマシンに反映されている。このマシンは、チームの要。

バトルマリン



全長	—m
重量	—t

合体後は機体の胴体部となる。飛行可能な潜水艇。爆弾攻撃を得意。

バトルマリン F



機体強度が強いので、単体でもかなり活躍できる。ただし、ほかのバトルマシンと比べると、動きが鈍い。

主要武器	爆弾(1)
特殊能力	合体
タイプ	空・水
移動力	5
サイズ	5

1次	2次	3次	E・X	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	最終	F	
—	○	—	○	

メインパイロット：南原ちずる

チームの要。かなりおてんばな性格。『激しい』や『激しい』といった戦いの場面で、チームの要。



このマシンは、激しい戦いで、激しい戦い。戦闘能力の高さが、このマシンに反映されている。このマシンは、チームの要。

激しい戦いで、激しい戦い。戦闘能力の高さが、このマシンに反映されている。このマシンは、チームの要。

激しい戦いで、激しい戦い。戦闘能力の高さが、このマシンに反映されている。このマシンは、チームの要。

激しい戦いで、激しい戦い。戦闘能力の高さが、このマシンに反映されている。このマシンは、チームの要。

バトルクラフト



全長	—m
重量	—t

合体後は機体の足となる脚部も、足を用いるだけでなく、地中にも潜れる。

バトルクラフト

ド



も機体の足となる脚部も、足を用いるだけでなく、地中にも潜れる。

主要武器	クラフトとサイル(7-8)		
特殊能力	合体		
タイプ	空・陸・地中		
移動力	5	サイズ	5

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	○	—	○
3次5	4次5	魔法	F	
—	○	—	○	

メインパイロット 北小介

2024年
本編

北小介は機体の足となる脚部も、足を用いるだけでなく、地中にも潜れる。



4次(S)
SPC/PF

アイザムは無視、リヒテルを倒せ！

シナリオ「アイザムとリヒテル」では、ダイモスとギメリアの一回討ちとなるが、マップ下方にいるガルンロールも倒すことができる。ダイモスで黒屋正幸突き・攻を連発すればOKだ。そのあと、ギメリアと戦えばいい。エネルギーが切れたら、ガルバーFX1から補給を受けよう。ただ一回討ちが終わると、敵の集団がマップ下方に出現する。なるべく中央で戦おう。

アイザムは無視、リヒテルを倒せ！



アイザムは無視、リヒテルを倒せ！

ガルガンチュウ 3次



コン・パクターの
の忠告を受けたブ
リッタン軍のロボ
ット。強力な武器
を持っていないの
は、原作と同じ。

主要武器	アローランサー(1)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

バンタグリュエル 3次



ガルガンチュウの
2号機という設定
のみで、機体では
未登場。詳細設定
が不明だが、機に
は立たない。

主要武器	ビーム砲(1-5)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	8	サイズ	—

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	○	—	—
2次G	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

マクマ獣ガルス F



原作第1話に登場。
超電磁スピンの初
のエンキとなった。
ゲーム中では、超
電磁スピンを使う
必要もない。

主要武器	特射(1)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

マクマ獣デモン F



ミーアが特射をか
けてきたマダマ獣
の暴走。をかけた
超電磁スピンとな
り、一撃で倒すこ
とができる。

主要武器	シミター(1)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	5	サイズ	L

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	

ビッグガルーダ F



ガルーダが降り込
む、巨大なボット。
武器は3種類しか
ないが、威力は高
い。

主要武器	ビッグボウ (1~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	●	—	●
2次G	4次S	魔装	FF	/
—	●	—	●	



ビッグガルーダ

オレアナ F



武器はロケット
ではなく杖。真
空になったガルーダに
使われる。ゲーム
中、コンソントラ
ーVが倒すと、—。

主要武器	レーザー (1~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	L	
1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	FF	/
—	—	—	●	

クレイドン 4次S



ガルーダが降る地
行装置。7つの目
がついている。ゲ
ーム中に登場はす
るが、攻撃はでき
ない。

主要武器	破壊光線 (1~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	7	サイズ	L	
1次	2次	3次	E.S.	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	FF	/
—	●	—	△	

作品DATA

TV放送：28.4/11- 28.4/22
監督：青木繁夫
製作：東映

VC：未発売
LD：未発売



和平交渉の決裂した地球とバーム星は交戦状態となる。主人公・南満一矢はダイモスに乗り、海軍の空手を駆使してバームの攻撃をはばむ。『コンバット』から続いた長谷川実樹編のロマンロボットアニメ3部作の最終作。戦火の中で恋におちた地球人・一矢とバーム星人・エリカの苦闘の愛を軸くロボットアニメ版ロミオとジュリエット。

闘将ダイモス

全13話 全25巻

HP 00 4600/4600
EN 227/230 250/255



一矢「ファイイブ・リッーダアアア!!」

ダイモス



身長	45.0m
重量	150.0t

●空手を主眼にした格や金剛がメインになっている独特なロボット。格の空手家と異なり「空手家王様」はその代名詞的な格。

メインパイロット 電蔵一矢

100%の
本物



空手の達人、一矢というだけあり、格闘に精通した格闘家マインドをすべて持っていて、「空蔵」や「空手」、「ひらめき」を覚えものや格闘の達人。おかげで格闘に負けないで格闘する。さらに「格闘」を覚えればこっぴどいもんがノ

おまえの空手を見せてやれ
元祖格闘派ロボットノ

バーム星人のメカに対抗するため、和泉博士が建設用トラクター・トランザを改造して造ったロボット。パイロットが空手家、一矢であることを考えて造られ、空手や格闘で使う武器を多数装備している。HPと運動性はわりと高いが、移動力は低め、装甲も薄めなのが弱点。

ガルバー-FX II



100

2004



地方ユニットの設置にも使うのなら、軽便電力の低い電圧でも動かすには十分の力がある。しかし、同時に使う電圧が異なるコネクタは、そのほうが問題である。分離したときの地上電位差……



バーム軍の総帥ロボットと戦戦をくり広げるダイモスのサポートとして活躍した有名な異星人戦機。原作は2人乗り。一矢の報復で剣の達人夕月&西條がメインパイロット。加えて、おてんば和泉ナオも活躍する。

11

九

カルバ-EX II 485



一般に「愛憎」は生じるが、あくまで愛憎があなたの心の中に
 は平向き。でも情
 体サイズが小さい
 ので「愛憎」は「

主武器		2サイル(3~5)		
射撃能力		—		
タイプ		空		
移動力	8	サイズ	8	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	電装	F	
—	○	—	—	

4715

高連戦艦機、出撃す/
サボートならまかせろ

ブルーガーと同様、補給の回数制限はイマイチだがサポートメカとしては上々。HP、装甲、運動性とミサイルを装備し、後援に活躍させる。

[illegible]

● 本報記者の取材に
協力した方々へ
感謝状を贈る。

メカ戦士ソネカイザー 4RS



原作ではコイダウが
戦艦隊を初めて使
ったメカ戦士だっ
た。ゲーム中では
戦艦の中心コンニ
ットとして登場。

主要武器	大砲とサイル(1~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	?	サイズ	L	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	/

メカ戦士ギメリア 4RS



原作でもアイザム
が実験に用いた機
体だった。アイザ
ム機に搭載された
反アイザロン40サ
イクルは強力なノ
イズ兵器。

主要武器	反アイザロン粒子砲(1)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	?	サイズ	L	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	/

メカ戦士ゴットアーモン 4RS



原作では最後のメ
カ戦士だった。エ
リカの機体によリ
リヒテルたちと戦
いしてしまうので
描けずじまい。

主要武器	—			
特殊能力	—			
タイプ	—			
移動力	—	サイズ	—	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	△
2次G	4次G	魔装	F	
—	△	—	—	/

カルンロール 4RS



何物よりもナールの
愛を執る。イベン
トが多く、出てき
たらダイヤモンドで
戦い(破壊)を持つ
キャラでトドメ。

主要武器	破壊光線(1~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	?	サイズ	L L	

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	/

勇者ライディーン

ゴッドボイスはTV第4話で登場した必殺技だ。もともと装備されていたが封印されていた武器で、ムーからのお告げを聞いて使えるようになった。また忘れてはいけないうのが妖魔帝国の指揮官ことプリンス・シャーキン。TV第27話でライディーンとの一戦打ちを繰り広げ、壮絶な最期を遂げた。

3次

「ゴッドボイス」は、ゴッドボイスの力で、妖魔帝国の指揮官ことプリンス・シャーキンを倒す。



「ゴッドボイス」は、ゴッドボイスの力で、妖魔帝国の指揮官ことプリンス・シャーキンを倒す。

4次

ファンは爆笑雑笑/ マニアックな声優ネタ

このシリーズのお約束といえば、声優をネタにしたイベント。「4次(白)」では、カミユが万葉の声をブライトに似ていると言ったが、実は2人の声は井上真樹氏。「ゴジョーグン」の勇者が描かれてもOKだ。また、「F」ではミサトがアムロの声を、「ピンチのとき」に助けてくれそう」と言っている。このネタが極端的に分かった人は、相当なマニア。アムロのタキシード姿、見たいなあ。

4次

「ゴッドボイス」は、ゴッドボイスの力で、妖魔帝国の指揮官ことプリンス・シャーキンを倒す。



「ゴッドボイス」は、ゴッドボイスの力で、妖魔帝国の指揮官ことプリンス・シャーキンを倒す。

5次

作品DATA

TV放送：日. 7/3 - 全33話

劇場公開：夏. 6/24 - 「劇場版 ゴーショウガン」

- 劇場版 -

夏. 6/27 - 「劇場版 ゴーショウガン」

- 劇場版 続編 -

脚本：石川真治/他

監修：早プロダクション

V.D.：すべて既録

L.D.：BOX第1巻 (TV&劇場版)

5000円(税別)

(タカラホビー・カン)

戦国魔神ゴーショウガン

すけとくを倒したゴーショウガン

進化する超エネルギー「ビムラー」をねらうドクター・ガによってビムラー研究の第一人者、真田博士が殺された。博士の友人、サバラスはその忘れ形見となった一子・ケン太とビムラーを守るため、ゴーショウガンを買としたグッドサンダーチームを結成。一風変わったノリの激しい豪傑を招く。シャレたキャラクタたちも魅力的。



HP	350	HP	6500/6500
EN	90	EN	280/280



真色

「スペースバズーカ!!!」

ゴーショーグン



身長	52.5m
重量	720.0 t

3人の乗組員が、胴体と腕部に合体して起動する。また3機の補助機合体も、合体してトリスリーという小銃口ポットになる。ただゲームでは登場しない。

戦国時代
ゴーショーグン

ゴーショーグン

メインパイロット



北条 高志



トリスリー



キートン

のり
太夫

それだけでなくキズを治し、遠くを移動するためゴーショーグンに乗り込む。3人乗の補助機は登場しないので、真面目には登場しない。真面目は「ア」で取り扱いはない。真が上がった。

宇宙ナンバー1ロボット 謎のエネルギーを守れ!

真田博士が謎のエネルギー、ビムラーを守るために開発したロボット。使う武器はグッドサンダー基地から瞬間移動される。残念ながら基地も主人公の少年、ケン太もゲームには未登場。パイロットの真志は格闘専門のクセに主な武器が長射程なので、機体バランスが多ひとつ。

F

「スパロボ」初のデモ 合身GOをついに収録

最初の合身シーンそのままのアモムビーも見ることができるぞ。ちなみにキングアローだけ1周多く回るのは、ニアミスを防ぐためらしい。



◆ジャックナイト、クイーンローズ、キングアローの3機がぶつくと消滅する。

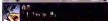
▶キングアローを倒すことで、このボスと戦える。倒すと、このボスと戦える。



F

長射程の必殺技、 ゴーフラッシャー／

TVではビムラーの成長によって効果が変わったが、ゲームではそこまでのフォローなし。また「F」ではスペースバズーカの弾速が増えた。

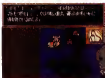


▲長射程だが弾速した時にも撃てる。両者は最終ボスなので、威力が倍されているのが面白。

4次[S]

真高たちだけじゃない 影の主役・3件目も登場

名物ドクーガ3件目も登場。美しさが判別基準のブンドル、マザコンのカットナル、愛妻家のケルナグルも自分たちの極に集って戦える。



▲ソノエロでTVと照らし合えて、口グセの「面白い」も面白。

ゴーショークン F



本編ではビムラー、スペースバズーカを撃ち、撃ちましたらフラッシャーという事で、使える武器は限定される。

使用武器	ゴーフラッシャー(1~7)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
特殊力	5	サイズ	大	小
1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	○	○
2次B	4次B	電気	F	
—	○	—	○	／

戦闘要領
ゴーショークン

ゴーショークン

コーナール F



1. 戦い場で登場。コーナールが倒れた後、敵は少なくて、戦闘は1体なので簡単。

全属性値	バズーカ(2~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	L	

1次	2次	3次	E・X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	●	/

ゴッド・ネロス 4次S



敵陣側のGMのみが登場した戦場の両陣営はポイント、経験値は両陣営が半分ではなく、各陣営もなかった。

全属性値	グラビトンウェーブ(2~6)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	3	サイズ	L	

1次	2次	3次	E・X	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	/

4次(S) 氷/氷

ソナイベントと びっくりイベント

シナリオ「人形爆弾の謎」(もしくは「新たな敵方」)で、バンドック艦をダメージをおたえたターンで倒してしまうと、以降のシナリオでマサキが出現できなくなる。こうなると、純粋でリュウネが仲間に加わらなくなるので、注意しよう。また「ビヨン・ザ・トッド」でガンタンクを出現させると、ロザミアが存在しないはずのガンタンクに乗り、MAPに出現する。

※このイベントは、GMの操作次第で発生しない。



4. ガンタンクが出現する。しかし、ロザミアは、この戦いで倒れる。

カッター艦 F



船名はファントム・オブ・クロー。戦艦隊では数少ない、ドクターの艦上乗組員以外の乗組員は皆ロボットだ。

主砲武器	フラッシュービーム(1-3)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	5	サイズ	小小	小小
1次	2次	3次	4次	5次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	特殊	F	
—	●	—	●	—

ケルナワール艦 F



ミサイルの搭載も装備してはいるが、戦艦隊の主力艦隊としての特長、命中率も高くないので注意。

主砲武器	ラム(1)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	5	サイズ	小小	小小
1次	2次	3次	4次	5次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	特殊	F	
—	●	—	●	—

ブンドル艦 F



船名はスピリット・オブ・ディティ。戦艦隊にはオランダ艦もかけていた。艦上はカッター艦と変わらない。

主砲武器	フラッシュービーム(1-3)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	5	サイズ	小小	小小
1次	2次	3次	4次	5次
—	—	—	●	●
2次G	4次S	特殊	F	
—	●	—	●	—



ゴーナグール

作品
コラム

超電磁ロボ
コンバトラーV

『ミニアの決意』と「大将軍ガルダの悲劇」のイベントは、TV第25話「大将軍ガルダの悲劇」とまったく同じ展開(本当はグレイドンをかばってミニアは死ぬが)。「4次(B)」でもあったシナリオだが、オレアナの参戦でますます原作に忠実になった。スタッフのガルダに対する愛を感じる。

F

▶ 軍師のガルダのために、ミニアは軍師の悲劇を演じる。



4次(B)のシナリオもいまだ、かなり忠実に再現したおもしろい。

F

作品
コラム

闘将タイモス

『悲しい記憶』でナオがガルバーで飛び出して行く話は、TV第7話からのネタ。また原作のリヒテルは、本屋に1人落ちして行く哀れな最期だった。最後に三輪長官を少し紹介。監製・補脚・提督は朝敵軍。水爆受う、市民は見殺し。オマケに一矢は軍法会議と、話を閉じるほうへ持っていく存在だった。

4次(B)

B1▶ 悲しい記憶は、ナオがガルバーで飛び出して行く話。これは、TV第7話からのネタ。



4次(B)のシナリオもいまだ、かなり忠実に再現したおもしろい。

4次(B)

かくしん アーカイブ

作品DATA

TV放送：第 478 ～ 528 話

OVA：第 479 ～ 超獣神ダンクーガ

— 敵と我に真実なる命の価値観 —

第 11 期：超獣神ダンクーガ

— 敵と我の間に命の —

第 11 期：超獣神ダンクーガ

— 敵と我の間に命の —

第 11 期：超獣神ダンクーガ

— コット・プレス・ダンクーガ —

— 敵と我の間に命の —

監督 高橋良夫

原案 高橋良夫

第 1 期：超獣神ダンクーガ

第 1 期：超獣神ダンクーガ

（バンダイビジュアル）

第 1 期：超獣神ダンクーガ

（バンダイ）

（バンダイ・エンターテインメント）

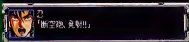
（バンダイ・エンターテインメント）

（バンダイ・エンターテインメント）

合体して巨大ロボット・ダンクーガとなる。台のメカ。それは敵の姿を持ち、パイロットの野生本能で凄まじいバフーを発揮する。超獣神だ。これをもって宇宙からの侵略者・シルバードス軍に対抗する。超獣神隊・超獣神隊の活躍を描いた作品。メインパイロット・超獣神隊の「やつてやるぜ」は当時、一躍注目を集めた名セリフ。

超獣機神ダンクーガ

超獣機神ダンクーガ



ダンクーガ

全長	34.6m
重量	114.0t



★4機のマシンが合体して完成する巨大ロボット。通常で書くと、「超常規」。「空なる海もて海兵を待つ」という意味だ。

機動戦艦ダンクーガ

ダンクーガ

メインパイロット

心臓の
木崎

機体整備

機体整備

機体整備

機体整備

機体整備

機体整備

機体整備

ダンクーガは、機体整備の4人と合体する超常規メカが合体した機体ということで、内部には4人が乗っている。メインパイロットとなるのはリーダーの、"やぶってやるぜッ!"が口癖の、アツシ男だ。

気力を10上げるだけで強力ユニットに変身!

ダンクーガは、怒りのエネルギーが力になるという設定通り、パイロットの気力が上がると、急激に強くなる。特にシナリオスタート直後に、「気合」を1回かけただけで強力な断空剣が使用可能になるのはうれしい。しかもエネルギー消費が少ないので、気楽に使っていいのだ。

イーグルファイター



全長	6.9m
重量	7.7t

ダンクーガの強敵となる戦術機。4機のマシンの中で、唯一飛行可能。

メインパイロット **藤原忍**

2006年
本編

リーダーという称号で、4人の中で最強の能力をもっとも高い。「ひらめき」と「集中力」は超絶する。



イーグルファイター H F



人間が搭乗、行ため機体は変わっていないが、性能は向上している。武装も強化されている。

主要武器	キャノン砲(3~5)		
特殊能力	変形・合体		
タイプ	機		
機動力	5	サイズ	6

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

イーグルファイター N F



通常のイーグルが強く、空中に強い。移動するとき以外は、ヒューマノイド形態となったほうがよい。

主要武器	4連とサイル(1~4)		
特殊能力	変形・合体		
タイプ	空		
機動力	7	サイズ	S

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

イーグルファイター A F



威力が強まったとくに空に強い。機体、ノーマルモードとほぼ変わらないが、機体の改造が大きい。

主要武器	変形(1)		
特殊能力	変形・合体		
タイプ	空		
機動力	7	サイズ	S

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

ランドクーガー

全長	10.2m
重量	21.3t

ランクーガーの左足となる重武装型のマシン。遠距離用の武器を搭載。

ランドクーガー-N F



遠距離戦、迎撃立てて長時間、足場を固く、武装も少ないのでヒューマノイド形態に変形したほうがいい。

主要武器	85mmドーム連射砲(1~5)
特殊能力	変形・合体
タイプ	陸
機動力	1
サイズ	5

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
7次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

パイロット

結城沙羅

のりから本可

結城沙羅は、
結城家の一員。
母と暮らすほど気が強い。かつては、シャ
ビロイドだった。
「母を、守りたい。」



ランドクーガー-H F



入隊初期、迎撃戦には標準装備ときほど重くはないが、近距離戦時の機動が武器リストに加わっている。

主要武器	85mmドーム連射砲(1~5)
特殊能力	変形・合体
タイプ	陸
機動力	4
サイズ	5

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

ランドクーガー-A F



火力が強まったときに変形できる形態。空戦の際には使えないが、迎撃的なみつき攻撃が可能となっている。

主要武器	かみつき(1)
特殊能力	変形・合体
タイプ	陸
機動力	5
サイズ	5

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	

機動戦艦ダイラガー

ランドクーガー

ランドライガー



全長	10.3 m
重量	24.2 t

ダンクーガの右足となる重戦車型。性能はランドクーガーとほぼ同じ。

メインパイロット

式部雅人

この機体
まで

オアカ虎蔵のお嬢様も、天性に對して手が早い。「幸運」など機体の特殊コマンドも受ける。



ランドライガー-N F



通常の機、やはり改良にはあまり高くないので、ヒューマノイド形態に変換するほうがいめだろう。

主要武器	105ミリライフル砲(1-5)
特殊能力	変形・合体
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	5

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	変形	
—	○	—	○	/

ランドライガー-H F



人型形態。ランドクーガーと同じく、近接戦闘時の威力が期待できるので、通常形態より改良し機体もいれ。

主要武器	105ミリライフル砲(1-5)
特殊能力	変形・合体
タイプ	陸
移動力	4
サイズ	5

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	変形	
—	○	—	○	/

ランドライガー-A F



威力が高まったときに変形できる形態。かみつき攻撃が得意になり、より近接戦闘が強くになっている。

主要武器	かみつき(1)
特殊能力	変形・合体
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	5

1次	2次	3次	E X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔装	変形	
—	○	—	○	/

ビッグモス



全長	18.6 m
重量	60.0 t

ダンクラーの鋼
体部分となる。機
動性は良いが、H
Pや防御値は低い。

33



中国進出の鍵となるため、中国側が輸入税とに相当する、タールを輸入し、中国に供給することになる。



EWZEH

[illegible]

主役武器	機関銃		
特殊能力	変形・音速		
タイプ	砲		
移動力	4	サイズ	4

1次	2次	3次	E 8	4次
—	—	—	—	○
2次0	4次8	難関	F	
—	○	—	○	

ヒツヂヱン



過去に於て、日本の
マシナより古くは一
千と推定値がある。
が、大正の頃迄は
なれど、昭和で
はそれ以上ある。

メーカー名	2014 リンパ (2-6)		
特長	変形・合体		
タイプ	陸		
種別	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E A	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次E	4次F	F	
—	○	—	○	

ヒップレス A



計数が減ったときにも驚かされる。昔の攻撃力が、今よりも全然低い。ザコ敵の手になる一撃も出る。

主成分	タ(1)		
特徴	変形・合併		
タイプ	院		
種別	4	サイズ	M

1次	2次	3次	E、X	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次B	配線	F	
—	○	—	○	

戦国魔神コーショークン

出典こそ少ないが、かなり濃い基礎のネタが使われている。キリーのネコ嫌いはTV第8話からのネタ。彼は子供の頃に日本の化けネコ映画を見てそうなったのだ。またブンドルのほうは第17話から。女性型アンドロイドの妖精からレミーを守ったときに、同じセリフを言っているのだ。

EX

マサキの使い魔、シロとウロにみるネコをキリー。



4. マサキの使い魔、シロとウロにみるネコをキリー。

EX

超獣機神ダンクーガ

超獣機神から濃いネタを飛ばしている。ローラとはTV版で推人が付き合ってた女の子だが、声を当ててた声優はC.C.ガールズの初代メンバーだったのだ。また「4次」のダンクーガは、飛行ブースターを装備しているのに空が飛べず本情だったが、「4次目」からはちゃんと飛べるようになった。

EX

ローラとはTV版で推人が付き合ってた女の子だが、声を当ててた声優はC.C.ガールズの初代メンバーだったのだ。



4. ローラとはTV版で推人が付き合ってた女の子だが、声を当ててた声優はC.C.ガールズの初代メンバーだったのだ。

EX

ガンダム アーダ

作品DATA

TV放映：77.10/3ー 全29話

監督：富野由悠季（原・富野由悠季）

制作：日本サンライズ（原・サンライズ）

VD：全8巻

1ー5巻/各2000円（税別）

6巻/2000円

（バンダイビジュアル）

LD：全8巻/各2000円（税別）

（バンダイビジュアル）

『ガンダム』に並ぶ富野由悠季監督のロボットアニメの傑作。突如、地球に襲来したガイソック。ビアル星人の末裔である神一族は、その科学の結晶であるザンボット3とキングビアルでガイソックに決死の抵抗を試みる。地球を守ろうとするヒーローが非難される、といったリアルな視点からとらえた神一族の孤独な戦いを描く。

無敵超人ザンボット3

おてぎきよるじん
ザンボットスリ！



HP 5200/5200
EN 232 EN 179/240



勝平「ザンボット・ムーンアタック!!」

ガンボット3



身長	50.0 m
重量	700.0 t

「ガンダム」の必殺技、強力な波動砲射撃、例の肩の刀からけん制用のミサイルを、両腕が変換していて使いやすい機動的なユニットだ。メカが台に分離しても戦える。武器を知らねるデザインが秀逸。

ご先祖様の大きいなる遺産

正義の姿、巨大ロボット /
太古に地球へ降り立ったピアル星人の遺産である巨大ロボット、それがガンボット3だ。彼らの末裔、勝平、宇田太、恵子、3人の少年・少女が密集する3台のメカが合体。バランスのとれた機体で、スーパー系のわりに稼動力と運動性が両めなのが特徴となっている。

メインパイロット



神 勝平



宇田太



恵子



この機体は、

ガンダムシリーズ、機体コマンドが容易に、操作性、サポート系と分けられていて使いやすい。ユニットの使いやすさから、操作性の多い、戦闘にガンダムが得意な機体でもありだ。

ザンボエース

全長 30.0 m 重量 350.0 t

メインパイロット **神 勝平**



ザンボエースのメインパイロットであり、ザンボット3のメインパイロットでもある。入部試験で驚異的に行な成績から評価と賞状することもあり、キャラクターのイメージどおり、攻撃系の機体コマンドは一通りそろっている。



ザンボット3を形態する8台メカで唯一、ジェット戦闘機から小型ロボットへの変形が可能。原作でザンボマグナムを扱う様がやけにリアルで印象的だった。ゲーム中、活躍の場が少なかったのがファンには残念。

ザンボエース 4次S



本機に輸送しての3階層まで少ない。ザンボエース好きなら必見のリアルとリアルは違わずぶつけていこう。

主要武器	グレネードランチャー(1-5)			
特殊能力	変形・合体			
タイプ	機			
移動力	7	サイズ	L	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	魔装	F	
—	○	—	—	

ザンバード 4次S



エースの機体は機体、戦闘機ユニットにしては豪華が、機体も強い。使えんも惜しい。

主要武器	大型とサイル(1-6)			
特殊能力	変形・合体			
タイプ	機			
移動力	9	サイズ	L	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	魔装	F	
—	○	—	—	

サンプル



全長	20.0 m
重量	—

ザンボット3の
頭部と胴体になる
重戦車。大型ミサ
イルなど火器類が
豊富。

メイン
パイロット 神江宇宙太

この機体
未定

3人の中では最も高
の15歳。重戦車ザン
ボットを操縦する。運
動能力は高くないが
コマンドが強い。



ザンベース



全長	30.0 m
重量	—

ザンボット3の
頭部と胴体になる。
大型の盾状支援メ
カ。戦闘力は低い。

メイン
パイロット 神北恵子

この機体
未定

14歳の大3年生。機體
支援メカにふさわし
く、「盾」などサポ
ート系の専用コマン
ドを多く持つ。



サンプル

4次S



原作であり、ザン
ブルのままだアーム
パンチが射撃可能。
2台でも2台グラ
フィックを1度は
見がんであるとい

主戦武器	ビッグミサイル(ロー?)
特殊能力	合体
タイプ	陸
移動力	6
サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	通常	F	—
—	○	—	—	—

ザンベース

4次S



ゲームの登場上。
2人の対戦となる
機体の機体の機体
コマンドに力をも
えられ、個性がな
くなったのが特徴

主戦武器	ベースレーザー(3~6)
特殊能力	合体
タイプ	空・水
移動力	7
サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	通常	F	—
—	○	—	—	—

ザンブル

機體超人ザンボット3 ザンベース

メカブースト・ドラ 4枚S



通常のメカブーストで、攻撃力が高いい。ザンバサがナムで倒すこともできない。ハッキリいってザコボイ

主要武器	ミサイル(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸・水		
移動力	5	サイズ	中

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	



騎士ヘルダイン

メカブースト・ガビタン 4枚S



通常メカブースト。この段階では大いした攻撃力はない。ちょっとめんどろなザンバサが、倒すのが大変になる。

主要武器	冷弾ガス(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	中

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

メカブースト・ガビタン(2) 4枚S



この2段階目がガビタンの本場だ。多分、攻撃力がアップしてユニットタイプが「魔」になる。でも倒すの

主要武器	マダマ(1~7)		
特殊能力	—		
タイプ	魔		
移動力	7	サイズ	中

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	F	
—	●	—	—	

青騎士ヘルダイン 4枚S



基本能力は青騎士と同じ。原作では勇者とも1体づつしかいない。が、ゲームではなぜかサブキャラに出てくる。

基本能力	ランサー(1)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	8	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次S	4次S	魔装	OF	
—	●	—	—	

赤騎士デスカイン 4枚S



カイズ・タの守護騎士。ボスデスカインのデ・ドは高い戦闘力がある。そこそこの戦闘力。あまり強くない。

基本能力	シスター(1)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	8	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次S	4次S	魔装	OF	
—	●	—	—	



赤騎士デスカイン

バンドック 4枚S



フィーターの最も強い。HPが高く、フィールドは壊れさせず、敵を倒す。安心して使われ。

基本能力	バンドック機(2~4)			
特殊能力	1フィールド			
タイプ	空・陸・水			
移動力	6	サイズ	L・L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次S	4次S	魔装	OF	
—	●	—	—	

作品
コラム

無敵超人サンボット3

この番組がメインのシナリオは、サンボット3登場・友人たちに逢われる藤平（さらわれるアキ）・ガイソックの最期（アキの死）の3つだけだが、原作の重要な部分が見事に簡略されている。ところでゲームでは藤子と宇留太はもちろん、神一族は誰も死ななかったが、ファンには複雑な心境だ。

42(S)

▶ 藤平を助ける藤子と宇留太



43(S) 藤平は藤子と宇留太に助けられる

42(S)

作品
コラム

無敵超人ダイターン3

登場人物の紹介・ギャリソンがダイターンに落ちるのは、V第33話「絶境世界の方丈」からのネタ。食中毒ではなく、方丈の食事中にギャリソンは戦うのだが…。また、レイカとビューティが人質に取られるイベントは、第30話「コロスは殺せない」からのネタ。コロスの複製はメキボスが果たしている。

42(S)

▶ 藤平を助ける藤子と宇留太



43(S) 藤平は藤子と宇留太に助けられる

42(S)

マクロス 超要塞

作品DATA

TV放送 78.9/3〜 全48話
監督: 富野由悠季 (原・富野由悠季)
制作: 日本サンライズ (原・サンライズ)

VC: 全巻
LD: BOX全2巻
PART 1/3000円(税別)
※PART 1は97年12月25日発売予定
PART 2は98年8月発売予定
(V・ダイビジュアム)

無敵鋼人ダイターン3

人類の敵メガノイドは人類をすべてメガノイドに改造し、地球を制圧しようとした。これに対抗するは彼ら万丈。彼は父が建造した無敵ロボット・ダイターン3でメガノイドの群衆を打ち砕く。『サンロボット』のあとを継ぐシリーズながら、一変、群衆でシャレた雰囲気。無敵万丈の活躍も人気の要因。



HP 2000/2000 P 5000/5000
EN20 EN249/255



万丈「巨輪の力を借りて、今、必殺の！
サン・アリアアアアアッ！！」

ひでふみちじん
ダイターンスリー

ダイターン3



全長	120.0 m
重量	800.0 t



● ナンブンの超兵器力な超兵器
● 超兵器の超兵器力な超兵器
● 超兵器の超兵器力な超兵器



メインパイロット 破魔万丈

500mm
の
口径



強いノリとキザな口調のスーパーガンディ
り、そして世界最強の戦艦を操る戦艦を
も大活躍。その強い戦艦と戦艦と戦艦
コマンドは「戦艦」や「戦艦」も入る
でもないはず。

この日輪の輝きを恐れぬ
のなら、かかってこい！

パイロットである破魔万丈の父、製造が製造した無敵のロボット。敵々の超兵器を操縦、破壊しており、戦艦や戦艦戦艦機にも変形可能。あらゆる局面でフルに能力を発揮することができる。万丈の強い戦艦力、戦艦精神コマンドも加わりゲームでもほぼ無敵のユニットだ。

ダイターン3

4次(S)

日輪の輝さを秘め、 放て必殺サンアタック

独特のモーションとセリフのあと、
闇から強力なエネルギー光弾を発射。
弾が命中したポイントをキックで真
くダイターン最強の必殺技だノ



4 撃の威力は、
ツインメー
ソッドの2倍。
ワット・
機體がキレイ

▶キックで弾をプ
ンくダイターンク
ラッシュノ トドメを
かけたときのみ入る。



タイターン3

4次S



サンレーザにキャノ
ン。サンレーザ
を強化するといひ。
アイテムはビーム
コートとカブラス
ターとガウスス。

主要武器	サンアタック(1)			
特殊能力	変形			
タイプ	空・機			
機動力	8	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	機動	F	
—	○	—	—	

タイファイター

4次S



機體が速い。4次は
こちらのほうが利
便。4次は、4次
のタイターンで
4次に移動すると
4次に移動しよう。

主要武器	サンレーザ(1)			
特殊能力	変形			
タイプ	空			
機動力	10	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	機動	F	
—	○	—	—	

タイタンク

4次S



機體が速い。4次は
こちらのほうが利
便。4次は、4次
のタイターンで
4次に移動すると
4次に移動しよう。

主要武器	ダイターンキャノン(1~7)			
特殊能力	変形			
タイプ	陸・水			
機動力	6	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	○	—	○
2次G	4次S	機動	F	
—	○	—	—	

たぐひん アーク

作品DATA

TV放映：03.07/5～全65話

OVA：03.07/5～「聖戦士ダンバイン」

～「機動戦艦大和号」～

03.07/5～「聖戦士ダンバインⅡ」

～「機動戦艦大和号」～

03.07/5～「聖戦士ダンバインⅢ」

～「機動戦艦大和号」～

監督：高橋良輔

製作：日本サンライズ (編・サンライズ)

VCD：全2巻 (TV版) 全300話 (機動)

全3巻 (TV版+OVA版)

全1000話 (機動)

バンダイビジュアル

CD：すべて発売

聖戦士ダンバイン

せいせんしダンバイン

大地と海のはざまにある異世界バーストンウェル。地上から召喚された主人公ショウ・ザマはオーラバトラーと呼ばれる甲虫のような外装を持つロボットになり、戦いを駆け廻る。妖術や甲虫も存在するファンタジーワールドで起きた異世界戦争に巻き込まれた主人公の活躍を描く。後半は戦場を地上に移し、陸地の世界観をみせた。



ダンバイン

機体番号	MS-18
全長	6.9 m
重量	4.4 t



④「オーラバトラー」とは、元々ガンバスターン・ウェルで開発されたマシン。ダンバインは、その新鋭機として3機が試作された。

機動戦士ダンバイン

ダンバイン

メインパイロット

ガンダムSEEDの前半ではシロウが、後にマーベムが操縦。オーラバトラーが強い地上軍ではないと、乗りこなせないようだ。



シロウ



マーベム

おすすめパイロット

トッド・ギネス

「E」では、マーベムとは別の機体の能力を持つトッドを乗せるとも噂された。ただし、「E」のトッドは、現時点では不明。

チョウのように舞い、ハチのように刺せ!!

ダンバインの最大の特徴は、機体サイズが小さいことと高い運動性。たいていの攻撃ならば、避けることができる。これを生かして敵の懐にもぐり込み、接近戦に持ち込むという戦法を得意とする。ただし機体が小さいぶん、HPも低めになっているので、被弾すると危険だ。

F

遠距離戦と近距離戦、 どっちも任せなさい！

ビルバインは前に2門のオーラキャノン、右手にオーラソードライフルを装備している。遠距離戦も得意とするビルバインに、欠点はない！



◀右手に装備したオーラソードライフルは、飛び道具だけでなく近にもなる。



▶遠距離戦が得意なビルバインは、近距離戦でも活躍できる。ビルバインは近距離戦でも活躍できる。

F

ウイングキャリバーに変形、前線を目撃せ！

ウイングキャリバーに変形すると、移動力がアップ。使用可能な武器は減るが、オーラバリアや分身といった能力が失われないのはうれしい。



◀変形しても、オーラバリアを装備している。ビーム系の攻撃は効かない。

▶変形後は移動力がアップするが、近距離戦でも活躍できる。



ビルバイン

F



前線とユニット能力をフルチューンすれば、戦い込みの要員として申し分ない戦果を上げてくれる。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空・陸		
移動力	7	サイズ	3

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	○	○
230G	430G	電撃	F	
—	○	—	○	

ウイングキャリバー

F



変形後は移動力がアップするが、近距離戦でも活躍できる。オーラバリアや分身といった能力が失われないのはうれしい。

主要武器	オーラキャノン(1-6)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空		
移動力	8	サイズ	3

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	○	○
230G	430G	電撃	F	
—	○	—	○	

機動士ダンバイン
ビルバイン

ボゾン

全長	82cm	重量	58kg
----	------	----	------

デザイン パイロット キーン=キッス

原作での設定は、主眼メカのフォウ（ゲーム未登場）に搭乗することが多かったため、戦士としての能力は低め。



おすすめパイロット ニー=ギブン

ニール=キーンと同様、いつか世になってもおかしくない最強平のようだが、「死」が使える。いざというとき、少しは役に立つ。



初期型のオーラバトラー。ダーナ・オシー（ゲーム未登場）の発展形で、ガッシュという特殊兵器を装備している。ゲームでは「EX」のみに登場したが、結局は原作と同じく序盤でしか活躍する機会がなかった。

ボゾン EX



「EX」にアップグレードするオーラバトラー中、最強の能力。通常にプレイするときは、おそろしく使わないはず。

主眼武器	ハイパーオーラ斬り(2)			
特殊能力	オーラバリア			
タイプ	近・格			
移動力	7	サイズ	—	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	○	—
2300	4300	砲撃	F	
—	—	—	—	

EX グラン・ガランとセットでついてくる!

「EX」のマサキの車では、ルート選択でグラン・ガランを選択と、ボゾン&ボチューンが手に入る。あのお……盗品できますか?



▲「EX」のグラン・ガランはグラオンに変わる。セットで提供される機体もへばいし。

ボチューン

身長 7.0 m 重量 4.6t

メインパイロット

原作の神像でアーベルが、移植でゼラーナが乗っ取られてからはニー・ギブンが乗った。

アーベル
フローズン



カーン
キツス



ニー
ギブン



おすすめパイロット

ニー=ギブン

原作にこだわると、ニーのボチューンでレイタを倒したいところ。その後、乗取られるとなおダンド(笑)。



ナとラウの国が共同開発した機体。原作中期で、ニーがキャプテンを務めるゼラーナ(ゲーム末期)に配備され、貴重な戦力となった。接近戦を得意としている、標準的なオーラバトラーだ。

ボチューン

F



トータル能力は、ダンバインとほぼ同等。どちらも使っているのは、プレイヤーさんだ。

基本攻撃	ハイパーオーラ斬り(1)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空・格		
機動力	6	サイズ	3
1攻	2攻	3攻	4攻
—	—	—	○
2攻2	4攻5	機動	F
—	○	—	○

F

今回のボチューンはいつもと違うぞ!

これまでボンコツ扱いされてきたボチューンだが、今回は違うぞ! なんと、ハイパーオーラ斬りの基本攻撃力がゼルバインよりも高いのだ!



▲ハイパーオーラ斬りの威力が高いので、ダンバイン以上の活躍が見込めるかも。

戦闘士さんバイン

機動士さん

サーバイン

身長 9.0m 重量 ————

メインパイロット：ショウ=ザマ

ショウが乗ることで、
主となる機体なので、
やはり彼がメインパイ
ロットとして描写する
のが、自然な解では？



おすすめのパイロット：ガラリア=キャムビー

バスタードでは、彼女の機体能力を生かし
られない。遠距離の強みサーバインに乗れば、
かなりの威力となるだろう。



OVA版に登場したオーラバトラ
ーで、主人公シオンが乗り込む。純
全に接近戦専用の機体だが、オーラ
バリアと分身、そしてHP回復と豊
富な特殊能力を持つ。使い次第で、
ビルバイン以上の活躍ができるはず。

サーバイン

4次S



ロアを上げれば
ダメージの回復も
アップ、敵の機
体も削り出せる方
面として、最強
な機体となる。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)
特殊能力	オーラバリア・HP回復・分身
タイプ	近・格
機動力	12
サイズ	3

1次	2次	3次	6次	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	魔王	F	—
—	○	—	—	—

4次(S)

こんなところで、
妖精さん見つけ！

「4次(S)」のシナリオ「大將軍
ガルダの悪戯」では、隠しキャラ
の妖精、シルキー=マウがいる。彼女
とショウが出会うと……。



▲マップ下のこの地域にショウが行くと、
イベントが発動する。

スワウス

全高	130mm	重量	—t
----	-------	----	----

メインパイロット：ショウ＝ザマ

バーンを倒せたいところだが、技術ながら彼には勝てない。代わりにライバルのショウが乗ってこると。



おすすめ：マーベルフローズン

サーバインより運動性が低いので、動きを覚えるマーベルを乗せよう。運動は「幸運」が覚えるシルキーがおすすめ。



サーバインと同じく、OVA版に登場。シオンのライバル、ラバーンの乗る異形のオーラバトラー。サーバインよりも頑丈だが、そのぶん機動性は劣る。ただし、武装や特殊能力に関しては同じ。

スワウス

4枚S



機動性はサーバインと同じ。武装である運動性を覚えるのに役立つ。シルキーがおすすめ。

主武装	ハイパーオーラ斬り (1)			
特殊能力	オーラバトラーの攻撃・防御			
タイプ	空・陸			
特殊能力	11	サイズ	5	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2000	4000	電撃	7	
—	○	—	—	

4枚(S)

入手できるのは、
どちらか1機のみ

シルキーはサーバインとスワウスを持っているが、両方とも故障中。ダンバインのパーツを使えば、どちらかが使用可能になるのだが……。



▲サーバインかスワウスか。はたまた、ダンバインを残しておくか。慎重に考えを出そう。

グラン・ガラン



全長	510.0 m
重量	48000.0 t

ナの国が建造したオーラバトルシップ。オーラバリアも機能できる。

メインパイロット
シーラ=ラバーナ

この机体
本場

サポート兵の特殊コマンドも多く持つシーラ。『機動』を見るので、機動よく考えていきたい。



ゴラオン



全長	520.0 m
重量	50200.0 t

ラウの国で作られたオーラバトルシップ。必殺のオーラノヴァ砲搭載。

メインパイロット
エレ=ハム

この机体
本場

シーラと同じくサポート兵の特殊コマンドが豊富だが、『機動』を見るので、機動が得意になる。



グラン・ガラン F



必殺の機動バリアを体付けたい。機動としてはあまり得意でない。高いHPを頼りに、カバーに勝とう。

主要武器	ハイパーオーラキャノン砲		
特殊能力	オーラバリア		
タイプ	重		
移動力	4	サイズ	少し

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	○
2次S	4次S	砲撃	F	—
—	○	—	○	—

ゴラオン F



グラン・ガランよりもHPは少ないが、マップ全体のオーラノヴァ砲搭載されている。これをメインに戦おう。

主要武器	オーラノヴァ砲(1~5)		
特殊能力	オーラバリア		
タイプ	重		
移動力	4	サイズ	少し

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	○
2次S	4次S	砲撃	F	—
—	○	—	○	—

バースト バースト F



原作ではガリア
軍特使だったが、
ゲーム内では悪魔
とされている。原作
と異なり、能力的
にはイマイチ。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空・陸		
移動力	5	サイズ	5

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	●
2次G	4次G	魔装	バフ	
—	●	—	●	—

ヒアレス ヒアレス F



タの国の魔化した
オーラバスター。
ほかのオーラバス
ターとは異なり、
剣ではなく斧を振
舞っている。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空・陸		
移動力	5	サイズ	5

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	●
2次G	4次G	魔装	バフ	
—	●	—	●	—

ライネック ライネック F



アの国に攻め込ん
だ敵オーラバスター
として新種した
特殊。魔法の威力
弱として、ミサイ
ルを装備している。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空・陸		
移動力	5	サイズ	5

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	●
2次G	4次G	魔装	バフ	
—	●	—	●	—

ハイパーライネック ハイパーライネック 4次S



トットの国にみの
オーラバスターは、
ハイパー化したラ
イネック。魔法の
威力もアップして
いる。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)		
特殊能力	オーラバリア・分身		
タイプ	空・陸		
移動力	10	サイズ	11

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	バフ	
—	●	—	—	—

レブラカーン F



ジュエルミナなどの戦士が倒したオーラバトラー。破壊されている状態に、ビルバインのみに多い。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	S	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	○	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	●	

ハイパーレブラカーン 48S



ジュエルミナのオーラ力を取り込み、巨大化したレブラカーン。破壊されているが、分身して攻撃を避ける。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空・陸			
移動力	9	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	—	

スワース(バーン専用) EX



スワースをバーン専用に変化した魔装。HPや攻撃力が低くなっており、移動速度はビルバインをしのぐ。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空・陸			
移動力	10	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	○	—
2次G	4次G	魔装	FF	
—	—	—	—	

スワース F



アの力で開発された魔装のオーラバトラー。魔装士となったバーンの手に乗る。攻撃の威力が高まる。

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	S	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	●	

ドラムロ F



アの鼓の仲間した
右腕のオーラバ
トラー、並に一
片が振る。しな
るやれメカなの
で、鼓(2)強い。

主要武器	オーラソード(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	S	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	タイプ	
—	●	—	●	

ビランビー EX



原作で、2人組の
のチームが、自
隊のために乗り込
んだが、ビラン
ビーの能力と相まっ
て、両方とも倒し

主要武器	ハイパーオーラ斬り(1)			
特殊能力	オーラバリア			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次S	魔装	タイプ	
—	—	—	—	

ガラバ 4次S



バーンも電撃と集
った時は、オーラ
ファイターという
カテゴリーのオー
ラマシンで、機
能は強いが、弱い。

主要武器	オーラショットアーム(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空			
移動力	12	サイズ	M	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	タイプ	
—	●	—	—	

ハイパーガラバ 4次S



バーンのオーラカ
を、ハイパー化し
たガラバ。電撃
機という事で、
通常のガラバより
が強い。

主要武器	オーラショットアーム(1)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空			
移動力	12	サイズ	L・L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	タイプ	
—	●	—	—	

フブリィ

F



ショットが得意ユー
ジニアにあてたオー
ラバリアの、本
体は2人乗り。ガ
ラバと似た、面白い
機動力を持つ。

主要武器	オーラキャノン(1~5)			
特殊能力	オーラバリア・分身			
タイプ	空			
機動力	7	サイズ	M	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	●	

スブリガン

F



ショットも得意し
た。高速オーラタ
ルナー、距離で
はないので肉は
弱い。機動力に
秀でている。

主要武器	ハイパーオーラキャノン(1~5)			
特殊能力	オーラバリア			
タイプ	空			
機動力	4	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	●	

グア・カリノク

F



タの國で作ったオー
ラバリアの、ゴ
ラオンに似た、
ゴラオンに似た、
ゴラオンの機動力はそれ
ほど高くない。

主要武器	ハイパーオーラキャノン(1~5)			
特殊能力	オーラバリア			
タイプ	空			
機動力	4	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	●	

ウィル・ウィフス

F



アの國が製造した
オーラバリアの、
グレイタの威
嚇を恐るすかのよう
に弱く、タの國
の機動力も低い。

主要武器	ハイパーオーラキャノン(1~5)			
特殊能力	オーラバリア			
タイプ	空			
機動力	4	サイズ	L	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	●	

SFC版 アーケ

作品DATA

TV放送: 94.3/4月 25話

OVA: 95.11/4月「新戦機エルガイムI」
96.03/4月「新戦機エルガイムII」
97.1/10月「新戦機エルガイムIII」
97.03/04月「新戦機エルガイムIV」
98.03/04月「新戦機エルガイムV」
【フルメタルメロジャー】

監督: 高橋良輔

制作: 日本サンライズ (原・サンライズ)

VCD: 全5巻 (TV版 15000円/4巻)

全5巻 (TV版全巻全5巻)

1~2巻/15000円/4巻

3巻/15000円/4巻

レオンディビジュアル

L・D: すべて廃版

重戦機エルガイム

じゆうせんきエルガイム

とある遠くペンタゴナ、それを束ねる王朝への不審から叛乱が起った。妙ななりゆきから叛乱軍のリーダーとなったタバリマイロードの姿を窺く。特色となったロボット・ヘビーマタルにはA級、日敵と暗闘があり、先代地演の復讐劇。上位のA級にはオリジナルが存在し、それはA級をはるかに上回る凄まじい性能を持つ。



エルガイム

身長	20.7 m
重量	31.1 t



★アーマン型の改良の粋を集めた、ムシヘビメタルム。ムーバルフレームや主脚部を改良、柔軟な動きが可能で、なんと歩行することもできる。

機動戦士エルガイム

エルガイム

メインパイロット：ダバ=マイロード

攻撃するときのセリフは「ファンだが、貴方は悪い。精神コマンドも、悪い相手がいそめがきろっている。」



おすすめパイロット：ミラウ=キャオ

「で、でも、メカニクスのキョウオもパイロットとして登場。エルガイムに駆けたときの特別なセリフがあるので、ファンは必チェック。」

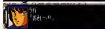
撃ち尽くす心配のない パワーランチャーで戦え /

エルガイムの能力は、モビルスーツとさほど変わらない。しかし、主兵装のパワーランチャーはエネルギー消費型。エネルギー回復ができる後の中に配置すれば、安心して戦える。また、ビームコーティングが施されているので、強いモビルスーツや日銀ヘビメタルは敵じゃない。

F

遠距離戦と接近戦、 どちらもこなせる /

エルガイムの武装は4種類。遠距離戦と接近戦、どちらも対応できるのが強みだ。近接兵器は2種類あるが、威力の高いランサーを使おう。

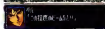


▲「F」ではエネルギー消費量になったパワーランチャー。原作のイメージ通りの設定だ。

F

対ビームコートで、 ビームの威力を緩和

「F」のビームコーティングは、ビームの威力を中和してくれる。耐久値以上のビームを受けても、ダメージが軽減されるのだ。



▲敵の遠方のビームは弱く、敵のA級へビームも届かないので、注意しよう。

▲近距離にも対応できる。ランサー・射撃が得意な敵も倒せた。



▲近距離に得意なランサーが攻撃されている。



エルガイム

F



パワーランチャーが中心となるので、その威力も上げよう。ユニットの能力値も高めすれば、なおよし。

基本情報		パワーランチャー(1~5)		
特殊能力	ビームコート			
タイプ	機			
移動力	7	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	機師	F	
—	○	—	○	

最強機エルガイム
エルガイム

エルガイムMkⅡ



▲「ブローラー」と呼ばれるエルガイムMkⅡが変化した形態。宇宙での長距離移動が可能となっている。

▶ボセイダル軍の最新ヘビーメタルを改良した機体。圧倒的な火力と、宙空に展開したフレイマによる、高い機動性を持つ。



全長	25.5m
重量	—t

メインパイロット：ダバ=マイロード

鋭い洞察力を持つバスターランチャーを動かせるのは、やっぱり攻撃能力が高いダバのしかいないゾ



おすすめパイロット：ファンネリア=アム

アムは「愛」を感じるものの、精神ポイントの値が低くない。高機動のMkⅡの能力を最大限に、一歩にレベルを上げようゾ

バスターランチャーで、敵をまとめて消し炭にせよ

エルガイムMkⅡは、ほかのヘビーメタルよりもバスターランチャーの射程が長い。しかし、攻撃のメインとなるのはバスターランチャー。範囲こそ狭いものの、射程が12もあるので、敵が一列に並んでるときに有効なのだ。「愛」を使えば、ほとんどの敵は一発で葬天するだろう。

4枚(S)

移動するときは、 ブローラー形態が便利

ブローラー形態の最大の利点は、
機動距離がアップすること。近接兵
器は使用できなくなるが、バスター
ランチャーが使えるのはおいしい。



▲ブローラー形態でもバスターランチャーが
撃てる。艦を速く移動するときには特に便利。



▲バスターランチャーはバイン
ダーの裏に半信の
サイバーとマシンサ
ーを収めている。



■バスターランチャーは移動
中に使える。バイン
ダーの裏に半信のサイ
バーとマシンサーを
収めている。



▲バスターランチャーは
もともと持っている。た
だ、機動距離のバスター
ランチャーは、イマイチ
機動距離が短い。

エルガイムMk I 4枚S



バスターランチャー
一機用の機体と考
えても過言ではな
い。この機体の機
力を他の機体と
しては、

主要武器	バスターランチャー (M)~(B)		
特殊能力	ビームコート・変形		
タイプ	艦		
機動力	9	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	機体	タイプ	
—	○	—	—	—

ブローラー 4枚S



機動距離が上がる
ス。近接兵器はバ
スターランチャーと
ほとんど変わらない。
ただし、機動距離
が下がってしまう。

主要武器	バスターランチャー (2)~(2)		
特殊能力	ビームコート・変形		
タイプ	艦		
機動力	11	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	機体	タイプ	
—	○	—	—	—

ディザード

全長 20.7m 重量 19.3t

メインパイロット

ダシのサポート機として、アムたちが乗り込む。ただし機体性能とパイロットの腕もA級とはいえない。



アムロ・レイ
キャオ

おすすめパイロット：ガウ=ハモレッツィ

機に相応る性能もない。しかし、ファンのならレッツィとアムもディザードに乗せるくらいのもので満足はしている。



エルガイムを元、キャオが製作した白鉄ヘビーメタル。ビームコーティングが施されており、ほかの白鉄ヘビーメタルよりは性能がいい。武装はエルガイムと同じだが、ユニット性は劣っている。

ディザード

F



能力はエルガイムに劣るが、白鉄ヘビーメタル程の重さで戦える。本編では貴重な能力となるはず。

主武装		パワーランチャー(1~5)		
特殊能力		ビームコート		
タイプ		近接		
性能力		5	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	機体	7F	
—	○	—	○	

F

ファンは大喜び確定 / キャオがパイロットに

ダバの総機として、番楽中でいい味を出していたキャオ。今回はパイロットとして登場だ / ただし能力はせめなので、向てるのは大層かも。



▲戦劇中のセリフでは、お話し者のキャオのパーソナリティがにじみ出ている。

ヌーベルディザード

身長 24.5m 重量 24.9t

メインパイロット：ガウ＝ハ＝レツシィ

艦内での組み立てが完了し、この機体が手に入ると、直ちにレツシィがメインパイロットとして乗り込む。



おすすめ：ファンネリア＝アム

スーパードーメタルとは違い、機体内部はディザードとそれほど変わらない。アムの乗った空母として活躍してもらおう。



レツシィが艦内後半で乗っていた、新型のディザード。れっきとしたスーパードーメタルだ。両肩にパワーランチャーを装備している。ちなみに「ヌーベル」とは、フランス語で、「新しい」という意味だ。

ヌーベルディザード 4級S



エルガイムと同等の能力を有するが、機体内部で戦えるので、空母戦をつぎとぎにけんぞうがー。

機体タイプ	パワーランチャー（1～6）			
特殊能力	ビームコート			
タイプ	陸			
機体の	9	サイズ	4	M
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2級S	4級S	機体	F	—
—	○	—	—	—

4級(S) いらなくなった機体はポイしちゃえワ

ヌーベルディザードが手に入ると、ディザードを廃棄するイベントが発生する。ディザードを改造してた人は、泣きましょう。



▲SFCで登場した、エルガイムカナルのビークルを廃棄するイベントよりかはマシ。

カルバリーデンプル

身長	23.1cm	重量	31.1kg
----	--------	----	--------

メインパイロット ガウ=ハ=レツシィ

ボセイダル星の守護神「はぐれ」に守護されているトッシー。ダバに次ぐ能力を持つ。優秀なパイロットだ。



おすすめパイロット ダバ=マイロード

手に入ったカルバリーデンプルは、かなり設定が固まっている。設定をあまり変えてはいけません。ゲームよりも、ゲームの能力を生かせる。



格闘戦を重視したA組ヘビーメタル。頭が左右非対称なのが面白い。原作では、ダバの義妹クワサン・オリビーの愛機だった。なおバインダーを持たないため、パイロットのシールド防御の技術が発動しない。

最強機エルガイム

カルバリーデンプル

カルバリーデンプル F



ユニット。色はすべてに4段階の色が与えられている。ムサにお金をかけなくても、10段階に立ってくれる。

パイロット	バスターランチャー [3→5]			
特殊能力	ビームコート			
タイプ	陸			
移動力	6	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	5次G	F	
—	●	—	●	

F どのみちレツシィが仲間になるのなら

シナリオ「真初め」では、ダバでレツシィを出現すると、その時点で彼女が仲間になる。しかし、例してもクリア後に仲間になるのだ。



▲お金と格闘戦を少しでも稼ぎたいなら、レツシィを倒してしまってもいいだろう。

アシュラテンブル F



豊富な攻撃を持つ
A級ヘビーメタル。
エネルギー系に
強があるが、近接
は弱い。バスター
ランチャーも搭載。

主要武器	バスターランチャー(2連発)		
特殊能力	ビームコート		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2000	4000	8000	F	
—	●	—	●	

バッシュ F



近接攻撃時のA級
ヘビーメタル。機
体そのものは、オリ
ブナルをコピーし
たため、バスター
ランチャーを持つ。

主要武器	バスターランチャー(2連発)		
特殊能力	ビームコート		
タイプ	陸		
移動力	6	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2000	4000	8000	F	
—	●	—	●	

魔装
SFC

自分と戦い続け、 レベル88に挑戦！

全滅すればやり直しができるのは「スパロボ」の常套。しかしお宝はともかく自軍のレベルも上昇するので、続けるうちにレベル上げが平くなる。だが「第3世界の修行」と「特訓の神殿」は相手が自機と同じレベルで登場するので、現実なレベル上げができるぞ。「幸運」を受けてマサキやリユネをレベルアップさせ、わざと全滅。あとでその分身を別の機体で倒せば効率良い。

▲敵の機体がGのレベルに達してはじめて出現する



魔装界士とバッシュ FのSFC版

クライア

F



ボセイダル軍の最前線に配備された、ゲーム中ではアローンよりも若干性能が高め。

主武装	バスターランチャー(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	爆発	炎	
—	●	—	●	/

アローン

F



クライアと同じく、ボセイダル軍の最前線に配備された、ゲーム中ではアローンよりも若干性能が高め。

主武装	レーザーランチャー(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	爆発	炎	
—	●	—	●	/

オーシェ

F



スイが提案する、最前線に配備された、ゲーム中ではアローンよりも若干性能が高め。

主武装	バスターランチャー(1~5)		
特殊能力	ビームコート		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	爆発	炎	
—	●	—	●	/

フルーン

F



スイが提案する、最前線に配備された、ゲーム中ではアローンよりも若干性能が高め。

主武装	波動砲(1~2)		
特殊能力	ビームコート		
タイプ	陸		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	爆発	炎	
—	●	—	●	/

アール

F



基本設計がもっとも古いといわれるA級ヘビーメタル。ビームをムササビに展開する、ブロッカーを得意。

全長	17.0m	全高	10.0m	重量	12.0t
主武装	バスターランチャー [1~4]				
特殊能力	ビームコート				
タイプ	陸				
移動力	6	サイズ	M		

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	FF	
—	●	—	●	

アールV

F



マクドミンガがアールを基に、各A級ヘビーメタルのパーツを集めて作った機体。もちろん設計も多彩。

全長	17.0m	全高	10.0m	重量	12.0t
主武装	バスターランチャー [2] [1~4]				
特殊能力	ビームコート				
タイプ	陸				
移動力	6	サイズ	M		

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次S	魔装	FF	
—	—	—	●	

オージ

4次S



ハイオリレーションの六機上で最強の力を発揮した機体を使用するかのようにより、HPと攻撃力を持つ。

全長	17.0m	全高	10.0m	重量	12.0t
主武装	バスターランチャー (9) [1~12]				
特殊能力	ビームコート・HP回復				
タイプ	陸				
移動力	12	サイズ	M		

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	FF	
—	●	—	—	

ブラッドテンブル

4次S



戦闘力17で最強中には数値しなかった。A級ヘビーメタル。ゲーム中では、ゲスト機が最も使ってくる。

全長	17.0m	全高	10.0m	重量	12.0t
主武装	バスターランチャー (9) [1~12]				
特殊能力	ビームコート・HP回復				
タイプ	陸				
移動力	9	サイズ	M		

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次S	魔装	FF	
—	●	—	—	

機組員エルク・ガイム その他のパイロット

作品
コラム

新世紀エヴァンゲリオン

「F」から新参戦する「エヴァ」には、MTフィールドやアンビリアルケーブルといった、独特のシステムが用意されている。ただし、原作のエピソードは意外と少ない。1シーンだけ出てくるゼーレが、「完結編」でどうからんでくるのかが楽しみだ。まさか、備忘録を始めることはないと思うが……。

F

▶「F」が描かれると、ターンしを続ける。



4. 各セリフ、演出やダメージ、効果は、戦闘中のみ表示。

F

作品
コラム

ハンブレストオニジナル

オリジナルキャラクターには、それぞれのアニメの世界観をつなぐという、大事な役目がある。そんな彼らは個性的なので、アニメのキャラクターと話しても違和感がない。だから、アニメのキャラクターたちが、1つの世界で戦っている感覚を享しめる。そういう意味では、彼らこそが主人公だ。

2次

▶「2次」が描かれると、シナリオの序の幕が描かれる。



4. あらゆるセリフ、演出やダメージ、効果は、戦闘中のみ表示。

2次

さくしゅ 寺嶋 武

作品DATA

TV放送：99.10/4～ 全29話

劇場公開：99.3/15～『エヴァンゲリオン』

→14巻 DEATH&REBIRTH

99.7/29～『THE END OF EVANGELION』

→AIR/あそこを前に

監督：庵野秀明

企画・原作：GAINAX

VC：1～10巻 (TV版)/6巻(劇場版)

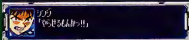
(キングレコード) ※以下続巻予定

LD：1～10巻 (TV版)/6巻(劇場版)

(キングレコード) ※以下続巻予定

新世紀エヴァンゲリオン

謎に包まれた巨大生物「使徒」が第3新東京市に突如として襲来。使徒撃滅のために組織されたNERVは、汎用人型兵器、兵器エヴァンゲリオンを起動させる。奇才、庵野秀明が、おくる衝撃的作。主人公、碇シンジの成長を確信、世界で起き、そこでトリオドを打ったTVシリーズのラストには、驚き、議論が巻き起こり、一大ブームとなった。



しんじい
エヴァンゲリオン

エヴァンゲリオン初号機

全長	約 0 m ~ 200 m
重量	700 0 t ~ 96000 t

◆国産の特殊兵器NERVが、対使徒用に開発した民間兵器決戦兵器「エヴァンゲリオン」。初号機はその試作機（テストタイプ）。

シンジのレベルが上がるとバケモノじみたユニットに

ATフィールドのおかげで防御は完璧だが、攻撃力の低さが目立つエヴァ。初号機もその例外ではないが、シンジのシンクロ率が高いため、数字以上のダメージをあたえることができる。シンジが成長していくと、シンクロ率もアップ。初号機は兩腕のユニットと化していく。

メインパイロット **碇シンジ**



このエヴァは
不可

サードシグナマタによって改造された。3人目のパイロット（サードパイロット）。エヴァのパイロットにはシンクロ率が設定されており、これが高いほどエヴァの能力が上がりますが、シンジは3人の中でこの数値がもっとも高い。

F

初号機、リフトオフ / 死なないでよシンジ君

シナリオ「エヴァンゲリオン、起動」では、シンジが初号機に乗るまでのエピソードを再現している。発進シーンは、ムービーで見られる。



シンジを乗せた初号機が、ケーゾの中で発進準備に専らかかる。



シンジは、初号機に乗る前に、母の死を思い出している。

F

「まさか、暴走!?」 初号機に隠された秘密

初号機はHPがゼロになると、パイロットの手を離れて暴走。本性を現して野獣のこどく襲れ出る。白熱めた「激突」に、敵味方は関係ない。



4. アーサーの暴走は、初号機が、自らの本性を現している。



超スピードで敵に襲いかかり、敵にダメージを与えたあと、かみつきで攻撃。



エヴァンゲリオン初号機 F



HP、攻撃力が高いが、ATフィールドがあるため、防御力が高い。武器も豊富に備えている。

主要武器	プロダクション・ナイフ(1)
特殊能力	ATフィールド・暴走
タイプ	陸
移動力	S
サイズ	大

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次S	4次S	魔装	F	—
—	—	—	○	—

エヴァンゲリオン初号機(暴走) F



暴走するとプレイヤーの手を離れ、勝手に動く。一番近くににいるユニットを攻撃する習性があるようだ。

主要武器	かみつき(1)
特殊能力	ATフィールドHP回復(大)
タイプ	陸
移動力	S
サイズ	大

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次S	4次S	魔装	F	—
—	—	—	○	—

エヴァンゲリオン初号機(暴走)

エヴァンゲリオン零号機

全長	40.0メートル	全高	100.0メートル
	200.0トン	重量	40000.0トン

メインパイロット **綾波レイ**



この機は
本機

マルドゥック機関によって製造された、最初のエヴァ機（ファーストエヴァ）。機体や装備がない、というより「知らない」少女、原作のイタービュ、機体コマンに「私がやり」と「自決」を持っている。



試作型（プロトタイプ）として開発された、世界初のエヴァ。ゲーム中に登場しているのは、カラーリングを変更した改修型。試作型ということで、ほかのエヴァにくらべると運動性やHPが低くなっている。

エヴァンゲリオン零号機 F



元型機にはかなり似ているが、ATフィールドがあることで、攻撃や防御、防御の威力は高いので、新機体。

主戦兵器		プロダクト・タイプ (I)		
特殊能力		ATフィールド		
タイプ		陸		
移動力		5	サイズ	L
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2000	4000	10000	F	—
—	—	—	○	—

F 最新機には出さず、じっくりと育てよう

能力的にはほかのエヴァに劣るうえ、レイのシンク容量もさほど高くない。「機」を覚えるまでは、じっくりと長い目で育てていくのがいいだろう。



試作型の機に能力も劣る。プロダクト・タイプ、機体ならめ任せ。

「機」の能力が低いので、ATフィールドは必須にしておく。



エヴァンゲリオン試号機

全長	40.5m	重量	700t
	200t		30000kg

メインパイロット
惣流=アスカ=ラングレー



声優
太田

マル・デュック機体により改造された。2人目の適任者(セカンドパイロット)。ドイツ生まれのクォーター。陽気な少女で、16歳でありながら大空を飛ぶ夢を持っている。「能動」を持っているのが、彼女らしい。



新式型(プロダクションモデル)のエヴァ。ほかのエヴァよりも総合能力が高く、武装も充実している。ただし、空中の戦いにも効果的な武装がないところは同じ。劇場版で披露した、かかと落としがないのは残念だ。

エヴァンゲリオン試号機 F



改造すべきところは、ほかのエヴァと同じ。ただアスカは「能動」を持っていないので、運動性も上げない。

主武装	スマッシュ・ホーク(1)			
特殊能力	ATフィールド			
タイプ	陸			
稼働力	5	サイズ	L	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2003	405	405	F	
—	—	—	○	

F
氣力が上がると、使える武器も増える!

試号機は、氣力が上がるとソニックグレイブとスマッシュホークという、威力の高い武器が使用可能。なんだかスーパーロボットみたいだ。



●海外の購入者で使用。銃を一刀両断できる。「お母さん」(05マシンガン)



↑いっしょに戦う。原作では、戦う前に戦う。戦う前に戦う。戦う前に戦う。

エヴァンゲリオン試号機

第3使徒サキエル F



エヴァの初戦の時に
降った使徒。
目にあるペンカー
と光線が特徴。操
作のようには動か
ずにはならない。

主要武器	光のペンシル(1)
特殊能力	ATフィールド・HP回復(小)
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	最終	F	
—	—	—	●	



第3使徒サキエル

第4使徒シャムシェル F



サキエルを倒した
3時間後、第2使
徒の目に出現した
使徒。ゲーム中
は、巨大な攻撃
に対して無力だ。

主要武器	触手(1)
特殊能力	ATフィールド・HP回復(小)
タイプ	陸
移動力	5
サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	最終	F	
—	—	—	●	

第6使徒ガキエル F



20時が過ぎた
「アダム」を取っ
て逃げた使徒。最
後の時点の能力
ではまず倒せない
存在するのを見て。

主要武器	体当たり(1)
特殊能力	ATフィールド・HP回復(小)
タイプ	水
移動力	5
サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	最終	F	
—	—	—	●	

かくはん データ

作品DATA

発売希望：11.18/29	発売希望：11.18/29
33.7/29	発売希望：11.18/29
34.3/29	発売希望：11.18/29
35.3/17	発売希望：11.18/29
36.8/20	発売希望：11.18/29
38.1/26	発売希望：11.18/29
39.3/22	発売希望：11.18/29
39.8/25	発売希望：11.18/29

真の平和を守る使命を持つ魔装機神と操るたちが登場。マサキとシエウ四郎の対決などドラマティックでオリジナリティに富んだゲーム世界を構築。「魔装機神」白体も一つの本誌となる。「4次」からはプレイヤーの分身、グリンガストとヒュッケバインが登場。プレイヤーはより一層、感銘を導入してゲームを楽しめるようになった。

バンプレストオリジナル



HP 5500/5500
EM 146/210



アキラ
「さっさと平和をしろっ!!」

サイバスター



全長	28.5 m
重量	74.2 t

★風をイメージした機体な
フォーム。ラングランで造ら
れた18体の魔装機神中、変形す
るのはサイバスターのみ。



メイン
パイロット マサキ=アンドー



この機体の
特徴

サイバスターは主に機動兵として選ばれた
18体の機神。変形型で方向オンテ。両足であ
る2本の長い腿・シロとクロがいつも一組に
いる。「幸運」があったりなかったりする予知
能力で、「ド」では敵の機神のほうがかえり

言からいるもう1体の主役
神秘のロボット・魔装機神

地味王国ラングランで造られ
た魔装機神の1体。動力源は魔
力とプラーナ(気的一种)。風の
機神の守護による高い機動性を
誇り、巡航形態のサイバードに
変形すると狼群の移動力を発揮
する。「スバロボ」では、毎回い
いところで助けに来る頼もしい
味方。唯一の難は装甲の薄さ。

エフ

優越で豪快な必殺技 アカシックバスターノ

ほかにも接近戦用の剣・ディスカッター、ファンネルに似たハイファミリア、そして数々の武器・コスモノヴァなど装備が充実している。



▲威力120で突える。必ず先に属性弾を打ち、火の属性が最も効果的。火の属性は、属性弾の威力が上がる。

■火の属性が最も効果的。火の属性は、属性弾の威力が上がる。火の属性は、属性弾の威力が上がる。



4枚(S)

サイフラッシュは 使わなきゃソンな武器

サイバスター・サイフラッシュと、いうくらい有名。移動後に撃てる上に敵方を傷つけない範囲的なMAP兵器なのだ。「2次」からの装備。



▲サイバードでも撃てる。威力だが「F」ではこの威力は見られず、「F」で撃つ。威力は、属性弾の威力が上がる。

サイバスター

エフ



「F」では必ずしも、この威力は、属性弾の威力が上がる。火の属性は、属性弾の威力が上がる。

武器名	コスモノヴァ(1~5)
属性	火
タイプ	近・遠
移動力	1

1次	2次	3次	EX	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次G	属性	タイプ	
○	○	○	○	—

サイバード

エフ



この威力は、属性弾の威力が上がる。火の属性は、属性弾の威力が上がる。

武器名	ハイファミリア(1~7)
属性	火
タイプ	近
移動力	11

1次	2次	3次	EX	4次
—	○	○	○	○
2次G	4次G	属性	タイプ	
○	○	—	○	—

サイバスター

サイバスター

ヴァルシオーネ/ヴァルシオーネR

ヴァルシオーネ

▼機体の技術が進められたヴァルシオーネR。「R」はリターン（回復）の意味。

▼ヴァルシオーネR

ヴァルシオーネR	ヴァルシオーネR
全長	28.2 m
重量	68.9 t

▼ヴァルシオーネは「2次(D2)」のラスボス・ヴァルシオンを改良したものだ。



メイン・リユニテリダーク

ヴァルシオーネ



口口の総帥・ヒアン博士の最お得意の弟子。口口の最強のワガママ。ヴァルシオンに乗るために鍛えられていたが、マサキを助けるために口口を脱走させた。マサキを助けるために口口を脱走させた。

「2次」のラスボス、ヴァルシオンの改良機

口口の総帥・ヒアン博士が娘のリユニテのために造ったロボット。もともと彼女はヴァルシオンの操縦者だったが、機がったために新しく開発されたのだ。後にプロポーションがダサイと思った彼女が、ラングランの錬金術を使って改造したのが目だ。強いが決め手に欠けるのが欠点。

ヴァルシオーネ

ヴァルシオーネ

グランゾン/ネオ・グランゾン

▼ある時は敵、ある時は味方として
本ゲームに登場する。敵が戦う理由
は目の色違いのためだけなのだ。



●グランゾン

身長	27.3 m
重量	85.6 t

●ネオ・グランゾン

身長	38.0 m
重量	118.0 t



▲ラスボス敵のネオ・グラン
ゾン。HP、装甲、攻撃すべ
てがケタ違いの強敵になる。

バリエーション

ネオ・グランゾン

メインパイロット シュウ=シラカワ

本作



「ネオ」はタリスタ。ラングランの親王の
側近だったが、母がゾールタルスに殺され、
マサキとともて逃れし。だが、ゾールタルス
を倒して母を救う。タリスタで、母の復讐
をした後、母・タリスタを救っている。

全シリーズに登場する サイバスターのライバル

グストと地球の最先端技術に
よって造られたロボット。基本
設計はテストパイロットだった
シュウ自身が行なうが、後に機
体をシュウが操縦。「F」ではほ
んの顔見せ程度にしか登場しな
い。さらに、シュウがラングラ
ンの錬金術と戦術を使って強化
したのがネオ・グランゾンだ。

4枚(S)

またの名を“重力使い” グランソンの必殺技！

ブラックホールを重力源にするグランソンは、重力を使った武器を多く持つ。特にブラックホールクラスターは長射程と高い攻撃力を持つ。



4グラビトンカノン。強力なMP消費だが移動時には使えず味方も撃つ。

▶ 重力源であるブラックホールクラスターの重力で味方も撃つ。



4枚S

味方ならグランゾン だが敵にまわすと……

「荒野の突撃」までの総ターン数
が349（「4次」は379）以内でないと
シュウは仲間にならない。それ以上
だと敵にまわるか、戦いに不参加。



4一撃にノルスト
フィールドともな
るが、敵にまわ
ると敵にまわら
ない。

▶ 敵にまわると敵に
まわる。ただし、
グランゾンとして
戦う。そのとき
は、味方である。



グランゾン

4枚S



攻撃は1回ありだ
が、サックリ得る
ので覚えておこう。
また、仲間になる
と敵になるかの
で攻撃が変化する。

主要武器	ブラックホールクラスター-G		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	8	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	●	○	●	○
2枚S	4枚S	覚醒	ステ	
●	○	●	△	

ネオ・グランゾン

4枚S



敵にとりまわると、
仲間と「魂」が
あり、仲間になる。
また、仲間になる
と敵になるかの
で攻撃が変化する。

主要武器	魂-G(1~12)		
特殊能力	1フィールド・HP回復		
タイプ	空・陸		
移動力	11	サイズ	中

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	●
2枚S	4枚S	覚醒	ステ	
—	●	●	—	

グランゾン

ネオ・グランゾン

ヒュックバイン



全長	19.8 m
質量	132.4 t

4「3次」後、敵艦隊によって破壊された機庫。機庫封鎖の威力を奪って脱出した。同時に、ゲスト軍の兵器が使用されている。

メインパイロット 主人公キャラ



解説

リアルロボット派の主人公が、ストーリーを通じて様々な人々に逢い、そして主人公は、どのキャラクターにも、またリアルロボット派の主人公は、戦闘能力がすぐれている。

長射程、高機動性がウリのモビルスーツタイプの機体

ヒュックバインの長所は、強力な射程の長い武器があることと、ザコ級の敵の攻撃ならば余裕でかわせる高い機動性能にある。遠距離支援型の機体として、活躍してくれるだろう。そういう意味では、モビルスーツに近い。ただし装甲は薄めなので、威嚇で戦うのは苦手だ。

4次(S)

賢威の威力と射撃 / この武器を中心に戦え

装備で装備されるブラックホールキャノンは、威力が高いうえに射撃が10もある。なんとガンダムのフィン・ファンネルよりも多いのだ。



▲エネルギー消費は多いが、それに負っただけの威力を持っている。

4次(S)

主人公の性格によって コメントが変わる

ブラックホールキャノンは、主人公の父からプレゼント。主人公の性格によってもらったときのコメントが変わるので、全部見てみるぞ。



▲デレたり喜んだり、もらったときのコメントに主人公の性格が反映される。

4次(S)

機体を守ってくれる 2つの特殊能力

ヒュッケバインには、「フィールドと分身機能」が搭載されている。うまく利用すれば、ビルバインのような活躍を見せてくれるだろう。



▲中盤以降、敵のチーム攻撃は強力になるが、しっかりと防いでくれる。



▲分身機能があることで、敵が来ると同時に、自分も同時に攻撃できる。

ヒュッケバイン 4次S



リープスランチャーとブラックホールキャノンは、射撃が強いので使いやすい。この2つを強化したい。

主武器	ブラックホールキャノン	特殊能力	フィールド・分身	タイプ	機
射撃力	11	サイズ	M	1次	2次
3次	4次	5次	6次	7次	8次
—	—	—	—	—	—
2000	4500	8000	12000	16000	20000
—	—	—	—	—	—

ガンダムビルドファイターズ

ガンダムビルドファイターズ

グルンガスト



▲▶ アメリカで開発されたスーパーロボット。3形態に変換することができる。戦闘時間の延長を得て完成した。

身長	357.0 m
重量	48.7 t



サイン・パイロット 主人公キャラ



ヒュンリヤ・サインは、主人公キャラの一人。こちらにスーパーロボット系の主人公キャラが、サイン・パイロット系の主人公キャラが、サイン・パイロット系とは異なり、戦闘能力のほうが高い。

接近戦を得意とするが、装甲面に少し不安が……

グルンガストは接近戦用の武器の種類が多く、かつ威力も非常に高い。特に対ボス戦でその力を発揮してくれるだろう。しかし、スーパーロボットにしては装甲が薄いという弱点もある。主人公キャラが「鉄壁」や「ひらめき」を使えるならば、これらをガンガン使っていこう。

4枚(S)

まさに一撃必殺 / 計略羅刹・闇刺殺

最終で格闘される必殺技。計略羅刹・闇刺殺。エネルギー消費は激しいが、威力は絶大だ。ボス戦のIPを、半分近く削ることにもできる。



●エネルギーがかなり多く、連続使用は不可能。いざというときに使う。

計略羅刹

●使用時に、エネルギーを消費する。また、使用後は、エネルギーを回復させる。イカサマ



クルンガスト

4枚(S)



人型の敵。この攻撃でもダメージを与える。また、敵の動きを止めることもできる。この攻撃にもなることが多い。

攻撃範囲	計略羅刹・闇刺殺(1)		
特徴能力	究極		
タイプ	2・陸		
移動力	8	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔滅	HP	
—	○	—	—	—

ウイングガスト

4枚(S)



最終攻撃。使用できる状態の敵が残り少ないと下がる。移動力も上がる。特徴能力も上がる。移動力も上がる。イカサマ

攻撃範囲	スパイラルアタック(1)		
特徴能力	究極		
タイプ	2		
移動力	18	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔滅	HP	
—	○	—	—	—

ガストランダー

4枚(S)



最終攻撃。使用後はアップする。使用できる状態の残りも上がる。移動力も上がる。イカサマ

攻撃範囲	ドリルアタック(1)		
特徴能力	究極		
タイプ	2		
移動力	6	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次G	4次S	魔滅	HP	
—	○	—	—	—

イカサマ

イカサマ

グッシュペンスト

全長	21.2m	重量	72.4t
----	-------	----	-------

メインパイロット: 主人公キャラ

ゲーム開始時に作られる主人公キャラが機体に入ります。能力は、リアルロボット系かスーパーロボット系かで異なる。



サブパイロット: サブ主人公キャラ

ゲーム開始で、サブ主人公キャラが登場する。同時に主人公には新たな機体が与えられるので、サブ主人公はこちらに乗ってもらおう。



主人公専用の機体で、主人公が最初に乗り込むことになる。「ヒーロー戦記」に登場した、同名の機体がオリジナルとなっている。主人公がリアルロボット系かスーパーロボット系かで、能力が異なる。

グッシュペンスト(リアル) F



近接戦でのニュートロンビームを得意とする。また、ビームコーティングも施されているので、防御に優れる。

主要武器	ニュートロンビーム(1~2)		
特殊能力	ビームコート		
タイプ	陸		
移動力	?	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	—

グッシュペンスト(スーパー) F



遠距離で、高威力。主人公が専用タイプなら、必殺技「英雄ノゲノグッシュペンストキック」が使える。

主要武器	プラズマキャノン(1~2)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	5	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2次S	4次S	魔装	F	
—	○	—	○	—

ゲシュペストMkI

全長 21.2m 重量 72.4t

メインパイロット: 主人公キャラ

戦闘開始、主人公の機体も、主人公キャラは主人公キャラなどが高いため、メインで使っている。



サブパイロット: サブ主人公キャラ

主人公キャラがメインパイロットで主人公キャラに乗り換えてからは、サブ主人公キャラを使う。戦闘を開始してからは、かなりの戦力に。



ゲシュペストを発展、強化した機体。武器や機体の性能が飛躍的に向上している。なおルートによっては、「F完結編」から乗り込むことになる。この機体も、主人公のタイプによって性能は異なる。

ゲシュペスト機I(リアル) F



機体としてスラッシュアタッカーを重視。機体でも、ゲシュペストの能力を大きく向上している。

主要武器	スラッシュアタッカー(1〜2)			
特殊能力	ビームコート			
タイプ	機			
機動力	8	サイズ	M	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	○
2000	4000	6000	F	—
—	○	—	○	—

ゲシュペスト機I(スーパー) F



武器性能や機体も、ゲシュペストの能力を大きく向上している。機体も、ゲシュペストの能力を大きく向上している。

主要武器	メガスラッシュアタッカー(1〜2)			
特殊能力	—			
タイプ	空・機			
機動力	6	サイズ	M	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2000	4000	6000	F	—
—	—	—	○	—

ザムジード



身長	28.5 m
重量	81.5 t

地の精霊を守護に持つ異族機神。HP回復機能を有している。

メインパイロット

ミオ=サスガ

ザムジードのメインパイロット。日本出身。オーバーロード後はオアシスで生活すべき女子高生。



このゲーム
本作

ザムジード

4xS



「ん、のこぎよくしゃべると、武闘にハイ・ファティマは適当なため、全体的な能力は下がっている。

主要武器	対空とサイル(3→7)
特殊能力	HP回復
タイプ	空・陸・海
移動力	B
サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	○
2000	4000	8000	F	
—	○	●		／

10F

10F

親子のケンカに割って入ると…

シナリオ「大明星ガルダの秘蔵」では、放っておくとガルダがオレアナを倒してしまう。しかし、プレイヤー(コン・バトラーV)がオレアナを倒すと、究極の強化パーツ、ファティマが手に入る。ここでしか手に入らない超貴重品なので、オレアナは必ず倒そう。ただこのシナリオでは、イベントでコン・バトラーVのエネルギーが減っているので、注意しよう。



▶ガルダと戦うのはあと少し。うっかりガルダに倒させないように。

●オレアナの残りHPが1000以下になったとき、チャンスだ。



●戦闘力が1000以下になったとき、チャンスだ。ここでしか手に入らない超貴重品なので、オレアナは必ず倒そう。

ザムジード

ザムジード

ファルク

機動



機動戦艦バスターの
機動部隊で、機動
ユニットの、デ
モグラフィック
から15歳まで
にわたる。

機動戦艦	ダモクラスの機動(1)		
機動能力	—		
タイプ	—		
機動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	機動	タイプ	
—	—	○	—	—

サイン

機動



機動戦艦バスター
機動部隊。1機だ
けマサキが乗るこ
とも可能。2機で
はエリスと運用。
機動部隊の機動。

機動戦艦	ファタ・モルガーナ(1)		
機動能力	—		
タイプ	—		
機動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	機動	タイプ	
—	—	○	—	—

キオラスト

機動



機動。マサキの機
動・キオラストの
機動で、2機で
ドロー機として運
用。2機で運用
が可能。

主砲口径	スプラッシュフォール(1)		
機動能力	—		
タイプ	—		
機動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	機動	タイプ	
—	—	●	—	—

ラ・ウェンター

機動



機動部隊の機動大
隊。機動部隊で
マサキが乗る機
は多い。ラプー
ジェントは機動
に特化しているので機動。

主武装	ラブアージェット(2~4)		
特殊能力	HP 100% (100%)		
タイプ	——		
機動力	4	サイズ	——

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	機動	タイプ	
—	—	●	—	—

シェイファー

魔装



炎系。ファンダやロザリーと戦った後、どっかと休んでる。彼女が帰るのを待っている。彼女が帰るのを待っている。

主要武器	虚空山(1)		
特殊能力	—		
タイプ	—		
移動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	
—	—	○	—	

ラストール

魔装



炎系。ファンダやロザリーと戦った後、どっかと休んでる。彼女が帰るのを待っている。彼女が帰るのを待っている。

主要武器	虚空山(1)		
特殊能力	—		
タイプ	—		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	
—	—	●	—	

フェンター

魔装



炎系。ファンダやロザリーと戦った後、どっかと休んでる。彼女が帰るのを待っている。彼女が帰るのを待っている。

主要武器	虚空山(1)		
特殊能力	HP (回復10%)		
タイプ	—		
移動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	
—	—	○	—	

ルジャノール改 EX



炎系。ファンダやロザリーと戦った後、どっかと休んでる。彼女が帰るのを待っている。彼女が帰るのを待っている。

主要武器	虚空山(1)		
特殊能力	—		
タイプ	—		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	HP	
—	—	●	—	

ソルガディ EX



「ソルガディ」は、
「ソル」は「ソル」で
「ガディ」は「ガディ」
は「ソルガディ」の
名前。で、その
ソルガディは、その

基本能力	ハイパーールガン(1~3)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	8	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔法	F	
—	—	●	—	

ガディフォール EX



「ガディフォール」は、
「ガディ」は「ガディ」
「フォール」は「フォール」
で、その
「ガディフォール」は、その

基本能力	ニアレールガン(1~3)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	7	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	△
2次G	4次G	魔法	F	
—	△	—	—	

MAPIに設置された敵も あなどれない存在!

この本に紹介されなかった
敵ユニットが、ほかにも3つ
存在する。存在理由は「2次
G」にも登場するが、戦闘前
にマサキが破壊するので詳しい
能力は不明。先述3ラーは、
限られたターン内に破壊しな
ければゲームオーバーになる
名物ユニットだ。強敵なのが
マ・クベとシロツコが使う遠
程ミサイル。移動する上に増
速として4回も登場。しかも
破壊力が高く、グッター1な
らば2発で落とされてしまう。

2次



▶HPが低く、損
傷した時、機体も
壊れ、「2次G」に
も登場している。

▶射撃が速く、近
づくにつれて、強
いて、あつてマ
サキが破壊に成功。



2次



▶3次敵が、その
強力な、しかも、
破壊したとき、自
身も壊れないノ

2次

その他のユニット

ワルシオン 43S



ヒアン博士が作る
2次。のうすボ
ス。必死に戦った
大団に似てくる。
MAの兵器がない
と対峙がツライ。

主要武器	クロスマッシャー(1~7)		
特殊能力	1フィールド		
タイプ	空・陸		
移動力	9	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	●	●	●	●
2次S	4次S	魔装	F	
●	●	—	—	

ワルシオン改 EX



1次。マシンの
コアを強化した改良
機。性能は上がっ
てるが特徴は変わ
らないので、同じ
対策で対応できる。

主要武器	クロスマッシャー(1~7)		
特殊能力	1フィールド		
タイプ	空・陸		
移動力	10	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	●	—
2次S	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	

ティカステイス 3次



ザリオン博士で開発
されたという新機。真
実人型。ウェン
ドロが乗るのうすボ
ス機。レギュに
くると対峙は強い。

主要武器	メガブラッシャー(1~30)		
特殊能力	1フィールド		
タイプ	空・陸		
移動力	12	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	—	—
2次S	4次S	魔装	F	
—	—	—	—	



ガディフォール

メカニックデザイン

メカニックデザイン

クレイターキン 3次



巨大なリーパーで、ウェンフロの光・メカゴスの攻撃、ルーと対峙しての間になる。自衛として攻撃してほしい。

主要武器	フォトンビーム砲(1~6)			
特殊能力	ビーム吸収			
タイプ	空・陸			
移動力	9	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	—	

ガルガウ 3次



巨大なブリアンの使徒。甲冑で包み、周囲を覆われる。武器は無いが、おかけで倒された。

主要武器	メガスマッシャー(1~7)			
特殊能力	ビーム吸収			
タイプ	空・陸			
移動力	9	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	—	

シルベルヴァント 3次



巨大なリーパー・アデーラの使徒。HPと防御は少ないが、攻撃力が高い。2回と倒すには注意してほしい。

主要武器	ボルトガンシューター(1~7)			
特殊能力	ビーム吸収			
タイプ	空・陸			
移動力	12	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	—	

ドルーキン 3次



両足人形の王1隻。口から、シタロアの使徒、HPと攻撃力は高くないが、2回と倒すには注意してほしい。

主要武器	パニッシュレーザー(1~6)			
特殊能力	ビーム吸収			
タイプ	空・陸			
移動力	9	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	●	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	—	

クラブ・ドローン EX



ザ・ドローンのザ・ドローン。敵軍の攻撃力も上げるとしている。大半は無人機で、各機が自分の役割で使われている。

主武器	サンダーボール(1~5)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
移動力	6	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	●	—	

クラブ・ドローン改 EX



改型から登場。HPと攻撃力が増えているが、やっぱりザ・ドローン。すでにオーブのアイテムになっている。

主武器	多弾頭ミサイル(1~4)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
移動力	6	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	—	

機装兵 EX



神聖軍団のメカ。大軍に出てくるのでうざったい。対空兵器がビームしかないため、オーブマスターを倒す

主武器	ソード(1)			
特殊能力	—			
タイプ	機			
移動力	6	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	●	—	



ノルス・レイ

その名の通り

その名の通り

フローウェル EX



ディープブルーの艦内
で、ヒタラス艦
を襲ったというタイ
プ。マサキの言
で捕まえた。火力
不足が目立つ。

主要武器	対空ミサイル(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	砲撃	F	
—	—	—	—	

フローウェルカスタム EX



艦内では標準的な
オールラウンド機。
高機動にくらべバ
ッが10倍位ある
ものの、火力の弱
さは変わっていない。

主要武器	対空ミサイル(1~5)		
特殊能力	ビーム照射		
タイプ	陸		
移動力	11	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	砲撃	F	
—	—	—	—	

テュラクシール EX



セニアが設計した
超機動機。フェイ
ルが強いが、機体
にラスボスになる
能力が強く、敵に
も強いのが弱点。

主要武器	メガバスター(砲撃)(1~7)		
特殊能力	HP回復無効		
タイプ	空・陸		
移動力	12	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	砲撃	F	
—	—	●	—	

イスマイル 劇装



ラングラン機17
号。イスマイル
機目の艦内機にし
て、ラズボスの1
機。大機動機で
超機動は機体
の強み。

主要武器	オメガバスター(1~4)		
特殊能力	HP回復(20%)		
タイプ	—		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	砲撃	F	
—	—	●	—	

ギルドーラ EX



エリス神で有名な
シュタドニアスの
最強の守護神。シュ
タドニアでイルスの
代わりにおこえる
神に昇格になった。

主要武器	対地ミサイル(1~6)		
特殊能力			
タイプ	空・陸		
移動力	9	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔法	F	
—	—	●	—	

ギルドーラI EX



ギルドーラの最強
型。強化されて
出たので、性
格も武器も大幅に
り強化された。し
たらんずこいい。

主要武器	ビームキャノン(1~6)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	7	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔法	F	
—	—	—	—	

バフォーム EX



シュタドニアス神
の守護神。空中は
強いが、武器の威
力が低いので、ま
ずコイツから倒さ
ないと倒れなかった。

主要武器	グラウンドナバーム(1~20)		
特殊能力	—		
タイプ	空・陸		
移動力	9	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔法	F	
—	—	●	—	

タイオン 魔装



シュタドニアス神
の守護神。サッ
だが、ために必死
してあつた。ま
じょつとこ倒さ
ないと倒れなかった。

主要武器	リニアールガン(2~3)		
特殊能力	—		
タイプ	—		
移動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔法	F	
—	—	●	—	

ジノオウ

魔装



シュテドニアスとの交配で出現する魔装種で、半龍の属性。種族の順位上、マサキでは不利。ガンダスで居る。

主要武器	ガイストカッター(1~4)		
特殊能力	HP 回復(20%)		
タイプ	—		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	—
—	—	●	—	—

トゥルーク

魔装



ビートルマンの専用種で水陸両立。使い、ガンダスで倒してやりたい。ミオの魔装で倒るとより効果的だ。

主要武器	ブーゲ(2~5)		
特殊能力	HP 回復(30%)		
タイプ	—		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	—
—	—	●	—	—

バイラファ

魔装



マサキの魔装種。両腕は、ロドニーたちが利用ルートでないと通えないので貴重。セハラスボスでは敵。

主要武器	ビッケンウェーブ(1~4)		
特殊能力	HP 回復(30%)		
タイプ	_____		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	—
—	—	●	—	—

移動要害

EX



シュテドニアスとカータス軍が使う兵器。移動が、HPは多く回復も速いので、簡単に倒すことができない。

主要武器	メガビームキャノン(1~7)		
特殊能力	—		
タイプ	陸		
移動力	4	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	F	—
—	—	—	—	—

ヘンティッド 魔装



バグニア最大の悪魔。ザブンのでかい剣アイザム。バグニアでは悪人。ザブンのでかい。ザブンのでかい。

主要武器	グラントナバーン(1)			
特殊能力	—			
タイプ	—			
移動力	4	サイズ	—	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	●	—	



フィーズル

ギンシャス 魔装



バグニア最大の悪魔。移動力によりソニックウェーブを撃つ。あまり力はないが、移動力は最強。

主要武器	セルーンション(1~5)			
特殊能力	—			
タイプ	—			
移動力	4	サイズ	—	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	●	—	

ギンシャス+ 魔装



バグニア最大の悪魔。HPが7割にまで減ると、25%の能力と25%の移動力が減った。25%の能力と25%の移動力が減った。25%の能力と25%の移動力が減った。

主要武器	グラントナバーン(1~5)			
特殊能力	HP 25% (25%)			
タイプ	—			
移動力	5	サイズ	—	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	●	—	

アグイド

魔装



バグニア型魔装機。ザコで、性能は平均的だが、また飛翔能力に特長力が多い。ザコの中では?

主要武器	ウィルダス(1)			
特殊能力	—			
タイプ	—			
移動力	4	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	F
—	—	●	—	—

アグイド+

魔装



通常型のアグイド。HPは5倍だが、食料が増える。フィンドが取得できれば、3センチオロが使える。

主要武器	ウィルダス(1)			
特殊能力	HP 回復(20%)			
タイプ	—			
移動力	5	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	F
—	—	●	—	—

リフナニッカ

魔装



バグニア型魔装機。一応ザコだが、敵軍の最前線にサイバスターに化ける能力がある。ダメージが大きいのでは。

主要武器	バリスレーザー(1~4)			
特殊能力	—			
タイプ	—			
移動力	4	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	F
—	—	●	—	—

リフナニッカ+

魔装



ザコも通ったが、サイバスターに化ける能力がある。HPは3倍で武器も増えている。アロシクで死ぬなら使うから早く。

主要武器	フレイムキャノン(1~3)			
特殊能力	HP 回復(20%)			
タイプ	—			
移動力	5	サイズ	—	

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	HP	F
—	—	●	—	—

ガッツォー

魔装



全身黒黒い。人の顔や使った武器の色まで、ザコの色と同じ。やたら可愛さるので、人間には必ずゾロア。

主要武器	ウルティウムバスター(1~4)		
特殊能力	HP 回復(30%)		
タイプ	—		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	FF	
—	—	●	—	

デモンゴレム

EX



魔装を身につけて居られた。人形。移動時にこぼれたけびの液体。ザコだが強くて今のタネが強い。

主要武器	肩つばて(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	固		
移動力	5	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	FF	
—	—	●	—	

デモンゴレム(強) EX



ルオゾールが改造したタイプ。ドヤ顔。移動力まで上がっている。全スライムの中、最もイザなやつだ。

主要武器	肩つばて(1~5)		
特殊能力	—		
タイプ	固		
移動力	6	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2次G	4次G	魔装	FF	
—	—	●	—	

デモンゴレム(主) 魔装



改造した大抵。魔装があると向ってくるタイプ。コインに勝っては別。強さはノーマルと物の半分くらい。

主要武器	ナックルバート(1)		
特殊能力	—		
タイプ	—		
移動力	3	サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	FF	
—	—	●	—	

ナグツアート EX



ルイゾール戦後が
設計したに違いないが、
攻撃は一切効かないため、イベント
でしか使えない。
防御も強いので、

主属性	アスラレ(スター)1-4
特殊能力	ビーム吸収
タイプ	空・地
移動力	5
サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	●	—
2-AG	4-AG	魔滅	F	—
—	—	●	—	—

真ナグツアート 魔装



アウルグルスと戦
体した。とにかく
強い。敵のラスボスだが、
シェウキと戦って
死んだ。死んだ。

主属性	アウダック(ブレイド)
特殊能力	HP 200000
タイプ	—
移動力	5
サイズ	—

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2-AG	4-AG	魔滅	F	—
—	—	●	—	—

カラオケ・リスト

「4次」からカラオケがオマケに
ついたぞ。ちゃんと歌に合わせて
歌詞の色が変わるのが本格的だ。
これで覚えたら、BOXへGO /

曲名	4次	5次
エルビル-TRIP FOR THE NIGHT	○	○
おれはグレートマジンガー	—	—
カムイア/ダイターン2	○	○
ガンター口説ノ	○	○
ゴースト・ダン・ダンス	○	○
コスモスに愛を	—	—
コン・バトラーVのテーマ	○	○
サイレントウォイズ	—	—
THE WINNER	—	—

曲名	4次	5次
格闘家達のテーマ	—	○
JUST DOMINATION	—	○
252テーマ	—	○
変身マジンガー	—	○
TIME TO COME	○	○
古く/新時代タイムス	○	—
ダンバイン戦	○	○
トップオックスノ/FLY HIGH	—	○
とべ/グレンダイザー	○	—
戦艦/戦艦/サイバスター	○	○
バーニング・ラブ	○	○
戦艦のイデオ	—	○
FLYING IN THE SKY	—	○
マジンガー	○	○
戦艦のイデオ	○	—
白けザンボット3	○	—

ガロイカ

F



グストの兵器開発機。低コストに抑えられた設計のため、量産に適した機体。当然、グストメカでは1番安い。

主要武器	ガトリングビーム(1~5)			
特殊能力	—			
タイプ	空			
移動力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	●	

カレイツェド

F



グストの兵器開発機で、機体口を開くための装置。攻撃はビーム系が多いので、オーラバトラーを少し。

主要武器		天口機ビーム砲(2~4)		
特殊能力		—————		
タイプ		空・陸		
移動力		5	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	●	

レストレイル

F



グスト兵器開発機。グストメカにはめずらしい機体だが、機体でランスのこれと機体、高、3000の価格。

主要武器	ダブルキャノン(2~5)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	●	

クラシカ=リュ

F



レストレイルの主眼点に据えられた兵器開発機。長距離攻撃の得意な機体で、高、3000の価格。トイルに似ては、

主要武器		マスドライバーキャノン(3~7)		
特殊能力		—		
タイプ		空・陸		
移動力	5	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	FF	
—	●	—	●	

レストクランシュ F



レストレイムに代わる人間型モンスター。耐火力を高め、強力的な遠距離攻撃から攻撃。さらに回復能力が高い。戦術上、

主要武器	ドライバーキャノン(3~7)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	B	サイズ	M	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔法	F	
—	●	—	●	

グイオス=ブルード 42S



強力な近接攻撃とグイオス人型兵器。得意な近接攻撃。グイオス・ブルードに位置する。「F」ではワウオウのみ登場。

主要武器	大口榴弾ミサイル(3~8)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	B	サイズ	L	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔法	F	
—	●	—	—	

ライク=グイオス F



グイオス・ブルードの強化型で得意な遠距離攻撃。コロスやジャピロも集った戦術「F」ではまだ登場しない。

主要武器	メガプラスター(2~8)			
特殊能力	—			
タイプ	空・陸			
移動力	B	サイズ	L	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔法	F	
—	●	—	●	

ビードリファ F



グイオス・ブルードの強化型。移動力と火力に優れるが、防御力が低い「コロニー」の攻撃に脆弱。ここで倒すのは重要。

主要武器	グレイターキャノン(2~8)			
特殊能力	HP 回復(1)			
タイプ	空・陸			
移動力	B	サイズ	L	
1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔法	F	
—	—	—	●	

ゼイドラム

F



ロアの怪物種。バラン・シュナイルの先行飛行機「フアレード軍団(2)」に登場するが、まだ登場しない。

主要武器	バニッシュゲイザー(1)		
特殊能力	HP 回復(小)		
タイプ	空・時		
移動力	6	サイズ	M

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	●	

オークバリュー

F



ゼブの怪物種。ライダー・ゲイオスの先行飛行機「フアレード軍団(2)」に登場するが、まだ登場しない。

主要武器	ゲインシューター(1-5)		
特殊能力	HP 回復(小)		
タイプ	空・時		
移動力	6	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	—
2次G	4次G	魔装	F	
—	—	—	●	

バラン・シュナイル 4次G



ゼー・ナールが属する怪物種。ロアの先行飛行機「フアレード軍団(2)」に登場するが、まだ登場しない。

主要武器	ギガファイバーキャノン(2-10)		
特殊能力	—		
タイプ	空・時		
移動力	8	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	

セラニオ

4次G



ゲストの怪物種。ロアの先行飛行機「フアレード軍団(2)」に登場するが、まだ登場しない。

主要武器	高威力子ビーム(2-7)		
特殊能力	—		
タイプ	宇宙		
移動力	8	サイズ	L

1次	2次	3次	EX	4次
—	—	—	—	●
2次G	4次G	魔装	F	
—	●	—	—	

『F完結編』登場ロボット

ここでは、97年冬に発売予定の『F完結編』から参戦する主役級ロボットを紹介しよう。いずれもシリーズ初登場となるので、どんな能力があるのかか気になるところだね。



「マジンカイザー」は、マジンガーZの最終形態。その姿は、マジンガーZの全身を覆うように、黒い装甲と赤い翼で構成されている。

マジンカイザー

身長	28.0m
重量	39.0t

■ マジンガーZの最終形態。その姿は、マジンガーZの全身を覆うように、黒い装甲と赤い翼で構成されている。



マジンパイロット 兜甲児

マジンガーZの最終形態。その姿は、マジンガーZの全身を覆うように、黒い装甲と赤い翼で構成されている。



甲児に新たな力をあたえる、究極のマジンガー!!

序盤は頼もしいマジンガーZだが、中盤以降のパワー不足は否めない。そこで新たに、マジンカイザーが登場することになった。しかし全貌はまだ謎に包まれている。

ウイング ガンダムゼロ / ガンダム デスサイズヘル / アルトロン ガンダム

サイズ	アス
全長	16.7 m
重量	8.0 t

サイズ	アス
全長	16.3 m
重量	7.4 t

サイズ	アス
全長	16.4 m
重量	7.5 t

▼5体のガンダムの
基幹といえるウイン
グゼロ。サインバス
ターライフルを装備。

▼奥に描かれたゼ
ームキャノンで、シ
ェンロンの戦はだっ
た決定的転機を決定。

▲アスサイズの機
体。機体を守る防
式の部、アクティ
ブクローンを装備。

メインパイロット

●ウイングガンダムゼロ ●ガンダムデスサイズヘル ●アルトロンガンダム



ヒイロ・ユイ デュオ・マクスウェル 張五飛

それぞれウイングガンダム、ガンダムデスサイズ、シェンロンガンダムのパイロット。パイロットもそのままになっている。なお「ガンダムW」のメインパイロットは、「ガンダム」のキャラクターには見えない。「ガンダムW」の機体で乗り換えはできるのか?

5人の戦士たちは なにと戦うのか?

コロニー連合の制
客としてロンド＝ベ
ルを襲った5体のガ
ンダム。「F完結編」
でその新型機が登場
するが、コロニーに
襲われ、戦う意味
を失った彼らは、ど
う動くのだろうか?

イデオン



身長	105.0m
重量	5560.0t

伝説巨神イデオン

TV放送：88.5.27
監督：富野喜博
(原・富野喜博)
製作：日本サンライズ
(監・サンライズ)

◀ 誕生した第1号機として特許された巨大ロボット。イデの力によって意識が次々覚醒。量産になると、動きも格段する。

銀河を切り裂く巨神は、 ゲーム中でどう扱われる？

イデオンには、イデバリアとイデオングージという2つの特殊なシステムが組み込まれる。特に、イデオングージに扱われているサインが強く輝くと、能力が飛躍的に上がること。そして量産になると、操縦不能になるらしい。やはり赤ん坊の防衛本能に反応するのだろうか。

メインパイロット



ユウキ=コスモ イムビフ=カーシャ

メインパイロットを務めるのは、アフロヘアーの宇宙少女コスモ。『F-100』の宇宙版を思わせる。カーシャがサブパイロットとして搭乗するようだ。ただし、何人乗り込みかは、今のところ明らかにされていない。

ガンバスター



身長	200.0 m
重量	計測不可

トップをねらえ!

OVA 機動警察
監督 押井守
制作 GAINAX

4 対宇宙警察用に開発された高度兵器。2機のバスターマシンが合体して完成する。その数々の戦いによりはアニメ史上に残るだろう。

メインパイロット



タカヤノリコ



アマノカスミ

機動警察ノリコと機動警察カスミ(通称「機動警察」)が合体する。2人の姿はピッタリで、原作では機動警察の中間機をガンバスターで表現させていた。2人の力を合わせ、完成したガンバスターは、間違いなく最強のロボット。

合体したガンバスターは、ただのマシンじゃない!

「F」のカラオケモードや、「F完結編」の予告でお目にかかれるガンバスター。原作では、すべての武器がMAF兵器みただったが、さすがにゲーム中では違うようだ。ちなみにスーパーイナズマキックのカットインでは、足の裏のローラーが回っていた。かなり芯が強い。

おすすめ 強化パーツ

強化パーツは作戦ごとに付け替えるのが理想的。「4次(S)」では、1つの機体に最大2個までだったが、「F」では弱い機体ほど多く装備が可能になった。



4次(S)では、1つの機体に最大2個までしか強化パーツは付けられなかった。Fでは、弱い機体ほど多く強化パーツを付けることが可能になった。

装甲系パーツ

- チョバムアーマー
- ハイブリッドアーマー

HPと装甲を増やす効果がある。装甲の薄いリアルロボットやブルーガーなどの戦術機系。そしてスーパーロボットだが装甲の薄いガンタロウやライディーンなどがおすすめ。さらに装甲の強いマシンガン系やダイターン3などに装備し、さらに強靱にして重にするという手もある。このパーツのおかげでゲーム序盤でしか使わない口ロボット(GMなどの機体)に、よいな改造面をかけやすくなる。

反応系パーツ

- マグネットコーティング
- バイオセンサー
- サイコフレーム
- ALICE

敵の反応と運動性を上げる効果がある。命中率と回避率が上がるので、動きの鈍いスーパーロボット系におすすめ。また本来回避率の低いガンダムなどのMS系やエルガイムなどのHM系、そしてガンバインなどのAB系に装備として効果するのにも良い。ただし限界反応の上限は超えないので注意。

バリア系パーツ

- 対ビームコーティング
- 1フィールド発生機

HMの対ビームコーティングやGP-03の1フィールドと同様の効果を持つ。主戦力とする機体が、装甲の薄い機体への装備がおすすめ。ただし2個以上装備しても威力の低いほうが優先され、決して効果は増加されないのに注意。



4次(S)では、1つの機体に最大2個までしか強化パーツは付けられなかった。Fでは、弱い機体ほど多く強化パーツを付けることが可能になった。

移動系パーツ

- ブースター
- メガブースター
- アポジモーター
- ファティマ

装備すると移動力が追加される。またアポジモーターとファティマにあっては、機動性も強化されオトクだ。足の速いスーパーロボット系や、機動者が「加速」を持たない機体に装備したい。足に本家足の速いグッターとやビルバインなどに装備し、速攻にさらなる速さをかけるという手もある。

レーダー系パーツ

- 高性能レーダー

追従武器やMAP兵器を除く、すべての武器の射程が1つ伸びる。ガンダムなどの長距離兵器主体のMS、またゴーショウガンやダンクーガ、魔装機神系などに装備すると便利だ。また2つ装備すれば射程が2伸びるので、敵に反撃されずに攻撃することも可能。



4
射、敵は必ず追
撃するので、敵は
なによりといえる。

回復系パーツ

- プロベラントタンク
- プロベラントタンクS
- リペアキット

使い捨て式のアイテム。プロベラントはENを回復し、しかも気力が下がらない効果がある。真・グッターロボなどEN消費の激しい武器を持つものや、MAP兵器を持つ機体に装備すると役立つ。またリペアキットはHPを200まで回復する。自分を修理できない修理ユニット系への装備が無難だ。

飛行系パーツ

- ミノフスキークラフト

飛べない機体が飛行でき、逆に戦艦も地上に降ろすことができる。また4次(S)ではボロツグが宇宙で、GP-03が火星でも使用可能になる。使い方は無限にあるが、機体はその地形に対応してないと防御力や攻撃力が落ちる。1個しか入手できない貴重品だ。



4
次のボロツグも
このように、カ
ラフルも登場す

カードタスマスターズG

たいけん

スーパーロボット大戦

スクランブルギャザー



▲パート1
1パック/10枚入り
全180編/281円(税別)



▲パート2 (限定版)
1パック/10枚入り
全188編/314円(税別)

この「トレーディングカード」は、好きなカードをコレクションするだけでなく、対戦もできちゃうスグレモノ。ユニットとパイロットを組み合わせるなど、ゲーム同様のシステムをたくさん取り入れているので、本格的なバトルが展開される。「スーパーロボット大戦」の世界観を、今度はカードゲームで楽しもう。パート3も近日発売だ。

プレミアムカード

「F」を予約した人のみ
手に入る、特別なカードも

「F」を予約して購入すると、ソフトにグルンガストとヒュッケバインのプレミアムカードが同梱されていた。このカードは非売品なので、すごく貴重だ。



▼▼カードの右下に、「F限定」とプリントされていた。裏面イラストは非常に美しい。

ユニットカード



攻撃のメインとなるロボットのカード。中には、ユニット名が重複するもの(シート1)や、背景が異なる(シート2)、両方カードも。

人間ユニットカード



人間の面で戦う「Gガンダム」のキャラクターたちのカード。ユニットカードとしてもパイロットカードとしても使える。シート2から登場。

精神コマンドカード



精神コマンドのカード。ゲーム中でもたまにのみのが登場。しかもその効果もほぼ同じなので、使うタイミングが重要となっている。

パイロットカード



パイロットのカード。特定のユニットの能力をアップさせると、特定の効果をもたらす。なお、同名のパイロットは場に1枚しか置けない。

アイテムカード



特殊エフェクトのカード。攻撃をサポートしたり、ユニットの能力を上げたりしてくれる。「支援」と「回復効果」の2種類がある。



★各カードの甲から升や空を移動し、積み重ねて対面するのが基本ルール。先に相手のライフをゼロにすれば勝ちだ！

さくいん

全440ユニット
掲載ページ早見表

この本で紹介している全440ユニットの各ユニット名(ロボット名)を、五十音順にまとめた。左からユニット名、登場作品(略称あり)、掲載ページ数となっている。

あ			こ		
アークア	[Zガンダム]	82	ビスガンダム	[ガンダム0079]	157
ア・ジャジャ	[ガンダムZZ]	98	イスマイル	[オリジナル]	280
高橋士ヘルカイン	[ザンボット3]	198	イデオン	[イデオン]	274
高橋士デスカイン	[ザンボット3]	198	黒鉄の拳	[オリジナル]	283
う			さ		
アゲイド	[オリジナル]	295	ヴァル・ヴァロ	[ガンダム0083]	154
アゲイド+	[オリジナル]	295	ヴァルシオン	[オリジナル]	297
アシラアンプル	[エルガイム]	297	ヴァルシオン改	[オリジナル]	297
アザム	[ガンダム]	71	ウィーゾル	[オリジナル]	293
アッシュマー	[Zガンダム]	89	ウィーゾル改	[オリジナル]	293
アッシュマー (MA)	[Zガンダム]	89	Vガンダム	[Vガンダム]	122
アトール	[エルガイム]	295	ウィル・ウィブス	[ダンバイン]	218
アトールV	[エルガイム]	295	ウイングガンダム	[ガンダム第1]	182
アドラスアア	[Vガンダム]	122	ウイングガンダムSE	[ガンダム第2]	273
アブドゥル	[マジンガーZ]	19	ウイングキャリバー	[ダンバイン]	288
アフロダイA	[マジンガーZ]	19	ウェイブライダー	[Zガンダム]	77
アルノス	[新・機動戦艦ナース]	35	ヴォルクルス(第1)	[オリジナル]	267
アルトロンガンダム	[ガンダム第3]	276	ヴォルクルス(第2)	[オリジナル]	267
・アソール	[機動のシャア]	132	ヴォルクルス(地上)	[オリジナル]	267
い			た		
アレックス	[ガンダム0083]	141	エアリース	[ガンダム第1]	121
アローン	[エルガイム]	295	エヴァンゲリオン機体第1	[エヴァンゲリオン]	233
機動人形機	[スーパージェット]	25	エヴァンゲリオン機体第2	[エヴァンゲリオン]	233
イ			エヴァンゲリオン機体第3	[エヴァンゲリオン]	234
イーグルファイターA	[ダンターゴ]	199	エヴァンゲリオン機体第4	[エヴァンゲリオン]	234
イーグルファイターB	[ダンターゴ]	199	エヴァンゲリオン機体第5	[エヴァンゲリオン]	235
イーグルファイターC	[ダンターゴ]	199	エウリード	[オリジナル]	291

NT-1 アレックス	[ガンダムZ] 141	カッターナック	[ゴーンショーダン] 183
F81	[F81] 135	ガディファール	[オリジナル] 258
エルガイム	[エルガイム] 291	ガビタン	[ザンボット3] 108
エルガイム Mk.I	[エルガイム] 293	ガビタン (Z)	[ザンボット3] 108
エルメス	[ガンダム] 89	カブール	[ガンダムZZ] 96
エンドラ	[ガンダムZZ] 108	ガブスレイ	[Zガンダム] 94
グレンダイザー	[グレンダイザー] 35	ガブスレイ (MA)	[Zガンダム] 94
コスモス	[グレンダイザー] 35	ガラダク	[マジンガーZ] 19
シンジガン	[シンジガン] 41	ガラバ	[ザンバイン] 217
アキアキ	[グレンダイザー] 35	ガルガード	[オリジナル] 259
お		ガルガウ	[オリジナル] 259
オーグバリュー	[オリジナル] 271	ガルガンチュウ	[コンバトラーV] 171
オージ	[エルガイム] 289	ガルス	[ガンダムZZ] 98
オージェ	[エルガイム] 290	ガルバーチ	[ダイキス] 138
オペリウス	[マジンガー] 27	ガルバーチテンブル	[エルガイム] 289
オレアナ	[コンバトラーV] 172	ガルムス	[コンバトラーV] 171
か		ガムンロール	[ダイキス] 137
ガーベラ・テトラ	[ガンダムZ] 154	カレイツェド	[オリジナル] 258
ガウ	[ガンダム] 74	ガロイカ	[オリジナル] 258
ガキエル	[エヴァンゲリオン] 288	ガンイージ	[Vガンダム] 104
ガゼン	[Zガンダム] 89	ガンキャノン	[ガンダム] 88
ガゼン (MA)	[Zガンダム] 89	ガンダム	[ガンダム] 86
カと戦えるディーン	[ライディーン] 163	ガンダムサイドロケット	[ガンダムW] 129
カと戦えるバストン	[ライディーン] 163	ガンダムスーパーゲル	[Zガンダム] 115
ガッソー	[オリジナル] 259	ガンダムデスサイズ	[ガンダムW] 132



GM (機動戦士ガンダムZZ)

ガンダムデスサイズヘル	[ガンダムW] 132
ガンダムビーアームズ	[ガンダムW] 129
ガンダムR Mk.I	[Zガンダム] 79
ガンダムR Mk.I (重)	[Zガンダム] 79
ガンダック	[ガンダム] 87
ガンテ	[ライディーン] 164
ガンバスター	[トップギョウス] 275
ガンバスター	[Vガンダム] 104
ク	
クオラスト	[オリジナル] 254
クワトロ	[マジンガーZ] 18
クワダク	[マジンガーZ] 18

ガンダム・シーマ	[ガンダムSEED]	153	サンバル	[ガンダム]	74
ケルナダール	[ゴーンショーダン]	183	サンネック	[Vガンダム]	108
ゲンガオノ	[Vガンダム]	108	サンバード	[ザンボット3]	188
ケンブファー	[ガンダムSEED]	145	サンブル	[ザンボット5]	187
こ			サンベース	[ザンボット3]	187
オッド・ビクトロン	[ゴッドガンダム]	81	サンボエース	[ザンボット3]	188
コーショーダン	[ゴーンショーダン]	183	ザンボット3	[ザンボット3]	188
コーナグル	[ゴーンショーダン]	182	し		
コスゴス	[グレンダイザー]	38	シクルーサー(ES)	[ガンダムSEED]	157
ゴッドアーモン	[ダイモス]	177	シクルーサー(S)	[ガンダムSEED]	157
ゴッドガンダム	[Gガンダム]	114	シディフェンサー	[Zガンダム]	70
ゴッド・ネロス	[ゴーンショーダン]	182	SD-008ステイメン	[ガンダムSEED]	151
ゴッドギ	[オリジナル]	258	SD-004メロム	[ガンダムSEED]	151
ゴトラタン	[Vガンダム]	108	SD-05	[ガンダムSEED]	152
ゴラオン	[ザンバイン]	214	SD-0	[ガンダムSEED]	149
ゴリアテ	[オリジナル]	251	SD-07	[ガンダムSEED]	149
コンティオ	[Vガンダム]	107	SDフォートレス	[ガンダムSEED]	83
コン・パトラーV	[コン・パトラーV]	187	ジェイファア	[ガンダムSEED]	255
さ			ジェゴン	[機動のシャア]	131
サーバイン	[ザンバイン]	212	ジェノバ(ES)	[マジンガーZ]	89
サイ	[ゲッターロボ]	80	シャムロンガンダム	[ガンダムSEED]	173
サイコガンダム	[Zガンダム]	84	ジ・O	[ガンダム]	80
サイコガンダム(ES)	[Zガンダム]	84	ジオング	[ガンダム]	73
サイコガンダム(ES)	[Zガンダム]	85	シダ	[ゲッターロボ]	61
サイコガンダム(ES)	[Zガンダム]	85	シム	[ガンダム]	68
ザイン	[オリジナル]	254	シム	[ガンダムSEED]	88
サキ	[ゲッターロボ]	80	シャイニングガンダム	[Gガンダム]	113
サキエル	[エヴァンゲリオン]	238	シャイニングガンダムS	[Gガンダム]	113
ザク	[ガンダム]	70	ジャオーム	[オリジナル]	252
ザク改	[ガンダムSEED]	142	シャタコー	[Vガンダム]	108
ザク(シャア専用)	[ガンダム]	70	シャムシェル	[エヴァンゲリオン]	238
ザクII	[ガンダムSEED]	87	ジャムルフィン	[ガンダムSEED]	88
ザクIII	[ガンダムSEED]	87	ジャムルフィン(ES)	[ガンダムSEED]	88
ザクレロ	[ガンダム]	72	ジャラガ	[ゴッドガンダム]	38
サザビー	[機動のシャア]	129	新機軸	[ゴッドガンダム]	38
サダラーン	[ガンダムSEED]	108	新機軸	[オリジナル]	250
ザムス・ガル	[F91]	138	シルベルグイント	[オリジナル]	252

ジンオウ	【オリジナル】	253
真・ゲッター	【真・ゲッターロボ】	50
真・ゲッターII	【真・ゲッターロボ】	51
真・ゲッターIII	【真・ゲッターロボ】	52
ジンガン	【真マジンガーシリーズ】	4
真ナガシマート	【オリジナル】	258

す

スー	【ゲッターロボ】	54
スードリ	【Zガンダム】	99
スーパーガンダム	【Zガンダム】	79
スカー	【モーターマジンガー】	27
スゴック	【ガンダム】	71

スゴックE	【ガンダム0080】	144
スラ	【ガンダムZZ】	98
スバルタンクE	【マジンガーZ】	29
スプリガン	【ダンバイン】	218
スベイザー	【グレンダイザー】	38
スガンダム	【ガンダム0080】	142
スズメ	【グレンダイザー】	38
スフェース	【ダンバイン】	218
スフェース(バーン機)	【ダンバイン】	218
スワウス	【ダンバイン】	219

せ

セイドラム	【オリジナル】	271
Zガンダム	【Zガンダム】	77
ゼウニオ	【オリジナル】	271
ゼンI	【ゲッターロボ】	51
新機軸オペリウス	【モーターマジンガー】	27
新機軸ダラトニウス	【マジンガーZ】	21
新機軸スカー	【モーターマジンガー】	27
新機軸ダンテ	【真マジンガーシリーズ】	38

そ

ソルガディ	【オリジナル】	258
ソロ	【Zガンダム】	108
ソロ(MM)	【Zガンダム】	108
ソロアット	【Zガンダム】	107
ソネカイザー	【ダイモス】	177



バッシュ【重戦機エルガイム】

た		
ダイ	【ゲッターロボ】	51
ダイアナム	【マジンガーZ】	17
ダイオン	【オリジナル】	252
第3使徒サキエル	【エヴァンゲリオン】	238
第4使徒シャムシエル	【エヴァンゲリオン】	238
第5使徒ガキエル	【エヴァンゲリオン】	238
ダイターン3	【ダイターン3】	200
ダイタンク	【ダイターン3】	200
ダイフタイター	【ダイターン3】	200
ダイモス	【ダイモス】	178
ダゴ・イルス	【F81】	137
ダダア	【ガンダム】	74
ダブラスE	【マジンガーZ】	19
ダブルスベイザー	【グレンダイザー】	38
Zガンダム	【ガンダムZZ】	99
ダンクーガ	【ダンクーガ】	187
ダンテ	【真マジンガーシリーズ】	38
ダンバイン	【ダンバイン】	207

て		
ティアフロ	【オリジナル】	252
ティザード	【エルガイム】	294
ティジェBE-6	【Zガンダム】	88
ティカスティス	【オリジナル】	257
ティンフォース	【オリジナル】	253

デキマスマック	【ゲッターロボ】	48	ぬ	
デキアキ	【グレンダイザー】	35	ヌーベルディザード	【エルガイム】 295
デスカイン	【ザンボット3】	338	ね	
デビルガンダム	【Zガンダム】	117	ネエル・アーガマ	【ガンダムA.Z.】 85
デモン	【エン・バスターV】	171	ネモ	【Zガンダム】 83
デモンゴーレム	【オリジナル】	298	の	
デモンゴーレム(機)	【オリジナル】	298	ノイエ・ゾール	【ガンダム0083】 153
デモンゴーレム(機)	【オリジナル】	298	ノルス	【オリジナル】 292
デュラクスール	【オリジナル】	293	ノルス・レイ	【オリジナル】 292
と			は	
トビタケ(機)	【Zガンダム】	118	バーザム	【Zガンダム】 89
トクルーワ	【オリジナル】	293	ハーディアス	【マジンガー】 77
ドーベンウルフ	【ガンダムA.Z.】	87	バイアラン	【Zガンダム】 88
トールギス	【ガンダムW】	129	ハイゴッグ	【ガンダム0083】 144
トコス・ギア	【Zガンダム】	88	ハイパーゴラバ	【ガンバイン】 217
トッゴーフ	【Vガンダム】	107	ハイパーライネック	【ガンバイン】 216
トミラ	【ザンボット3】	128	ハイパーレプカーン	【ガンバイン】 218
トム	【ガンダム】	79	バイラヴァ	【オリジナル】 293
トムI	【ガンダム0083】	144	バウ	【ガンダムA.Z.】 88
トモン・カッシュ	【Zガンダム】	115	バウ(MA)	【ガンダムA.Z.】 88
トライゼン	【ガンダムA.Z.】	88	バウ(グレミー機)	【ガンダムA.Z.】 100
ドラゴノザウルス	【機・ザンボット3】	41	バウンド・ドック	【Zガンダム】 85
ドラッグェ	【ガンダム0083】	154	バスター・ドラ(MA)	【Zガンダム】 85
ドラムロ	【ガンバイン】	217	バスタール	【ガンバイン】 215
ドリルスベイザー	【グレンダイザー】	34	バスターン	【ライディーン】 183
ドルーキン	【オリジナル】	298	バッシュ	【エルガイム】 297
ドレイドラ	【グレートマジンガー】	87	機雷エラー	【ガンダム】 294
トロイホース	【ガンダム0083】	143	バド	【ゲッターロボ】 50
ドローネ	【ライディーン】	183	バトルクラッシャー	【エン・バスターV】 168
ドロス	【ガンダム】	74	バトルクラフト	【エン・バスターV】 170
トロスロア	【機・ザンボット3】	38	バトルジェット	【エン・バスターV】 166
な			バトルタンク	【エン・バスターV】 169
ナグザート	【オリジナル】	298	バトルマリン	【エン・バスターV】 168
ナグロンド	【オリジナル】	291	バフォーム	【オリジナル】 292
に			バラス・アナネ	【Zガンダム】 86
ニセグレンダイザー	【グレンダイザー】	35	バラン・シュナイド	【オリジナル】 271
ニガンダム	【機・機雷のシャア】	187	バンタグリュエル	【エン・バスターV】 171

バンドット	〔ザンボット3〕	189	アンドロメダ	〔ゴーンショーヴン〕	189
ハンブラビ	〔Zガンダム〕	85	ヘ		
ハンブラビ(MA)	〔Zガンダム〕	85	ペロペロキングゴリ	〔グレンダイザー〕	82
ハンマ・ハンマ	〔ガンダムZZ〕	90	ペルガ・ギロス	〔F90〕	137
ひ			ペルガ・ダラス	〔F90〕	137
ピアルス	〔ダンバイン〕	208	ヘルダイン	〔ザンボット3〕	188
ピギナ・ギナ	〔ガンダム F91〕	180	ペンアイッド	〔オリジナル〕	267
ピダザム	〔ガンダム〕	70	PE		
ピタドロン	〔機甲の王者シリーズ〕	41	ポール	〔ガンダム〕	89
ピタロ	〔ガンダム〕	71	ボスボロット	〔マジンガーZ〕	16
機甲の王者シリーズ	〔マジンガーZ〕	81	ボロボロの機甲	〔マジンガーZ〕	16
ピックガルーダ	〔コン・パクターV〕	172	ボナン	〔ダンバイン〕	210
ピックモスM	〔ダンクーガ〕	181	ボチューン	〔ダンバイン〕	211
ピックモスN	〔ダンクーガ〕	181	ホワイテアーク	〔Vガンダム〕	185
ピックモスH	〔ダンクーガ〕	181	ホワイテベース	〔ガンダム〕	89
ピコ	〔Zガンダム〕	41	ボンダ	〔機甲の王者シリーズ〕	41
ビュードリファ	〔オリジナル〕	290	ホ		
ビュースム	〔スートマジンガー〕	85	マダマ機カラムス	〔コン・パクターV〕	171
ビランビー	〔ダンバイン〕	207	マダマ機アモン	〔コン・パクターV〕	171
ビルバイン	〔ダンバイン〕	208	マザーバーン	〔グレンダイザー〕	80
ふ			マジンガーZ	〔マジンガーZ〕	5
ファルク	〔オリジナル〕	294	マジンガーZ(G)	〔マジンガーZ〕	5
Vファルクの王者シリーズ	〔Vガンダム〕	188	マジンカイザー	〔マジンガーZ〕	232
Vガンダム	〔Vガンダム〕	188	マザーマジンカラムス	〔Zガンダム〕	178
ブード	〔マジンガーZ〕	81	マザーガンダム(G)	〔Zガンダム〕	177
フェンター	〔オリジナル〕	290	マザーガンダム(B)	〔Zガンダム〕	177
フブリィ	〔ダンバイン〕	209	マラサイ	〔Zガンダム〕	87
フラク・フロ	〔ガンダム〕	70	マリンズベイザー	〔グレンダイザー〕	83
フラッカーR	〔機甲の王者シリーズ〕	40	み		
フラッドアンプル	〔エルガイム〕	299	ミデア	〔ガンダム〕	89
ブルーガー	〔ライディーン〕	182	ミニフォー	〔グレンダイザー〕	85
ブローウェル	〔オリジナル〕	290	ミネルバ	〔マジンガーZ〕	19
ブローウェルカラム	〔オリジナル〕	290	む		
ブローラー	〔エルガイム〕	299	ムサイ	〔ガンダム〕	70
プロトダクター1	〔ダクターロボ〕	49	ムサイ3	〔ガンダムZZ〕	145
プロトダクター2	〔ダクターロボ〕	49	め		
プロトダクター3	〔ダクターロボ〕	49	メカール	〔ダクターロボ3〕	98

メカガンテ	【ライディーン】	184	ランドクーガー-N	【ダンクーガ】	188
メカビルギルボン	【闇夜のガンナーズ】	48	ランドクーガー-H	【ダンクーガ】	188
メカ銀狼	【ガンター-ロバ】	58	ランドライガー-A	【ダンクーガ】	188
メカザウルス・サイ	【ガンター-ロバ】	58	ランドライガー-N	【ダンクーガ】	188
メカザウルス・サキ	【ガンター-ロバ】	58	ランドライガー-H	【ダンクーガ】	188
メカザウルス・シグ	【ガンター-ロバ】	58	リ		
メカザウルス・ズー	【ガンター-ロバ】	58	リオンホース-J	【Vガンダム】	195
メカザウルス・ゼン	【ガンター-ロバ】	58	リカル	【Vガンダム】	197
メカザウルス・ダイ	【ガンター-ロバ】	58	リ・ガズィ	【新機種のシヤア】	198
メカザウルス・バド	【ガンター-ロバ】	58	リ・ガズィ(改)	【新機種のシヤア】	198
メカ騎士ギメリア	【ダイモス】	177	リグ・コンディオ	【Vガンダム】	198
メカ騎士ホムアーモン	【ダイモス】	177	リック・ディアス	【Zガンダム】	203
メカ騎士スカイサー	【ダイモス】	177	リブナニカ	【オリジナル】	205
メカ銀狼	【ガンター-ロバ】	58	リブナニカ+	【オリジナル】	205
メカブースト・ガン	【ザンボット3】	188	る		
メカブースト・ガン(改)	【ザンボット3】	188	ルシキノール改	【オリジナル】	208
メカブースト・ドラ	【ザンボット3】	188			
メカ銀狼	【ガンター-ロバ】	58	レグルー	【新機種のシヤア】	198
メタス	【Zガンダム】	80	レストグランシュ	【オリジナル】	206
メタス(MA)	【Zガンダム】	80	レストレイル	【オリジナル】	208
メーサー	【Zガンダム】	87	レブラカーン	【ガンバイン】	215
メーサー(MA)	【Zガンダム】	87	レンファ	【オリジナル】	209

や

ヤクト・ドーガ	【新機種のシヤア】	181
ヤクト・ガン(改)	【新機種のシヤア】	181

ゆ

ユウジサイル	【オリジナル】	208
--------	---------	-----

ら

ラーカイラム	【新機種のシヤア】	180
ライダ・ゲイオス	【オリジナル】	200
ライディーン	【ライディーン】	181
ライネッタ	【ガンバイン】	205
ラインズ	【マシンボーZ】	89
ラ・ウェンター	【オリジナル】	204
ラストール	【オリジナル】	205
ラフレシア	【FG】	188
ランドクーガー-A	【ダンクーガ】	188



アシュラテンブル(新機種エルガイム)

エニックスミニ百科⑩ スーパーロボット大戦 大図鑑

- 企画・製作
- 企画協力
- 編集・構成
- ライティング

- ゲーム撮影
- イラスト
- レイアウト
- 校丁
- 編集協力
- 協力
- 監修・協力



●エニックス

殿月三日生(有限会社フォーサム)
株式会社厚にーてーる
大門 豊
大久保一光
加藤明洋(株式会社レック社)
細野裕介、伊藤芳治、猪狩 孝
株式会社レイ・アップ
榎垣 真(有限会社遊デザイン庫)
渡辺宏一(2725 inc.)
中野美香
株式会社バンダイ
株式会社バンプレスト

© 国プロ
© GBA・Projective・テレビ東京
© サンライズ・東宝エージェンシー・テレビ東京
© 特撮エージェンシー・サンライズ
© ダイナミック企画
(本誌裏24キャラクターワールドを使用しています。)
© 集英社
© 東北新社
© BANDAI・VICTOR・GAMAX
© BANPRESTO 1991, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997

1997年12月19日 初版第188発行

発行人 榎垣 真博
編集人 千田孝信
発行所



●エニックス

〒151 東京都渋谷区代々木4-31-8
連絡編集 ☎03-5352-6431
出版営業 ☎03-5352-6441
印刷所 凸版印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取り替え致します。
再刷・再版・上巻・上巻・改訂を禁じます。
定価はカバーに表示してあります。

© BANPRESTO 1991, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997
© GBA 1997 © PONYTAIL 1997 Printed in Japan
ISBN 4-87925-990-7 C0176

「スーパーロボット大戦」に関するご質問は、いっさいお答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

エニックスミニ百科シリーズ 最新刊!!



エニックス
ミニ百科シリーズ⑥
**デジタルモンスター
最強データブック**
全14体のデジモン・
データを完全収録!!

A6判:96P
定価: **本体476円** +税



エニックス
ミニ百科シリーズ⑨
**ポケットモンスター
大百科2**
こんどは技の
完全大図鑑だ!!

A6判:192P
定価: **本体838円** +税

【大好評既刊発売中!!!】

No.	タイトル/ページ数/定価
①	ポケットモンスター大百科/224P/定価: 本体854円 +税
②	バトルエンピツ大百科/192P/定価: 本体838円 +税
③	トレーディングカード大百科/192P/定価: 本体838円 +税
④	バスつり大百科/192P/定価: 本体838円 +税
⑤	デジタルペット大百科/160P/定価: 本体933円 +税
⑦	声優大百科/160P/定価: 本体933円 +税
⑧	完全保存版 名探偵大百科/160P/定価: 本体933円 +税

ISBN4-87025-990-7

C0176 ¥933E



 株式会社 **エニックス**

定価: **本体933円** +税



エニックスミニ百科

© 蓋プロ
© GAINAX/Project Eva・テレビ東京
© サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京
© 創通エージェンシー・サンライズ
© ダイナミック企画 (永井豪CBキャラクターワールドを使用しています。)
© 東映
© 東北新社
© BANDAI・VICTOR・GAINAX
© BANPRESTO 1991、1993、1994、1995、1996、1997